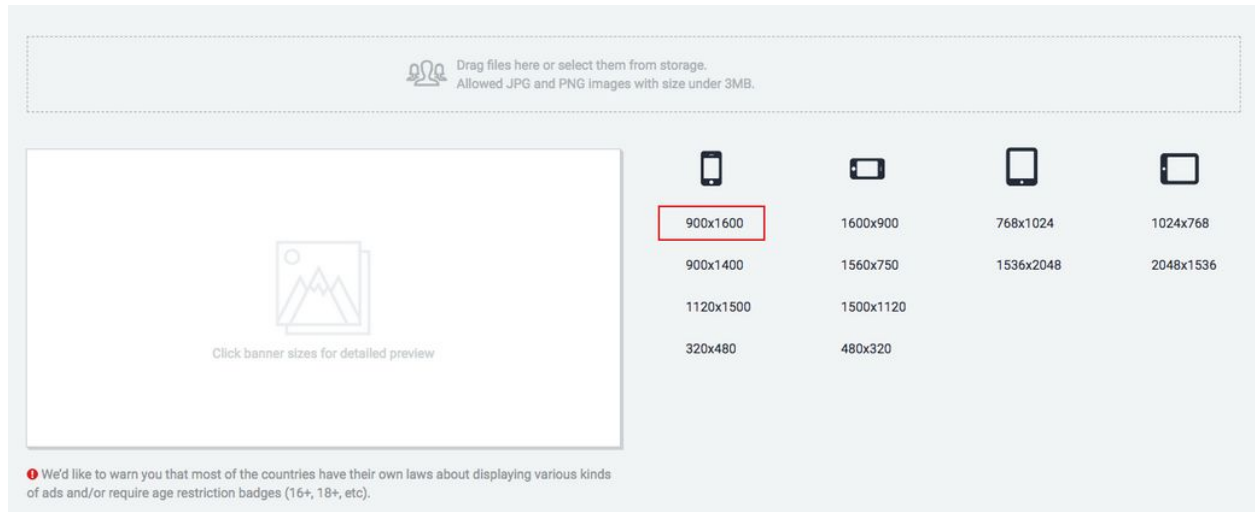


Данный компонент предназначен для загрузки рекламных объявлений (креативов) на сервер. Клиент может загрузить несколько вариаций одного креатива, отличающихся размерами. Совместимость с последними версиями Chrome, Firefox, Opera, Edge.

Верстка

Необходимо сверстать компонент, используя библиотеку [Element](#). Компонент можно визуально разделить на три области - загрузка файлов, просмотр загруженных креативов и выбор разрешений.



Выбор разрешений баннеров

Область разделена на 4 равных по ширине столбца – “portrait”, “landscape”, “portrait tablet” и “landscape tablet”. Для отрисовки иконок нужно использовать “[mobile-alt](#)” и “[tablet-alt](#)” из набора Fontawesome. Каждый столбец содержит список размеров (должен быть настраиваемым из кода). Каждый размер из списка отрисовывается в виде кнопки, содержащей текст (WxH). Выбранный размер должен подсвечиваться. Также нужно отобразить наличие загруженного креатива – в случае если креатив существует, добавить иконку “el-icon-success” к кнопке с соотв. размером.

Должна быть возможность настраивать столбцы и их размеры. В изначальном варианте компонент должен поддерживать два вида настроек – Interstitial или Banner. На скриншоте отображается тип Interstitial (полноэкранная реклама). Для Banner нужно отображать только столбцы “landscape” и “landscape tablet”. Размеры указаны на скриншоте.



Область предпросмотра

В случае отсутствия выбора размера или отсутствия загруженного креатива отображается текст “Click banner sizes for detailed preview”. При наличии загруженного креатива нужно показать его изображение. Изображение должно заполнять область предпросмотра по наибольшей стороне с сохранением пропорций.

Область загрузки

Для обработки загружаемых файлов нужно использовать компонент “[Upload](#)”. Нужно ограничить загружаемые файлы по типу - только .jpg и .png файлы до 3-х мегабайт. Список файлов отображать не нужно. Файл должен загружаться на сервер сразу после выбора и успешной валидации.

Компонент Vue

Должна быть возможность задать начальные значения параметров компонента при его создании, т.е. список загруженных баннеров.

Список свойств компонента:

- creativeId – идентификатор креатива, используется при отправке данных на сервер
- creativeSet – набор загруженных креативов
 - Формат [{ dimensions: { width: number, height: number }, assetUrl: string }]
 - т. е. входные данные содержат массив ассетов с размерами и не разделены по столбцам
- type – может быть “interstitial” или “banner”
 - В зависимости от значения этого параметра нужно менять отображаемые столбцы и варианты размеров

Протокол клиент-серверного взаимодействия

PUT /creative/:id

При отправке файла нужно отсылать PUT запрос по пути /creative/:id, содержащий бинарное поле “file” и поля “width”, “height”. Для изменения логики отправки запроса на сервер нужно использовать атрибуты “action”, “data” и “http-request” компонента [Upload](#). Сервер может завершить запрос с ошибкой (400, 401, 403, 404, 500). В случае ошибки в теле ответа (JSON) будут содержаться поля “name”, “message” и “code”. Нужно отобразить сообщение с ошибкой.

Для тестирования клиент-серверного взаимодействия используйте репозиторий [creative-upload-api-mock](#).

Юнит-тесты

Реализация юнит тестов будет большим плюсом.

- Тест состояний кнопок при изменении свойства "creativeSet"
- Столбцы и варианты размеров должны соответствовать выбранному значению свойства "type"
- Другие тесты на усмотрение исполнителя