

Del A: Gruppearbeid

A1: Snakk sammen om hva dere forventer å bidra med, og hva dere forventer av de andre på gruppen. Diskuter også ambisjonsnivå for oppgaven. Noter hva dere kommer frem til på stikkordsform.

Hint: Les Tips og triks og Presentasjon om smidige teknikker

Svar: Vi forventer at alle bidrar med sitt. Ambisjonsnivået vårt er å gjøre så godt vi kan, og å bestå men ikke skrive for avansert kode. Vi vil lære mens vi jobber.

A2: Diskuter samarbeidsform. Vil dere sitte sammen og jobbe eller fordele oppgaver og så jobbe individuelt? Sett krav til når hver del av oppgaven skal være ferdig, og husk å beregne ekstra tid til uforutsette hendelser. Noter på stikkordsform hva dere kommer frem til.

Diskuter også hva slags verktøy dere vil bruke til å samarbeide. Det er viktig at alle er komfortable med verktøyene dere bruker. Se tips for samarbeid her.

Svar: Vi vil sitte sammen og jobbe litt selvstendig. Når vi møtes går vi gjennom det hver enkelt har gjort siden sist.

- Vi brukte GitHub for å samarbeide, pluss en chatgruppe på Messenger for jevnlig kommunikasjon

A3: Velg hvilken løsning av oblig 2 og 3 dere skal basere dere på. Alle skal ha løsninger på disse oppgavene men dere skal kun bruke én av dem i denne obligen.

Hva er fordeler og ulemper med løsningen dere velger? Noter dette på stikkordsform og nevnt hvem sin løsning som er valgt for de forskjellige tidligere løsningene. Sett dere inn i den valgte løsningen.

Svar: Vi skal bruke Maksym sine obliger

Fordeler:

- samme person har laget alle klassene fra obligene, flyt
- en kan laste opp alt samtidig

Ulemper:

- kan hende noen av de andre på gruppa har mer oversiktlig kode?

Del F: erfaringsnotat

F1: Hva gikk bra?

- samarbeidet gikk bra, hyppig kommunikasjon

F2: Hva ville dere gitt dere gjort annerledes neste gang?

- kunne kanskje planlagt bedre og jobbet mer jevnlig slik at man ikke fikk mye i siste liten

F3: Hva har dere fått ut av gruppearbeidet?

- nyttig å være flere i en stor oppgave, ikke for overveldende
- mange gode innspill
- andre som ser feil i koden din lettere enn man selv ville