# Інструкція для розгортання проєкту на локальному комп'ютері

## Системні вимоги

1. Операційна система:  
 Windows 10/11 (x64) або новіше  
2. Оперативна пам'ять: 4 ГБ або більше  
3. Процесор: Багатоядерний процесор, мінімум 2 ядра  
4. Вільне місце на диску: Не менше 500 МБ для проєкту та залежностей  
5. Додаткове ПЗ:  
 - C++ компілятор: Microsoft Visual Studio  
 - IDE: Visual Studio 2019/2022

## Кроки для розгортання проєкту

1. Встановіть Visual Studio:  
 - Завантажте Visual Studio Community (версія 2019 або новіша).  
 - При встановленні виберіть такі компоненти:  
 - Desktop development with C++  
 - Windows SDK  
2. Завантажте проєкт:  
 - Завантажте файл проєкту з репозиторію GitHub.  
3. Відкрийте проєкт:  
 - Відкрийте файл Project1.sln та Project2.sln у Visual Studio.  
4. Налаштуйте проєкт:  
 - Переконайтеся, що обрано конфігурацію Debug або Release.  
 - Для використання сокетів додайте бібліотеки ws2\_32.lib і winhttp.lib у налаштування проєкту.  
5. Скомпілюйте програму:  
 - Натисніть Build -> Build Solution (Ctrl+Shift+B).  
6. Запустіть сервер:  
 - Відкрийте консоль у Visual Studio.  
 - Перейдіть до директорії збірки і запустіть сервер Project1.exe.  
7. Запустіть клієнт:  
 - Запустіть клієнтську програму через GUI (файл Project2.exe).  
Примітки  
- Для роботи з мережею переконайтеся, що порт, який використовується сервером, відкритий і не блокується брандмауером.