```
¿Qué es un semáforo?
```

```
Indicar si el siguiente multiprograma termina.
```

Suponga atomicidad línea a línea.

Inicialmente x=50.

```
Suponga atomicidad línea a línea.
```

Inicialmente x=0

Inicialmente x=0.

No suponga atomicidad, es decir cada incremento o decremento es: leer la memoria, operar, escribir en la memoria.

Indique que valores puede tomar x.

Suponga atomicidad línea a línea. La variable i es privada de la componente de la izquierda, la variable j es privada de la componente derecha, el arreglo a es compartido.

Inicialmente i=j=0 y a=[2,2,...,2].

Indique que valores del arreglo a son posibles a la salida.

Suponga atomicidad línea a línea. La variable i es privada de la componente de la izquierda, la variable j es privada de la componente derecha, el arreglo a es compartido.

Inicialmente i=j=0, a=[2, 2, ..., 2], el semáforo s=0.

Indique que valores del arreglo a son posibles a la salida.

Se tiene la siguiente implementación de locks.

```
typedef struct __lock_t {
   int flag;
} lock_t;

void init(lock_t *mutex) {
   // 0 -> disponible, 1 -> tomado
   mutex->flag = 0;
}

void lock(lock_t *mutex) {
   if (mutex->flag == 0) // TEST la bandera
        if (mutex->flag == 0) // reTEST de la bandera!
        mutex->flag = 1; // gané el CTF!!!!
}

void unlock(lock_t *mutex) {
   mutex->flag = 0; // devuelvo la bandera
}
```

Decir si funciona:

Suponga atomicidad línea a línea. La variable i es privada de la componente de la izquierda, la variable j es privada de la componente derecha, el arreglo a es compartido.

```
Inicialmente i=j=0, a=[2, 2, ..., 2], el semáforo s=1 y t=0.
```

Indique que valores del arreglo a son posibles a la salida.

Para el siguiente multiprograma, decir si el Invariante se cumple.