

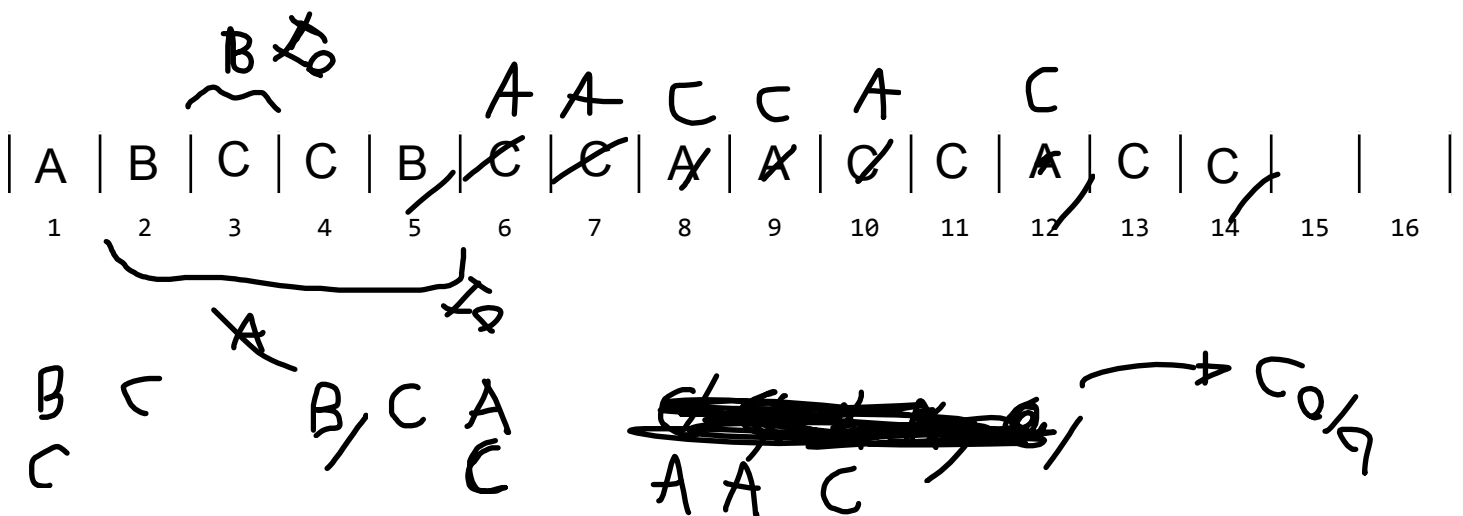
Supongamos que en `trampoline.S`, la rutina en ensamblador RISC-V que guarda los registros de espacio de usuario se comete un pequeño error por culpa del gato 🐱. La parte que los restituye está perfecta.

```
ld a1, 120(a0)
ld a2, 128(a0)
ld a3, 136(a0)
ld a4, 144(a0)
ld a5, 152(a0)
ld a6, 160(a0)
ld a7, 168(a0)
```

Indicar en el código de máquina del Ejercicio 1, **ENTRE** qué líneas se puede producir un TRAP sin cambiar el funcionamiento del programa (poner **"TRAP"**) y entre qué líneas ese TRAP resulta fatal para la ejecución de nuestro código (poner **"F"**). Recalamos, poner TRAP ó F entre cada una de las líneas de código indicando si se puede producir un TRAP de manera inocua o no.

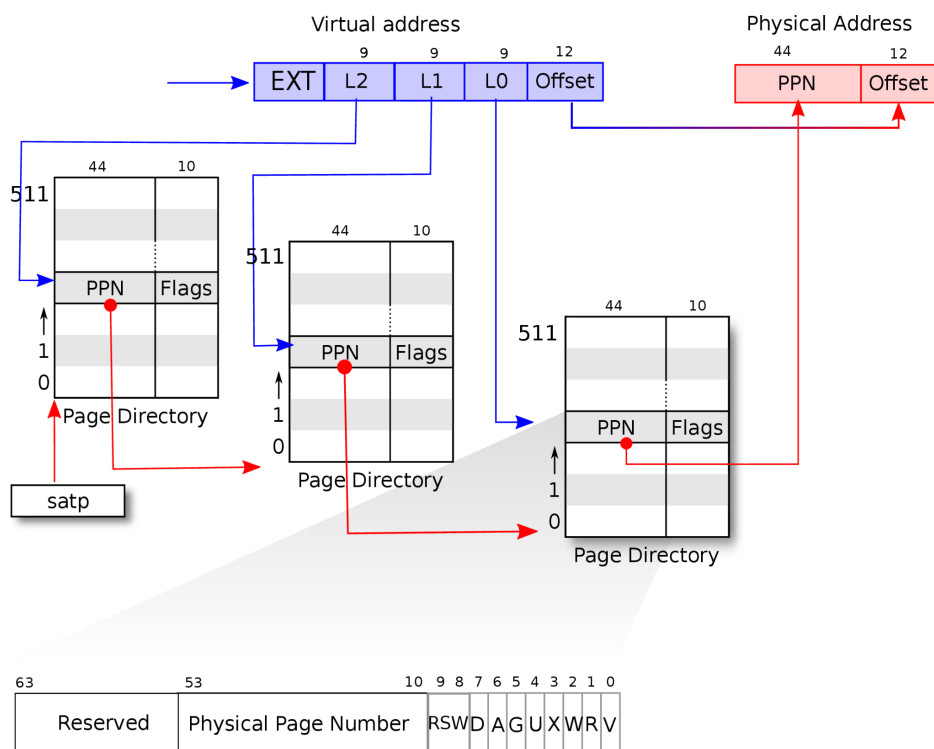
Planificar con Round Robin $Q=2$ para los siguientes procesos que tienen mezcla entre cómputo CPU y espera IO. Ante situaciones de simultaneidad, ordenar alfabéticamente, por ejemplo ¿Cuál de los tres procesos inicia en tiempo 0?: el "A".

Proceso	Inicio	CPU	IO	CPU
A	0	1	4	3
B	0	1	1	1
C	0	8		



Ejercicio 4

Tenemos un esquema de paginación RISC-V con páginas de 4 KiB de 3 niveles con formato 9,9,9,12 -> 44,12 como muestra la figura.



Bits de control

V: válido

R: se puede leer, *readable*

W: se puede escribir, *writable*

X: se puede ejecutar, *executable*

executable

Supongamos que tenemos el registro de paginación apuntando al marco físico satp=0x0000000FE0.

0x0000000FE0 ----- 0x1FF: 0x0000000000, ---- : 0x004: 0x0000000000, ---- 0x003: 0x0000000000, ---- 0x002: 0x0000000FEA, XWRV 0x001: 0x0000000FEA, XWRV 0x000: 0x0000000FEA, XWRV	0x0000000FEA ----- 0x1FF: 0x0000000000, ---- : 0x004: 0x0000000000, ---- 0x003: 0x0000000000, ---- 0x002: 0x00000AD0BE, XWRV 0x001: 0x00000AD0BE, XWRV 0x000: 0x00000AD0BE, XWRV	0x00000AD0BE ----- 0x1FF: 0x0000000000, ---- : 0x004: 0x0000000000, ---- 0x003: 0x00000D1AB10, XWR- 0x002: 0x00000DECADA, -WRV 0x001: 0x000CAFECAFE, ---- 0x000: 0x0000000ABAD, X--V
--	--	--

a) Traducir de **virtual a física** las direcciones:

0x0000	0x 000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 PD1 = 0 -> (0000000FEA) PD2 = 0 -> (00000AD0BE) PD3 = 0 -> (000000ABAD) OFFSET = 0 -> 000000ABAD000
0x1000	0x1000 = 0x 000 0000 0000 0000 0000 0000 0001 0000 0000 0000 PD1 = 0 -> (0000000FEA) PD2 = 0 -> (00000AD0BE) PD3 = 1 -> (00CAFECAFE) INVALIDA
0x2000	0x2000 = 0x 000 0000 0000 0000 0000 0000 0010 0000 0000 0000 PD1 = 0 -> (0000000FEA) PD2 = 0 -> (00000AD0BE) PD3 = 2 -> (0000DECADA) OFFSET = 0 -> 0000DECADA000
0x3000	0x3000 = 0x 000 0000 0000 0000 0000 0000 0011 0000 0000 0000 PD1 = 0 -> (0000000FEA) PD2 = 0 -> (00000AD0BE) PD3 = 3 -> (0000D1AB10) INVALIDA

b) Traducir de la dirección física 0xDECADEA980 a **todas** las virtuales que la apuntan.

0000DECADA980

0x80402980
0x80202980
0x80002980

0x40402980
0x40202980
0x40002980

0x402980
0x202980
0x002980

Ejercicio 5

A la luz del esquema de paginación del Ejercicio 4, indicar de manera esquemática que es lo que pasaría con la traza de memoria respecto a la ejecución de un proceso corriendo el código de máquina del Ejercicio 1.

Inicialización

ABAD634, ABAD636,

Vuelta 1

ABAD638, DECADA4040, ABAD63a, DECADA4030, ABAD63e, ABAD640, DECADA4040, ABAD642, ABAD644,

Vuelta 2

ABAD638, DECADA4048, ABAD63a, DECADA4040, ABAD63e, ABAD640, DECADA4048, ABAD642, ABAD644,

Vuelta 3

ABAD638, DECADA4050, ABAD63a, DECADA4048, ABAD63e, ABAD640, DECADA4050, ABAD642, ABAD644,

Vuelta 4

ABAD638, DECADA4058, ABAD63a, DECADA4050, ABAD63e, ABAD640, DECADA4058, ABAD642, ABAD644,

Vuelta 5

ABAD638, DECADA4060, ABAD63a, DECADA4058, ABAD63e, ABAD640, DECADA4060, ABAD642, ABAD644,

Vuelta 6

ABAD638, DECADA4068, ABAD63a, DECADA4060, ABAD63e, ABAD640, DECADA4068, ABAD642, ABAD644,

Vuelta 7

ABAD638, DECADA4070, ABAD63a, DECADA4068, ABAD63e, ABAD640, DECADA4070, ABAD642, ABAD644,

Vuelta 8

ABAD638, DECADA4078, ABAD63a, DECADA4070, ABAD63e, ABAD640, DECADA4078, ABAD642, ABAD644,

Fin

ABAD648.