

Загальне тлумачення програмування на стороні сервера ("бекенд") передбачає розробку частин програми, які не є частиною користувацького інтерфейсу і користувач з ними не взаємодіє на пряму (на відміну від "фронтенд" розробки - програмування на стороні клієнта). Також для розробки на стороні сервера, необхідно вміти ефективно взаємодіяти з сервером - тобто розуміти протоколи передачі даних, принципи виконання запитів, орієнтуватися в стандартах, які використовують для такої взаємодії. Це розширює коло можливих тем, поза написанням безпосередньо сервера.

Таким чином, серед кола тем які є пов'язані з програмування на стороні сервера є:

- Безпосередньо розробка сервера на будь-якій мові програмування та з використанням фреймворків для створення веб-верверів;
- Використання веб-сервісів, як допоміжних, для делегування їм певного функціоналу (наприклад, авторизація користувача, тощо);
- Використання веб-сервісів, які надають доступ до баз даних (курсова робота має містити розбір детальний взаємодії з таким сервісом, формування даних запиту і аналіз даних відповіді);
- Створення сервера, який використовує базу даних для збереження власних даних чи даних його користувачів
- Створення сервера дотримуючись певного архітектурного підходу, наприклад Monolith, microservices та ін.
- Створення сервера з використанням шаблонів проектування та побудови систем, наприклад CQRS, Chain of Responsibilities, MVC... та їх взаємодії

У курсовій роботі обов'язково:

- Має бути присутня складова взаємодії між сервером та клієнтом;
- Фокус має бути або на сервері безпосередньо, або на взаємодії між клієнтом та сервером чи сервісами, які використовувались;
- Використані протоколи, структура запитів, використані веб стандарти, інструменти для виконання\відлагодження веб-запитів (якщо такі були використані) мають бути детально оглянуті у тексті роботи, пояснено як саме вони були використані

Робота може містити інші частини: клієнтську сторону, користувацький інтерфейс, інші технології, які безпосередньо не є дотичні до бекенд розробки, але знову ж таки - фокус має бути саме на сервері чи клієнт-серверній взаємодії.