The logo for SIMPLON is displayed within a white square. The word "SIMPLON" is written in a bold, black, sans-serif font. The letter "O" is replaced by a purple circle containing a white exclamation mark. The square is framed by several overlapping, thin, light purple lines that create a layered, geometric effect.

**SIMPLON**

# S'appropriier le REAC



# Maquetter une application

## POURQUOI ?

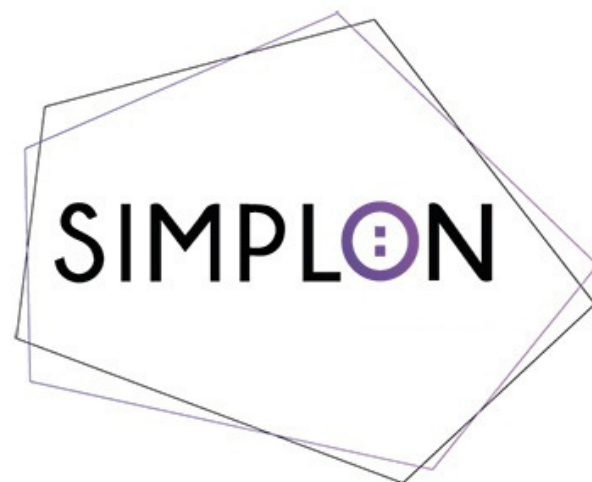
Définir la *charte graphique*, le *design* et formaliser le projet avec ses clients

## Outils / logiciels



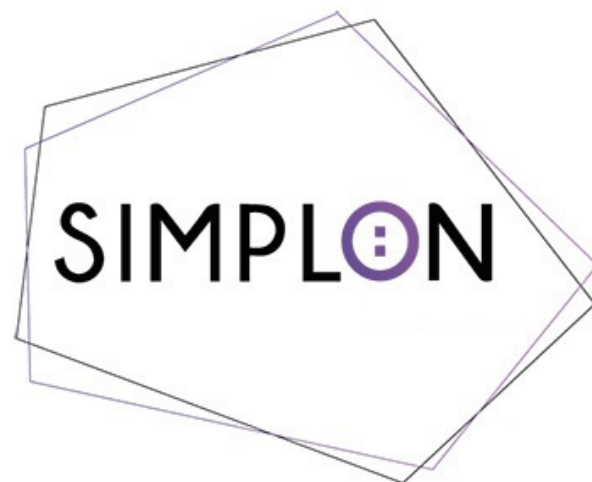
# Développer une interface utilisateur de type desktop

- CONFORME À LA MAQUETTE
- DANS UN LANGUAGE ORIENTÉ OBJET (PHP, C#, PYTHON, ETC...)
- FONCTIONNEL ET SÉCURISÉ
- RESPECTUEUX DES BONNES PRATIQUES
- OPTIMISATION TECHNIQUE



# Développer des composants d'accès aux données

- Développer dans un langage objet
- Utiliser des bibliothèques d'objets existants
- Coder les accès aux données, la consultation, la création et la mise à jour, à partir de requêtes natives ou de procédures stockées
- Documenter les composants



# Développer la partie front-end d'une interface utilisateur web

- CONFORME À LA MAQUETTE
- DANS UN LANGUAGE WEB (HTML, CSS, JS, ETC...)
- DESIGN ET PRATIQUE
- RESPONSIVE
- OPTIMISATION TECHNIQUE



SIMPLON

# Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web

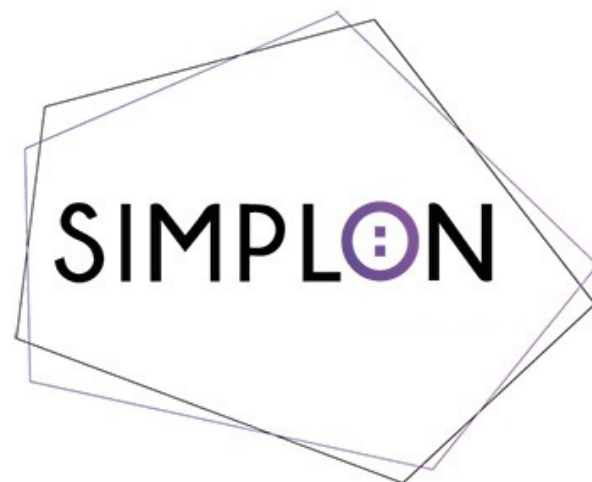
- Le serveur d'hébergement
- L'application web
- La base de données
- Le fonctionnement de l'application

## LANGAGES

PHP  
Python  
SQL

## FRAMEWORKS

Symfony  
Angular  
NODE JS

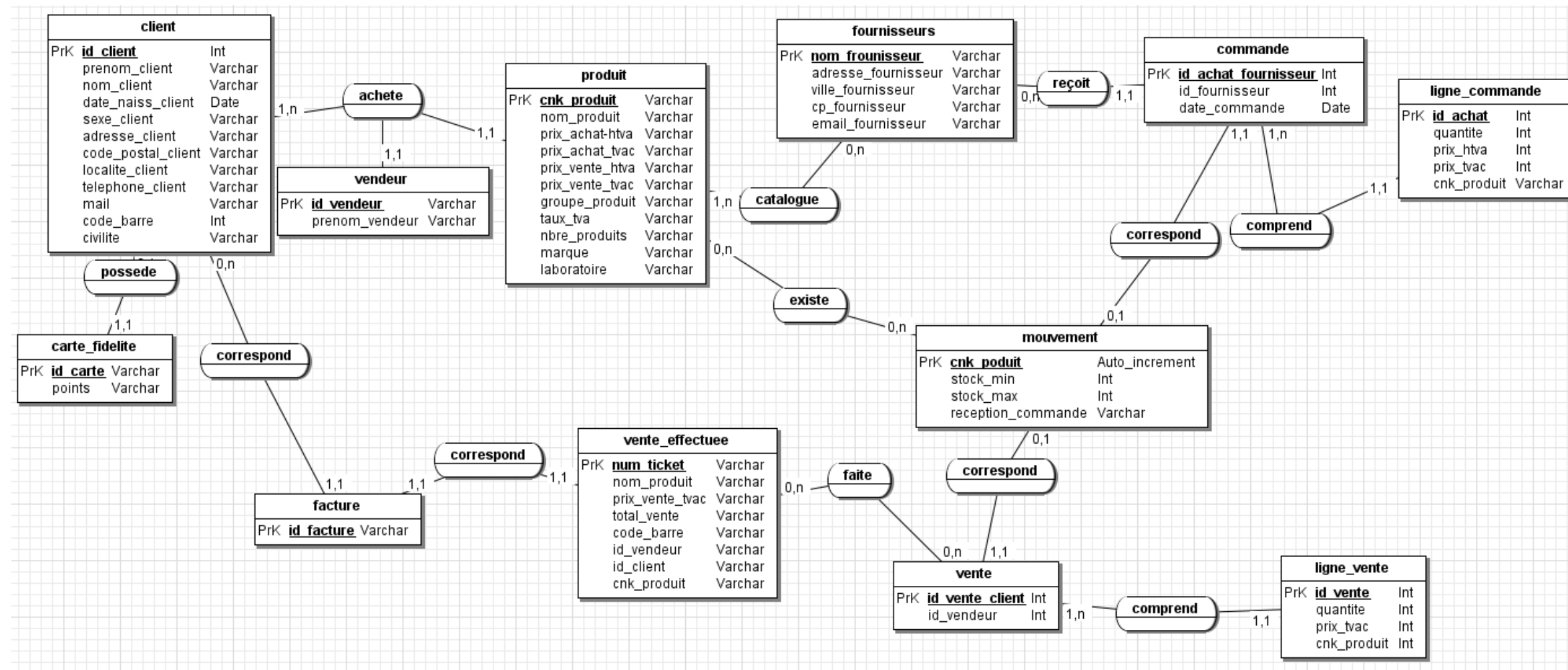




# Concevoir une base de données

PRÉPARER LE PLAN D'UNE BASE DE DONNÉE

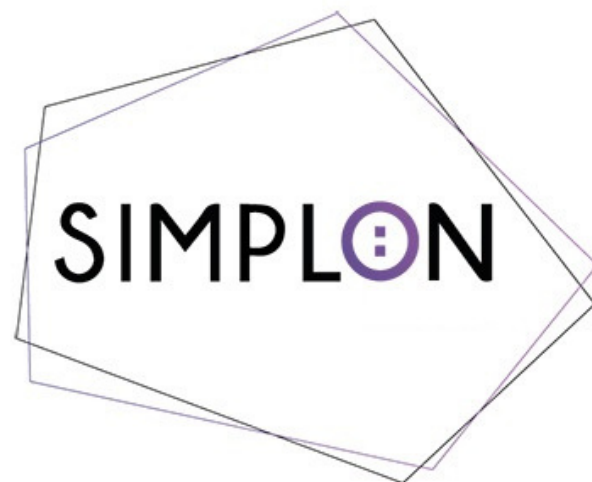
- CREER LES ENTITÉS
- ETABLIR LES LIENS ENTRE LES ENTITÉS
- RESPECT DES CONSIGNES



SIMPLON

# Mettre en place une base de données

- Identifier le besoin.
- Définir le modèle de base de données.
- Choisir le système de gestion de base de données (SGBD)
- Prévoir son infrastructure.
- Optimiser sa base de données.



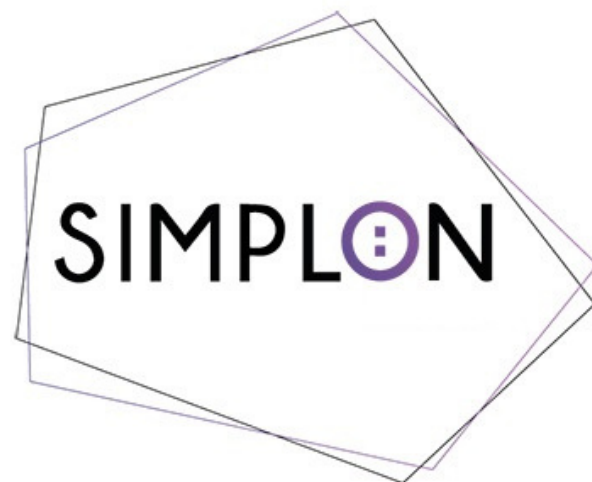


# Développer des composants dans le langage d'une base de données

METTRE EN PLACE LE CRUD (CREATE-READ-UPDATE-DELETE)

CREER LES FONCTIONNALITÉS QUI PERMETTRONS DE  
TRAVAILLER AVEC LA BASE DE DONNÉES

- FORMULAIRES
- FONCTIONS
- RECHERCHES

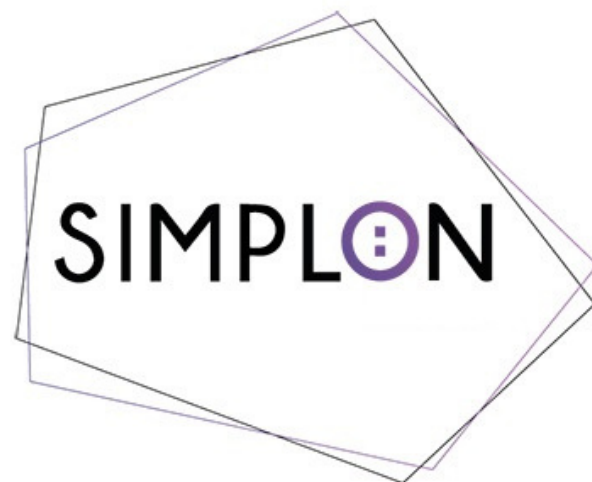


# Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement

- Décrire les procédures de la démarche qualité
- Utiliser un outil collaboratif de partage de code et de gestion de configuration logicielle
- Utiliser un outil collaboratif de partage de documents
- Mettre en œuvre un outil de planification et de suivi

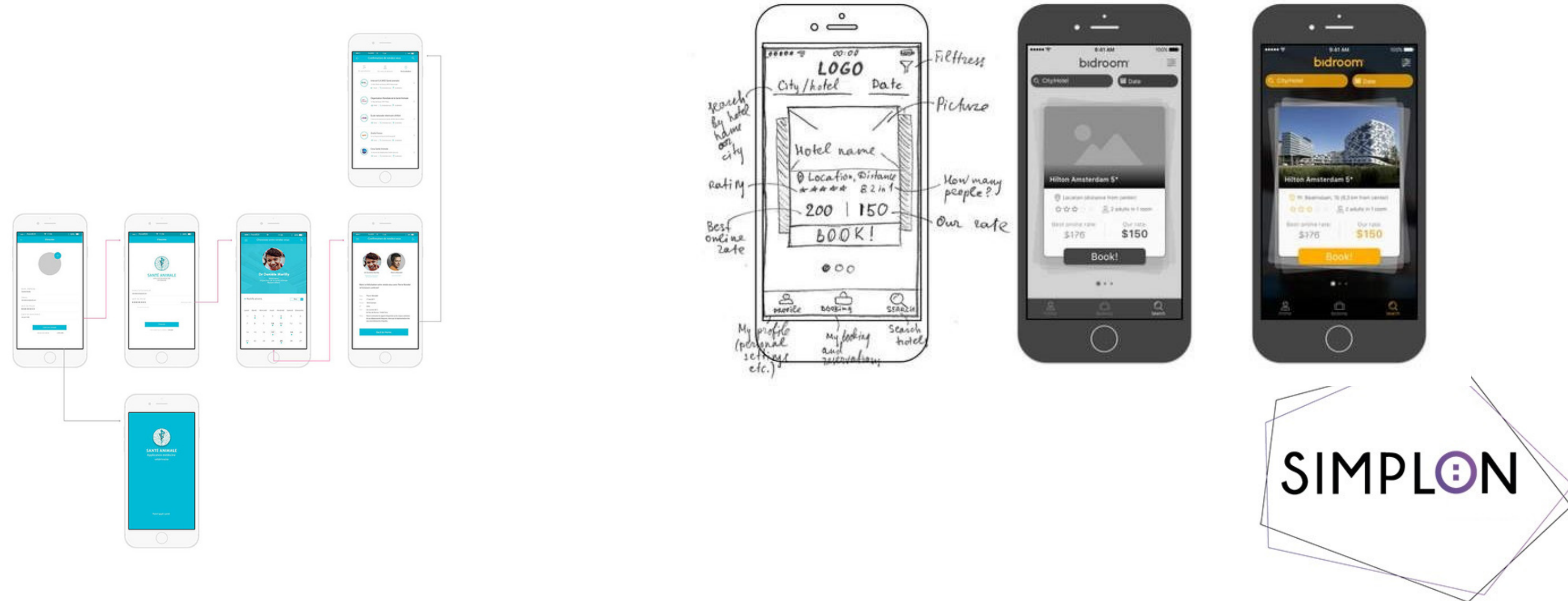
## OUTILS

GITHUB  
MEMO / TRELLO  
CANVA



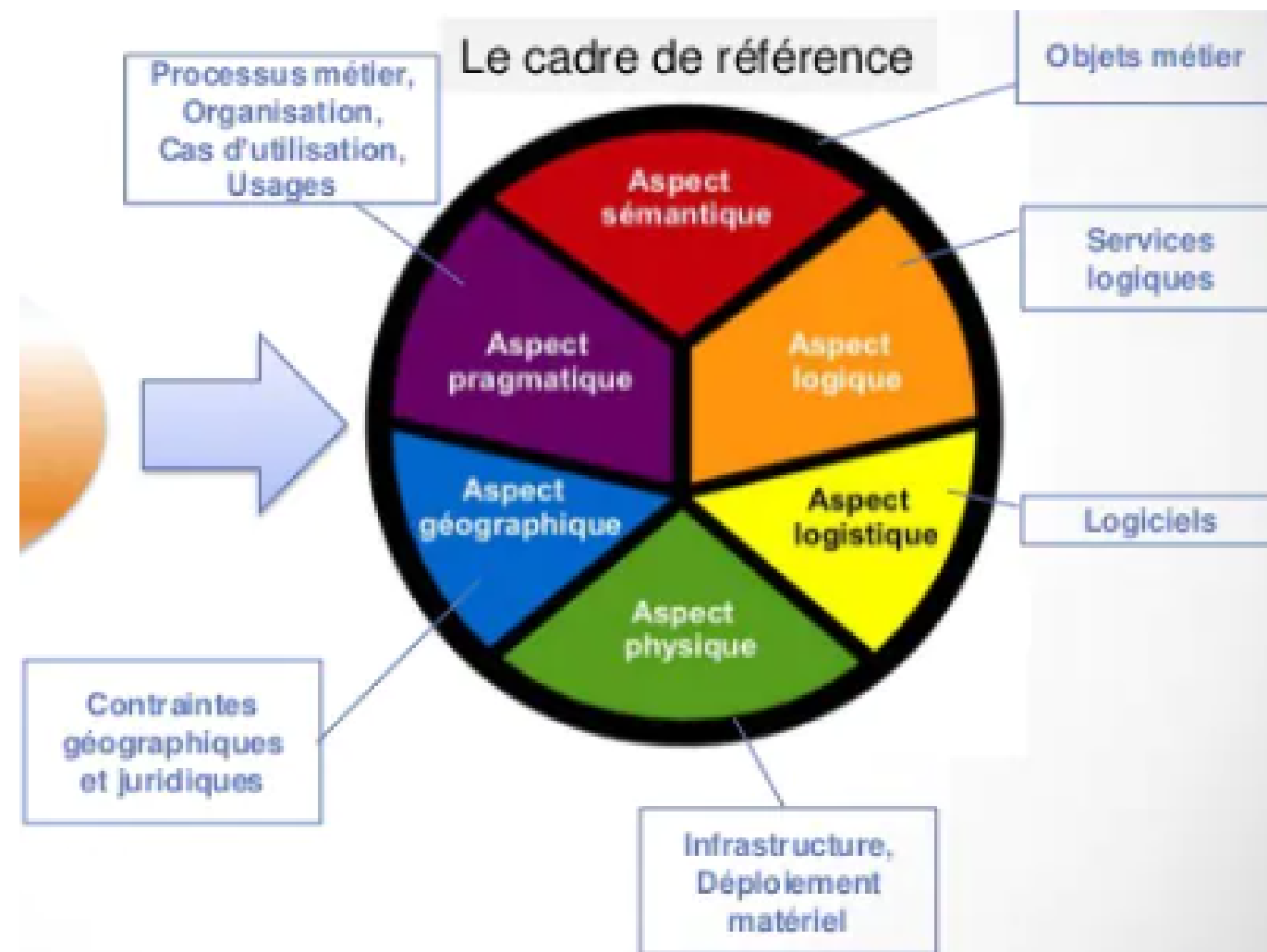
# Concevoir une application

MAQUETTER UNE APPLICATION A L'AIDE DE LOGICIELS TELS QUE ADOBE XD OU ENCORE FIGMA EN RESPECTANT LE CAHIER DES CHARGES ELABORÉ AVEC LE CLIENT.



# Développer des composants métier

Développé par l'entreprise, le composant métier correspond aux différentes tâches effectuées par un utilisateur : créditer ou débiter un compte, alimenter une base de données. Pour la plupart des entreprises et consultants, c'est avant tout l'expérience et la réflexion qui priment.

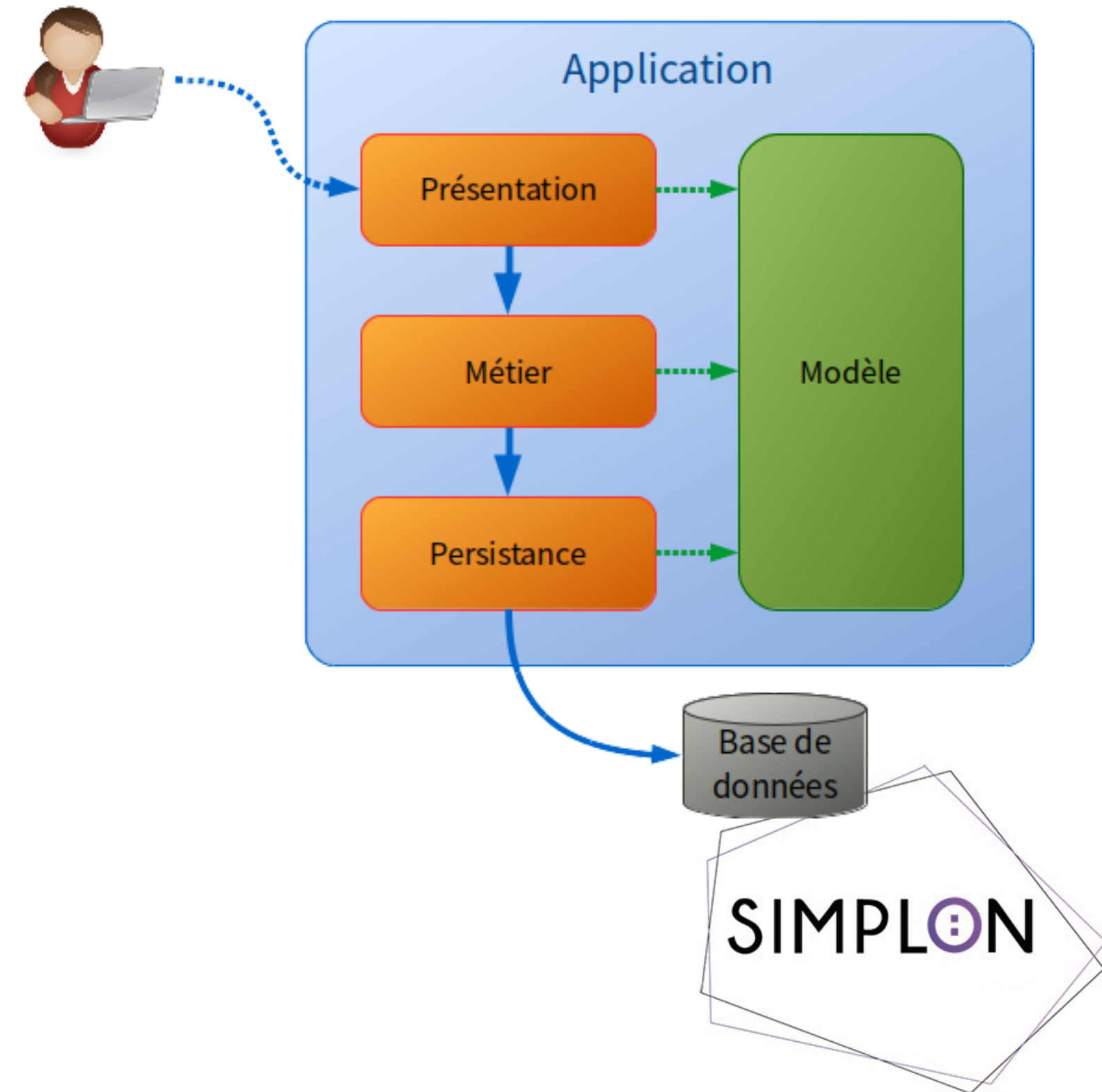
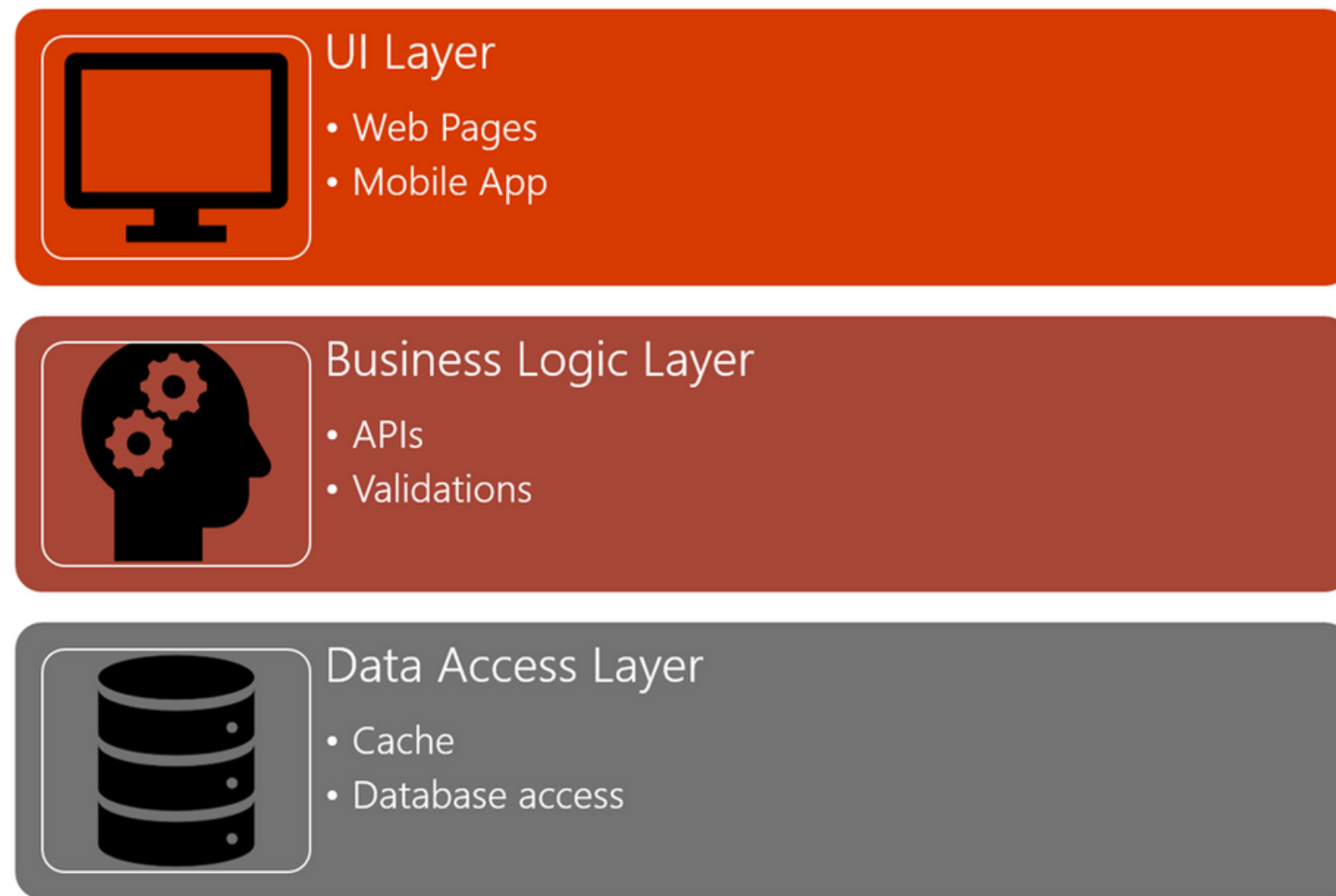


## EXEMPLE

Un ERP (Enterprise Resource Planning)



# Construire une application organisée en couches



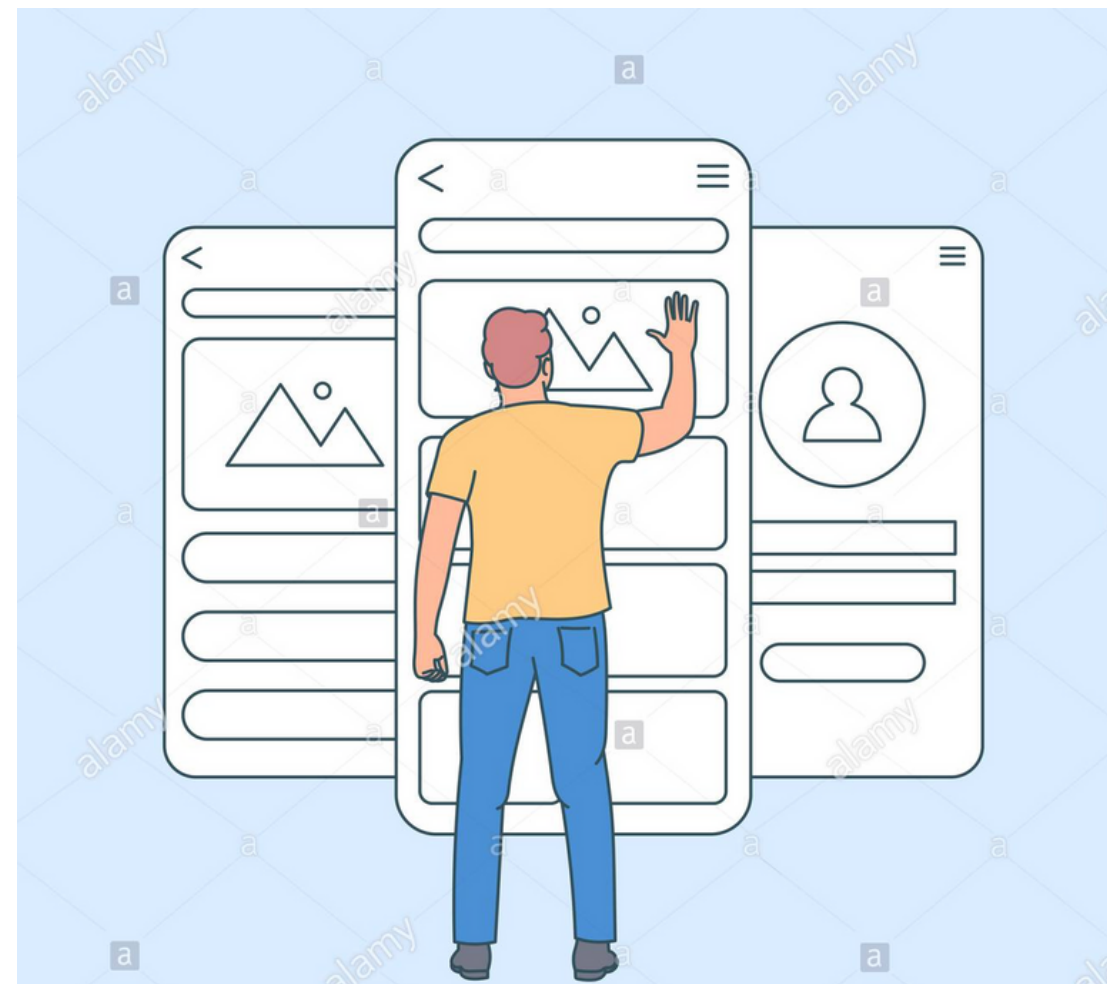
# Développer une application mobile

- Apprendre les concepts de base de programmation
- Définir le type d'application
- Choix du langage
- Respecter le cahier des charges et la charte graphique



# Préparer et exécuter les plans de tests d'une application

- Maîtriser l'environnement de test, base de données et logiciel.
- Rédiger le plan de test en utilisant les supports appropriés.
- Rédiger le dossier de compte rendu de tests.





# Préparer et exécuter le déploiement d'une application

La préparation et le déploiement d'une application logicielle répartie se réalise en fin de processus de développement ou avec un outil d'intégration continue. Le déploiement de l'application s'effectue sur un ou des serveurs de tests.

