

Table des matières

Les prérequis nécessaires au bon fonctionnement du logiciel	4
Les fonctionnalités offertes et les différentes façons de les utiliser	4
Les informations nécessaires	4
Interprétation des informations affichées dans le logiciel.....	4
La navigation entre la fenêtre du logiciel	4
1- Écran connexion vers écran principal	4
2- Écran connexion vers écran d'inscription	4
3- Écran inscription vers écran connexion	5
4- Écran principal vers écran projet	5
5- Écran principal vers écran partager un projet	5
6- Écran principal vers écran téléverser un projet	5
7- Écran principal vers écran de connexion	5
8- Écran projet vers écran infos d'une pièce (création pièce).....	6
9- Écran projet vers écran plan de travail	6
10- Écran projet vers écran coût projet	6
11- Écran infos d'une pièce (création pièce) vers écran plan de travail.....	7
12- Écran infos d'une pièce (création pièce) vers écran projet.....	7
13- Écran plan de travail vers écran aide.....	8
14- Écran plan de travail vers écran catalogue	8
15- Écran plan de travail vers structures	8
16- Écran plan de travail vers modifier pièce	8
17- Écran plan de travail vers écran modifier item	8
18- Écran plan de travail vers écran projet	8
19- Écran plan de travail vers coût pièce	8
20- Écran plan de travail vers écran enregistrer	8
21- Écran aide vers écran plan de travail	9
22- Écran catalogue vers écran plan de travail	9
23- Écran structures vers écran plan de travail	10
24- Écran modifier pièce vers écran plan de travail.....	10
25- Écran coût pièce vers écran plan de travail	10
26- Écran enregistrer vers écran plan de travail	11
27- Écran coût de la pièce vers écran coût du projet.....	11
28- Écran coût du projet vers coût du projet détaillé	11
29- Écran coût du projet vers coût de la pièce sélectionnée	12
30- Écran coût du projet détaillé vers écran registre.....	12
31- Écran registre détaillé vers écran projet détaillé	13
32- Écran partager un projet vers menu principal	14
33- Écran téléverser un projet vers menu principal.....	15

34- Écran téléverser un projet vers écran plan de travail	15
35- Écran partager un projet vers Transaction	15
36- Écran modifier un item vers plan de travail.....	16
Les différents rôles joués par les utilisateurs ainsi que les différences fonctionnelles de ces rôles	16
Le vocabulaire du domaine	16
La liste des différents messages pouvant être affichés par le système ainsi que les causes et solutions, si besoin sous forme d'une FAQ	17

Table des illustrations

Figure 1 : Écran de connexion	4
Figure 2 : Écran d'inscription	5
Figure 3 : Écran principal	5
Figure 4: Gérer Projet	6
Figure 5: Informations d'une pièce	7
Figure 6: Plan de travail	8
Figure 7: Écran d'aide	9
Figure 8: Catalogue	9
Figure 9: Structures	10
Figure 10 : Coût d'une pièce	10
Figure 11: Enregistrer	11
Figure 12: Enregistrer	11
Figure 13: Coût d'un projet	11
Figure 14: Coût projet détaillé	12
Figure 15: Registre	13
Figure 16: Partage de projets	14
Figure 17: Téléverser	15
Figure 18: Transaction	15
Figure 19: Modifier Item	16

Les prérequis nécessaires au bon fonctionnement du logiciel

Notre logiciel requiert une base de données nécessaire à son fonctionnement.

L'internet est aussi un prérequis pour le bon fonctionnement du logiciel.

Les fonctionnalités offertes et les différentes façons de les utiliser

Notre application permet à un utilisateur connecté de créer différents projets et de les partager avec d'autres utilisateurs. Dans les projets, l'utilisateur peut créer des pièces afin d'y ajouter des meubles à l'aide du catalogue. Ensuite, l'application lui permet de les positionner dans la pièce actuelle et de sauvegarder son projet pour le modifier ultérieurement. Dans le plan de travail, l'utilisateur peut déplacer les meubles, les changer de couleurs et les supprimer du plan. On peut également ajouter des meubles au catalogue. L'application permet aussi à l'utilisateur de visualiser un mur et d'y positionner des portes et fenêtres. Une option d'aperçu des coûts des pièces et du projet est également disponible ainsi que le paiement des meubles sélectionnés.

Les informations nécessaires

Pour ajouter des items au catalogue, il faut que le format des fichiers d'images soit en png.

Interprétation des informations affichées dans le logiciel

Le rectangle noir dans le plan de travail est l'espace de modification, à gauche se trouve les options du menu et à droite les options du plan. Dans l'écran de gestion de projet, le rectangle sous « Gérer projet », est l'espace où l'on peut modifier le nom du projet. Dans les informations de la pièce, le bouton « indéfinie » vous permettra de définir la taille de la pièce manuellement.

La navigation entre la fenêtre du logiciel

1- Écran connexion vers écran principal

- Avoir rempli les informations d'un utilisateur existant correctement et cliquer sur le bouton « S'identifier ».

2- Écran connexion vers écran d'inscription

- Cliquer sur le bouton « S'inscrire ».

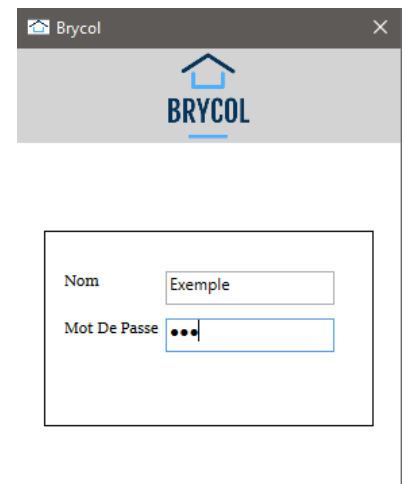
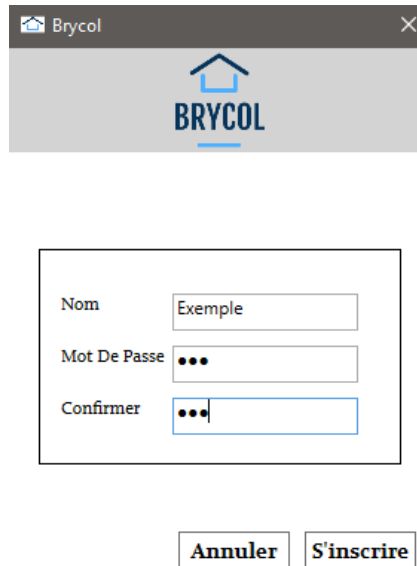


Figure 1 : Écran de connexion

3- Écran inscription vers écran connexion

- Remplir les informations du nouvel utilisateur et cliquer sur le bouton « S'inscrire ».



Nom

Mot De Passe

Confirmer

Figure 2 : Écran d'inscription

- Cliquer sur le bouton « Annuler ».

4- Écran principal vers écran projet

- Cliquer sur le bouton « Créer un projet ».

5- Écran principal vers écran partager un projet

- Cliquer sur le bouton « Partager un projet ».

6- Écran principal vers écran téléverser un projet

- Cliquer sur le bouton « Téléverser un projet ».

7- Écran principal vers écran de connexion

- Cliquer sur le bouton « Déconnexion ».



Créer un projet

Partager un projet

Téléverser un projet

Déconnexion

Figure 3 : Écran principal

8- Écran projet vers écran infos d'une pièce (création pièce)

- Cliquer sur le bouton « Ajouter Pièce ».

9- Écran projet vers écran plan de travail

- Sélectionner la pièce voulant être ouverte dans le plan de travail et cliquer sur le bouton « Ouvrir Plan ».

10- Écran projet vers écran coût projet

- Cliquer sur le bouton « Coût Projet ».

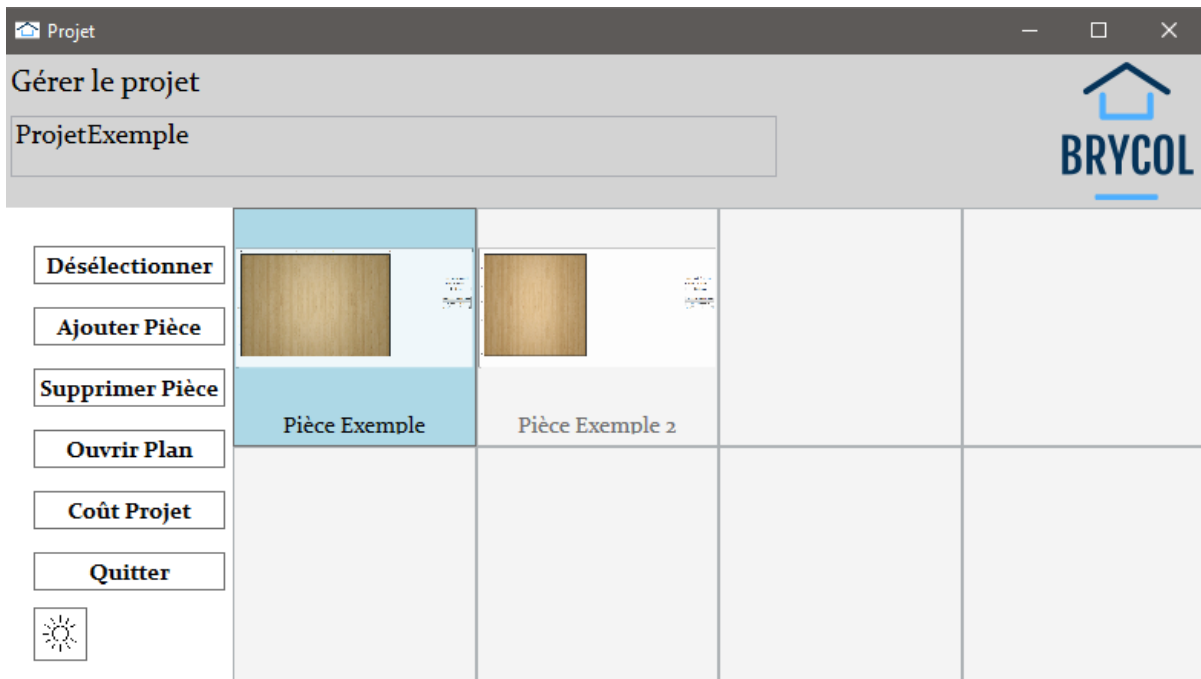


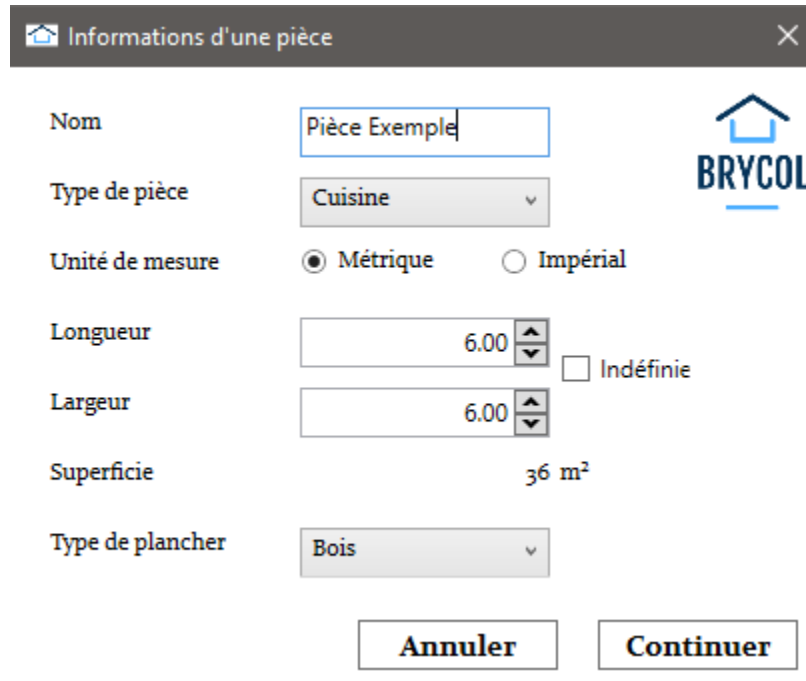
Figure 4: Gérer Projet

11- Écran infos d'une pièce (création pièce) vers écran plan de travail

- Remplir les informations de la pièce à créer et cliquer sur le bouton « Continuer ».

12- Écran infos d'une pièce (création pièce) vers écran projet

- Cliquer sur le bouton « Annuler ».



The screenshot shows a dialog box titled "Informations d'une pièce" with a close button (X) in the top right corner. The Brycol logo is in the top right. The form contains the following fields and controls:

- Nom:** A text input field containing "Pièce Exemple".
- Type de pièce:** A dropdown menu with "Cuisine" selected.
- Unité de mesure:** Two radio buttons: "Métrique" (selected) and "Impérial".
- Longueur:** A numeric input field with "6.00" and up/down arrows. To its right is an unchecked checkbox labeled "Indéfinie".
- Largeur:** A numeric input field with "6.00" and up/down arrows.
- Superficie:** A text field displaying "36 m²".
- Type de plancher:** A dropdown menu with "Bois" selected.
- Buttons:** "Annuler" and "Continuer" buttons at the bottom right.

Figure 5: Informations d'une pièce

13- Écran plan de travail vers écran aide

- Cliquer sur le bouton « Aide ».

14- Écran plan de travail vers écran catalogue

- Cliquer sur le bouton « Catalogue ».

15- Écran plan de travail vers structures

- Cliquer sur le bouton « Structures ».

16- Écran plan de travail vers modifier pièce

- Cliquer sur le bouton « Modifier Pièce ».

17- Écran plan de travail vers écran modifier item

- Sélectionner un item du plan et cliquer sur le bouton « Modifier item ».

18- Écran plan de travail vers écran projet

- Cliquer sur le bouton « Projet ».

19- Écran plan de travail vers coût pièce

- Cliquer sur le bouton « Coût de la pièce ».

20- Écran plan de travail vers écran enregistrer

- Cliquer sur le bouton « Enregistrer ».

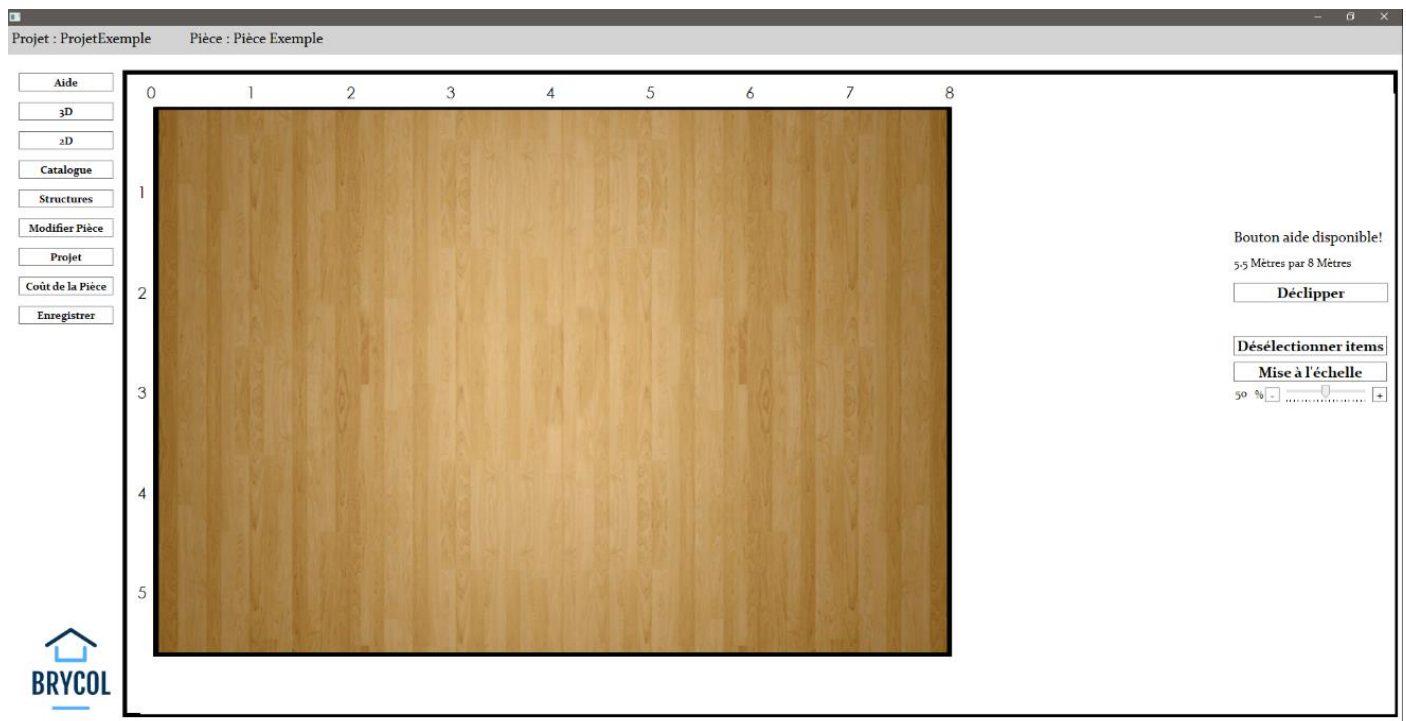


Figure 6: Plan de travail

21- Écran aide vers écran plan de travail

- Cliquer sur le bouton « Terminer ».

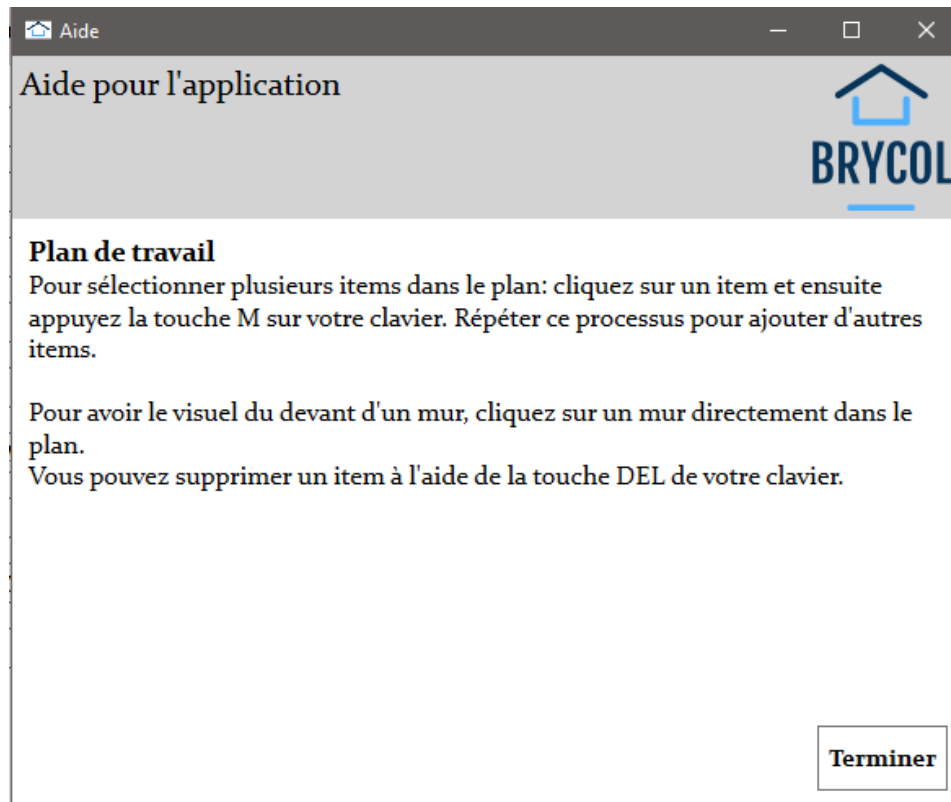


Figure 7:Écran d'aide

22- Écran catalogue vers écran plan de travail

- Ajouter les meubles désirés à la liste d'éléments ajoutés et cliquer sur le bouton « Retour ».

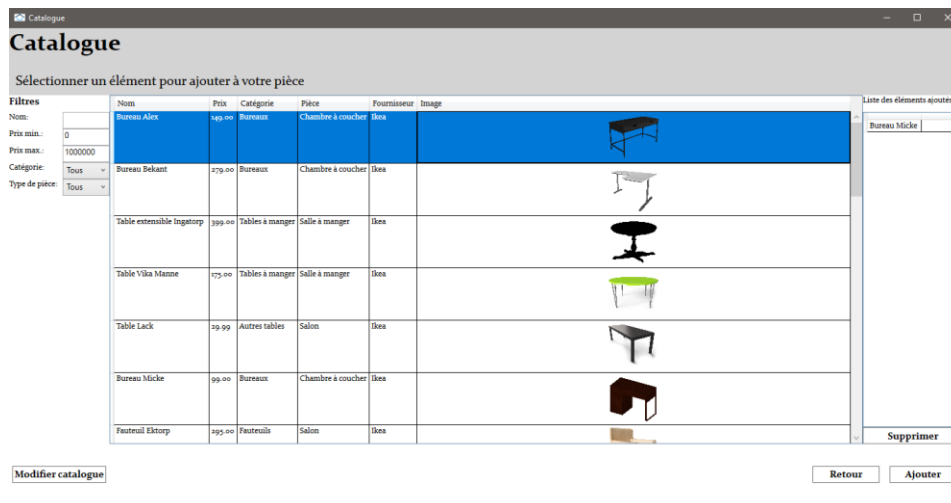


Figure 8:Catalogue

23- Écran structures vers écran plan de travail

- Ajouter les meubles désirés à la liste d'éléments ajoutés et cliquer sur le bouton « Retour ».

Nom	Prix	Catégorie	Pièce	Fournisseur	Image
Porte	120.00	Autres tables	Autre	Ikea	
Fenêtre	250.00	Autres tables	Autre	Fenplast	
Fenêtre Double	375.00	Autres tables	Autre	Fenplast	
Porte Double	300.00	Autres tables	Autre	Ikea	

Retour Ajouter

Figure 9: Structures

24- Écran modifier pièce vers écran plan de travail

- Remplir les informations à modifier et cliquer sur « Continuer ».
- Cliquer sur le bouton « Annuler ».

25- Écran coût pièce vers écran plan de travail

- Cliquer sur le bouton « Ok ».

Nom d'item	Prix	Fournisseur
Bureau Alex	149.00	Ikea
Porte	120.00	Ikea

Nom de la Pièce : Pièce Exemple

Sous-Total : 269.00\$

TPS(5%) : 13.45\$

TVQ(9.975%) : 26.83\$

Total : 309.28\$

Voir le coût du projet Ok

Figure 10 : Coût d'une pièce

26- Écran enregistrer vers écran plan de travail

- Donner le nom au projet à enregistrer et cliquer sur le bouton « Enregistrer ».
- Cliquer sur le bouton « Annuler ».



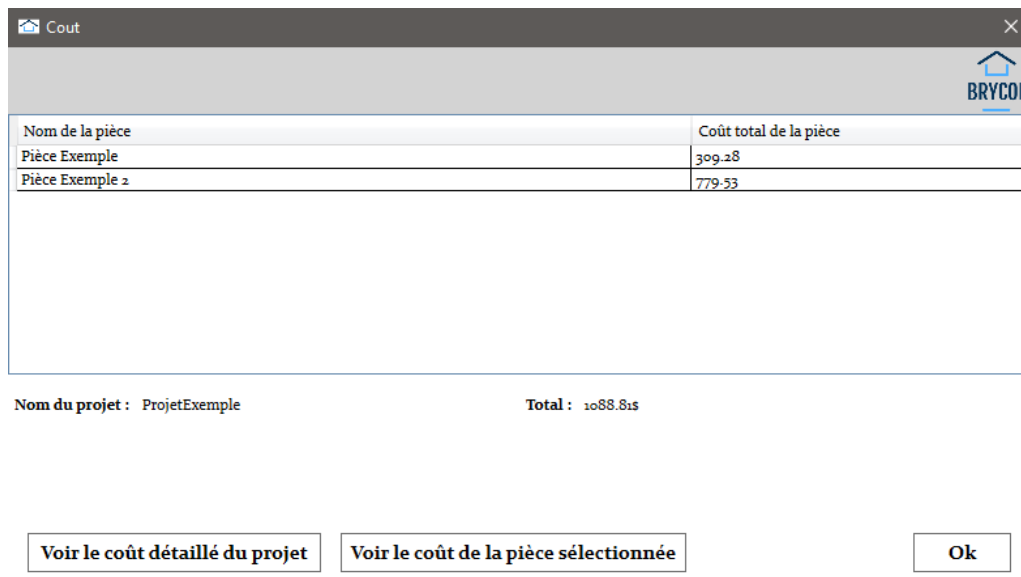
Figure 11: Enregistrer

27- Écran coût de la pièce vers écran coût du projet

- Cliquer sur le bouton « Voir le coût du projet ».

28- Écran coût du projet vers coût du projet détaillé

- Cliquer sur « Voir le coût détaillé du projet ».



Nom de la pièce	Coût total de la pièce
Pièce Exemple	309.28
Pièce Exemple 2	779.53

Nom du projet : ProjetExemple Total : 1088.815

Voir le coût détaillé du projet Voir le coût de la pièce sélectionnée Ok

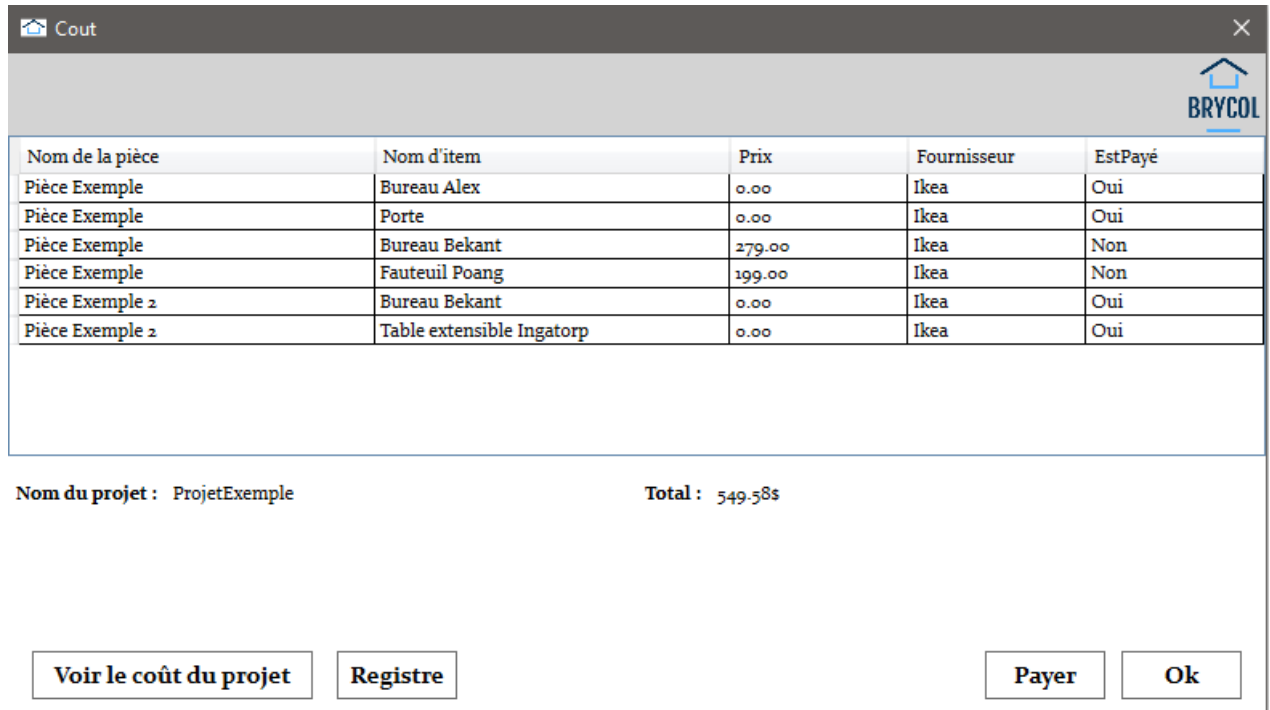
Figure 13: Coût d'un projet

29- Écran coût du projet vers coût de la pièce sélectionnée

- Sélectionner une pièce et cliquer sur le bouton « Voir le coût de la pièce de la pièce sélectionnée ».

30- Écran coût du projet détaillé vers écran registre

- Cliquer sur le bouton « Registre ».



Nom de la pièce	Nom d'item	Prix	Fournisseur	EstPayé
Pièce Exemple	Bureau Alex	0.00	Ikea	Oui
Pièce Exemple	Porte	0.00	Ikea	Oui
Pièce Exemple	Bureau Bekant	279.00	Ikea	Non
Pièce Exemple	Fauteuil Poang	199.00	Ikea	Non
Pièce Exemple 2	Bureau Bekant	0.00	Ikea	Oui
Pièce Exemple 2	Table extensible Ingatorp	0.00	Ikea	Oui

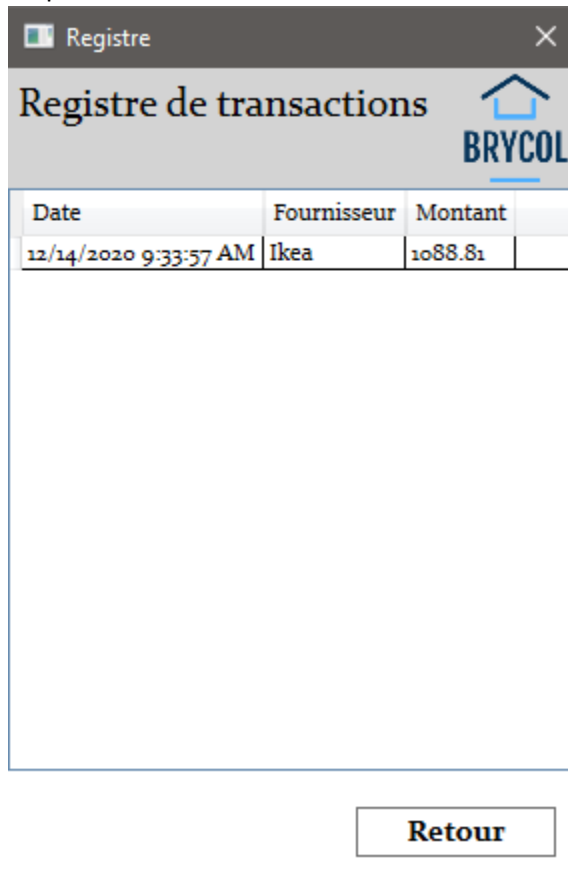
Nom du projet : ProjetExemple Total : 549.58\$

Voir le coût du projet **Registre** **Payer** **Ok**

Figure 14: Coût projet détaillé

31- Écran registre détaillé vers écran projet détaillé

- Cliquer sur le bouton « Retour ».



The screenshot shows a web application window titled 'Registre'. The header area contains the text 'Registre de transactions' and the 'BRYCOL' logo. Below the header is a table with three columns: 'Date', 'Fournisseur', and 'Montant'. The table contains one row of data. Below the table is a large empty rectangular area. At the bottom right of the window is a button labeled 'Retour'.

Date	Fournisseur	Montant
12/14/2020 9:33:57 AM	Ikea	1088.81


Figure 15: Registre

32- Écran partager un projet vers menu principal

- Fermer l'écran avec le « x » en haut à droite.

Partager Projet

Partage de projets



1 projet 1 utilisateur

* projets 1 utilisateur

* projets * utilisateurs

Utilisateur

Liste des utilisateurs

Utilisateur
Jacob
bob

>>

<<

Liste des utilisateur choisis

Utilisateur
Jacob

Projets

Liste de vos projets

Exemple
Projet4566
ProjetExemple

>>

<<

Liste des projets choisis

ProjetExemple

Le patage peut prendre quelque secondes à faire

Partager Projet

Figure 16: Partage de projets

33- Écran téléverser un projet vers menu principal

- Fermer l'écran avec le « x » en haut à droite.

34- Écran téléverser un projet vers écran plan de travail

- Choisir le projet à ouvrir et cliquer sur le bouton « Charger le projet ».

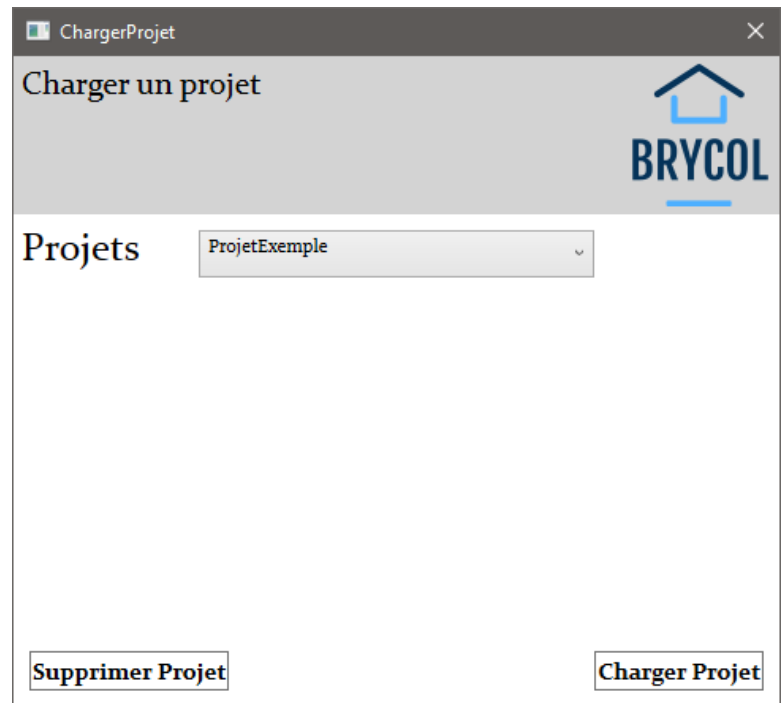


Figure 17: Téléverser

35- Écran partager un projet vers Transaction

- Cliquer sur le bouton « Payer ».

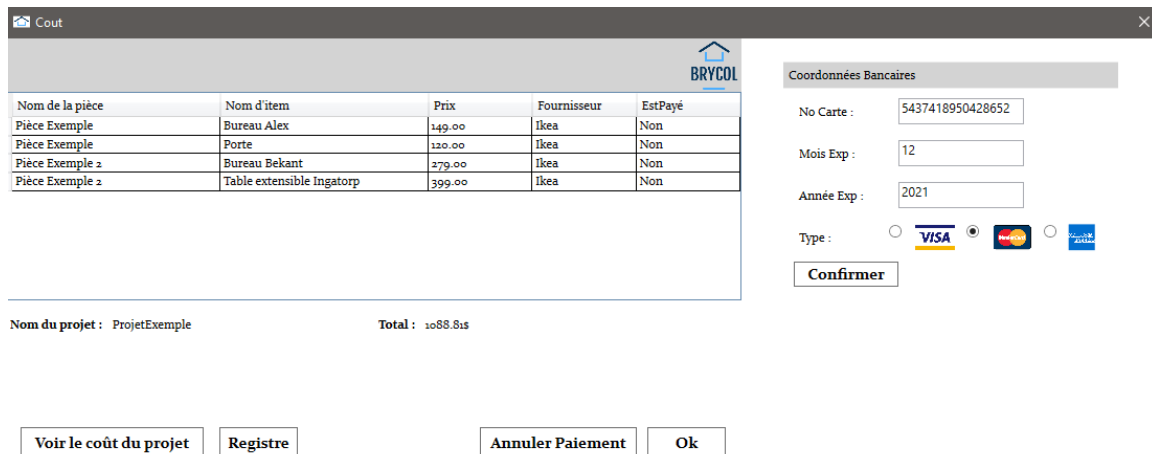


Figure 18: Transaction

36- Écran modifier un item vers plan de travail

- Choisir la couleur si c'est un meuble, ou bien, le côté de la porte si c'est une simple porte et cliquer sur le bouton « Appliquer ».
- Cliquer sur le bouton « Annuler ».



Figure 19: Modifier Item

Les différents rôles joués par les utilisateurs ainsi que les différences fonctionnelles de ces rôles

Dans Brycol, il existe seulement un type d'utilisateurs et il doit absolument se créer un compte et se connecter pour utiliser notre logiciel.

Le vocabulaire du domaine

Rotation pièce : Ce bouton applique une rotation de la pièce de plus 90 degrés à chaque pression.

Désélectionner items : Ce bouton désélectionne les items qui ont été préalablement sélectionnés avec la touche du clavier M.

Mise à l'échelle : Ce bouton remet le visuel de la pièce à sa position de départ lors de la création de celle-ci. (Son zoom)

Clip : Ce bouton position la pièce en haut à droite dans le plan de travail et désactive les fonctionnalités de bouger la pièce et de faire une rotation.

Déclipper : Ce bouton active les fonctionnalités de bouger la pièce et de faire une rotation.

Indéfinie : Cette fonction permet de créer une pièce manuellement dans le plan de travail.

Projet : Regroupe au maximum 8 pièces.

Structure : Regroupe les différents modèles de portes et de fenêtres.

Registre : Historique de transactions du projet actif de l'utilisateur connecté.

La liste des différents messages pouvant être affichés par le système ainsi que les causes et solutions, si besoin sous forme d'une FAQ

Si vous frappez un message d'erreur, lisez attentivement le message et corriger le problème à l'aide des informations suivantes.

Si les informations de connexion sont incorrectes, vous devez les en entrer des valides et vous reconnecter.

Si le mot de passe est incorrect, vous devez inscrire le bon mot de passe.

Si le meuble affiche un message invalide, vous devez le positionner dans la pièce.

Si la grandeur de la pièce est trop petite ou trop grande, vous devez changer les dimensions.

Si le nom du projet est trop petit ou trop grand, vous devez entrer un nom de projet de taille valide.

Si on veut modifier une porte double ou une fenêtre, ce n'est pas possible, on peut seulement modifier les portes simples et les meubles.