

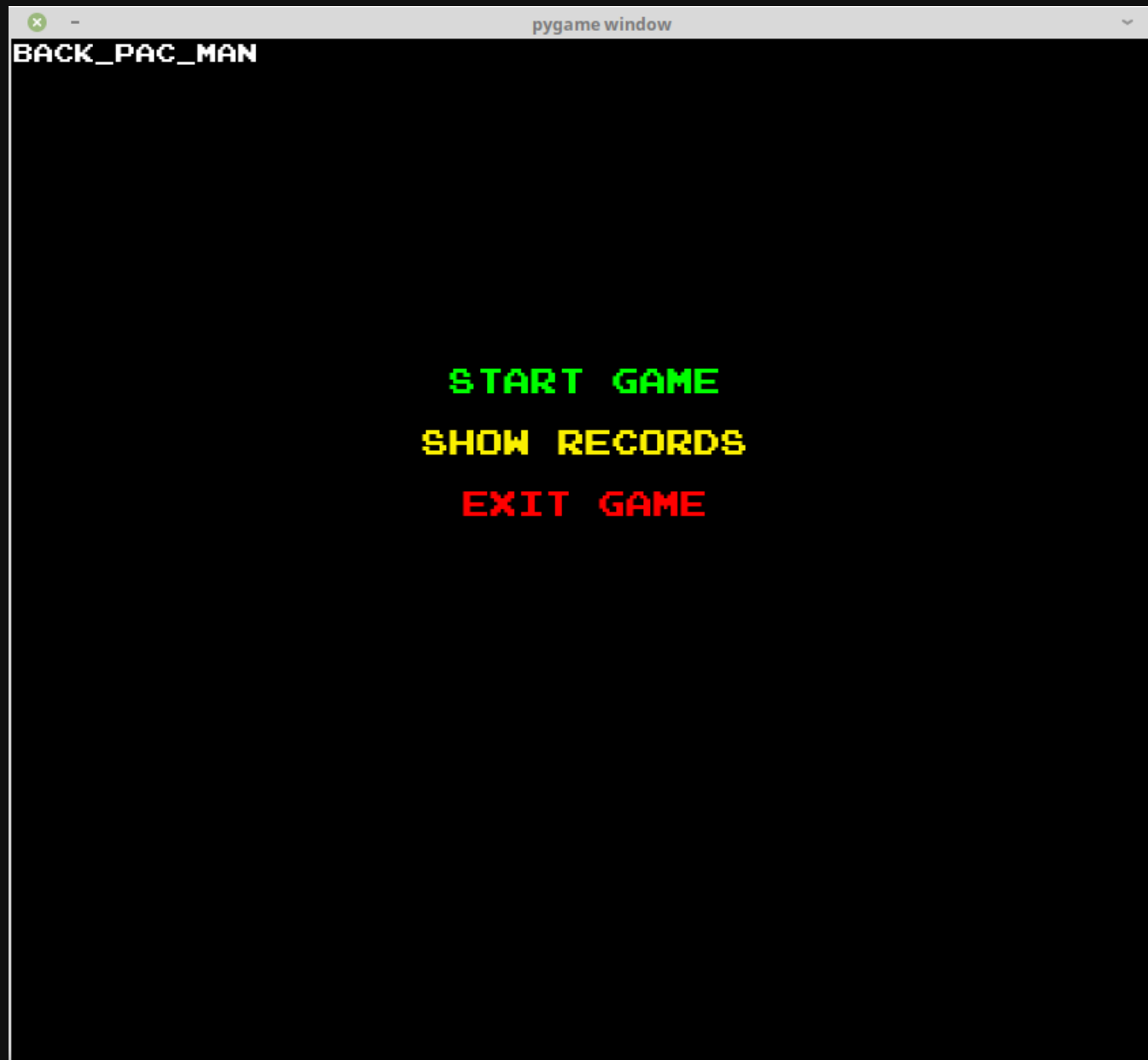
BackPacMan

Группа 08

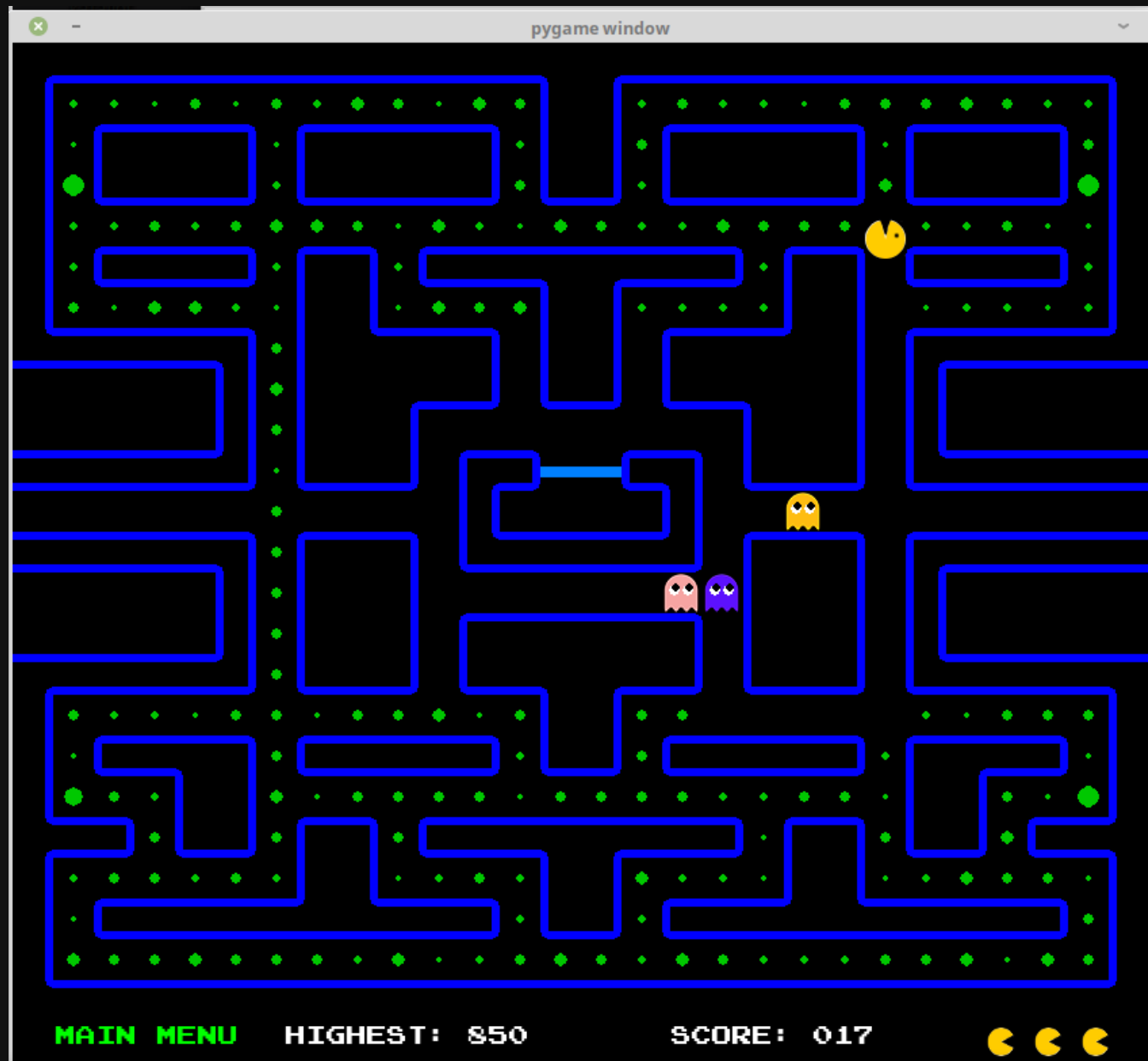


• • • Бабышев Максим • • • Попова Маргарита

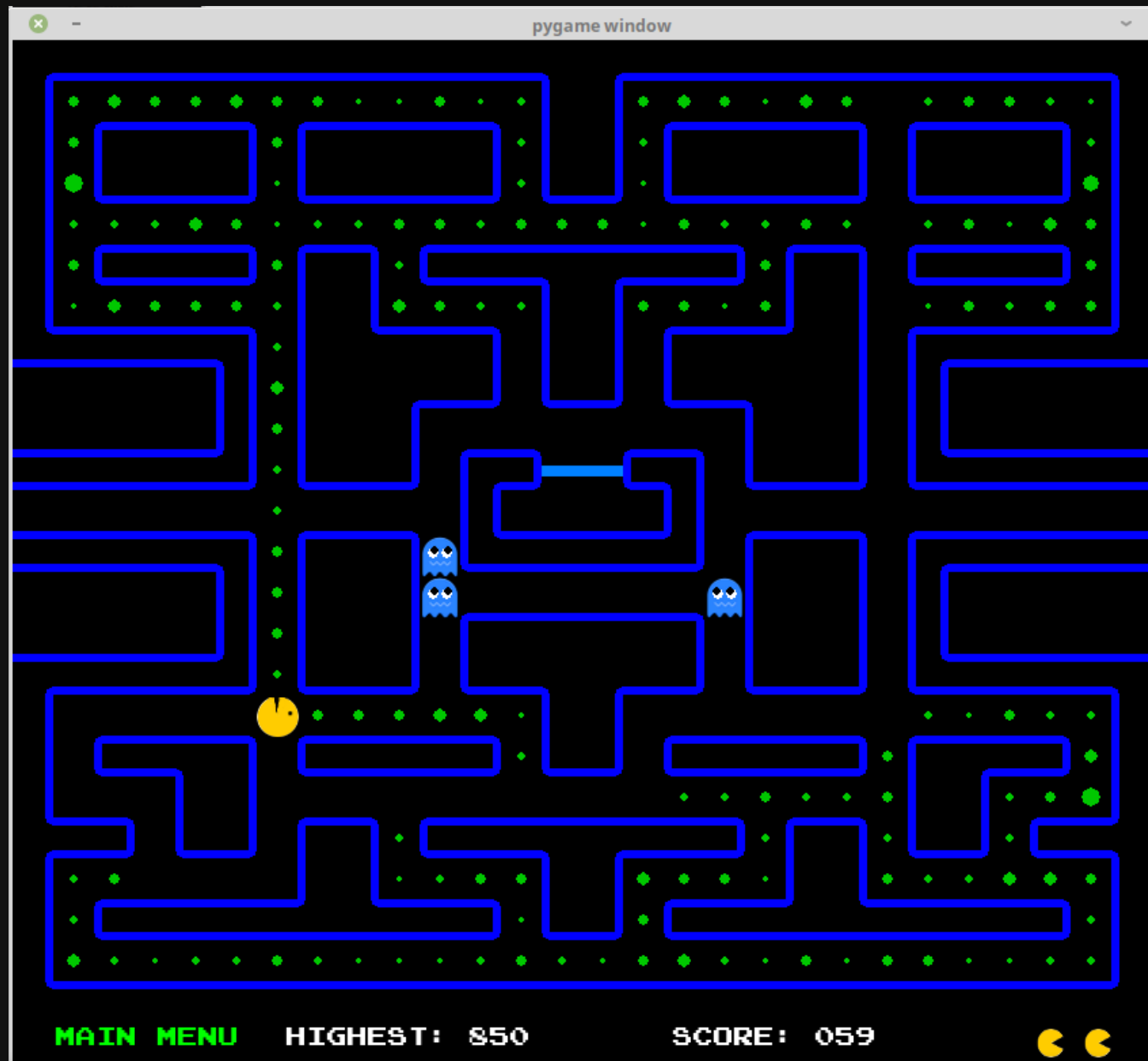
BackPacMan



BackPacMan



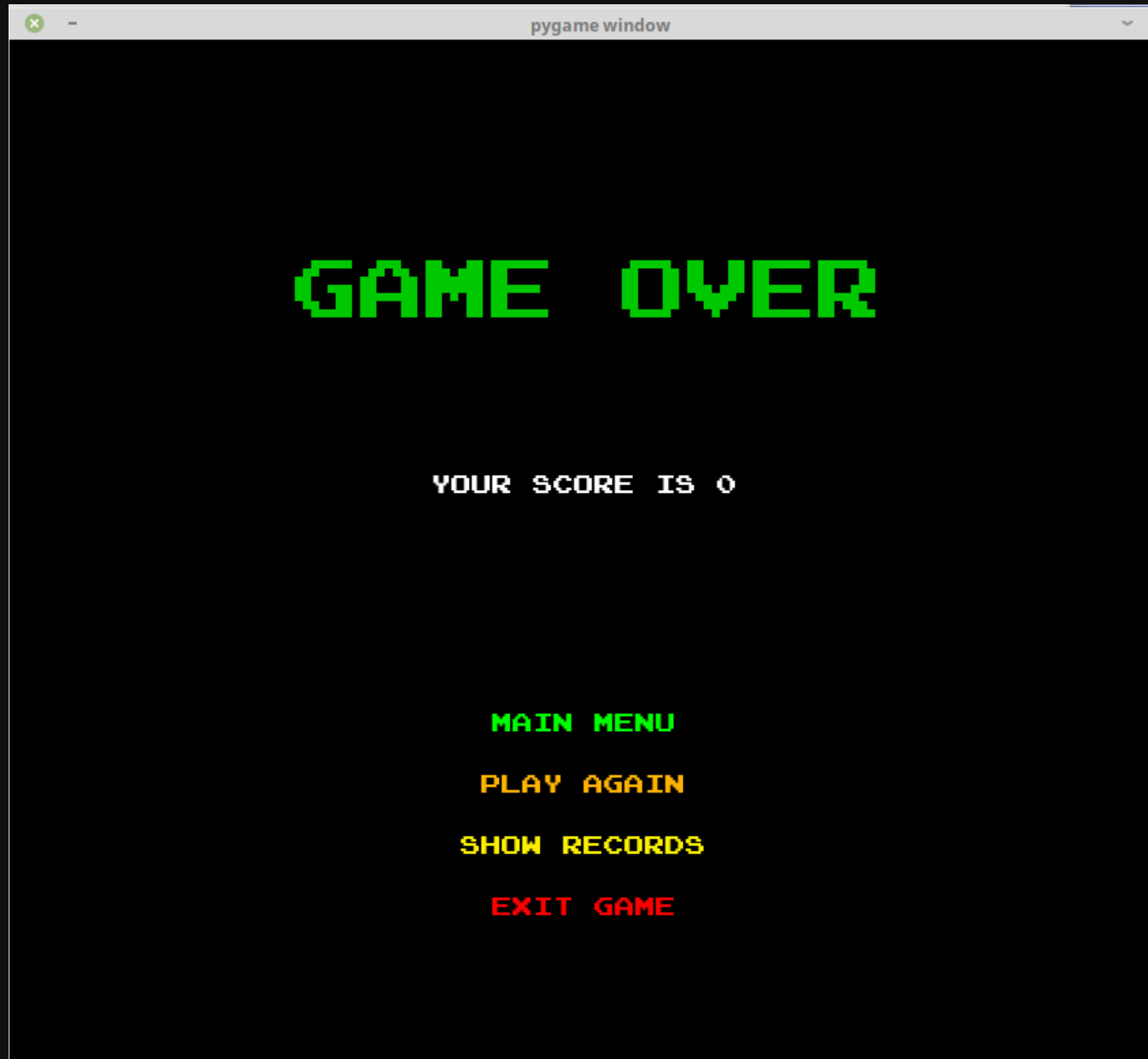
BackPacMan



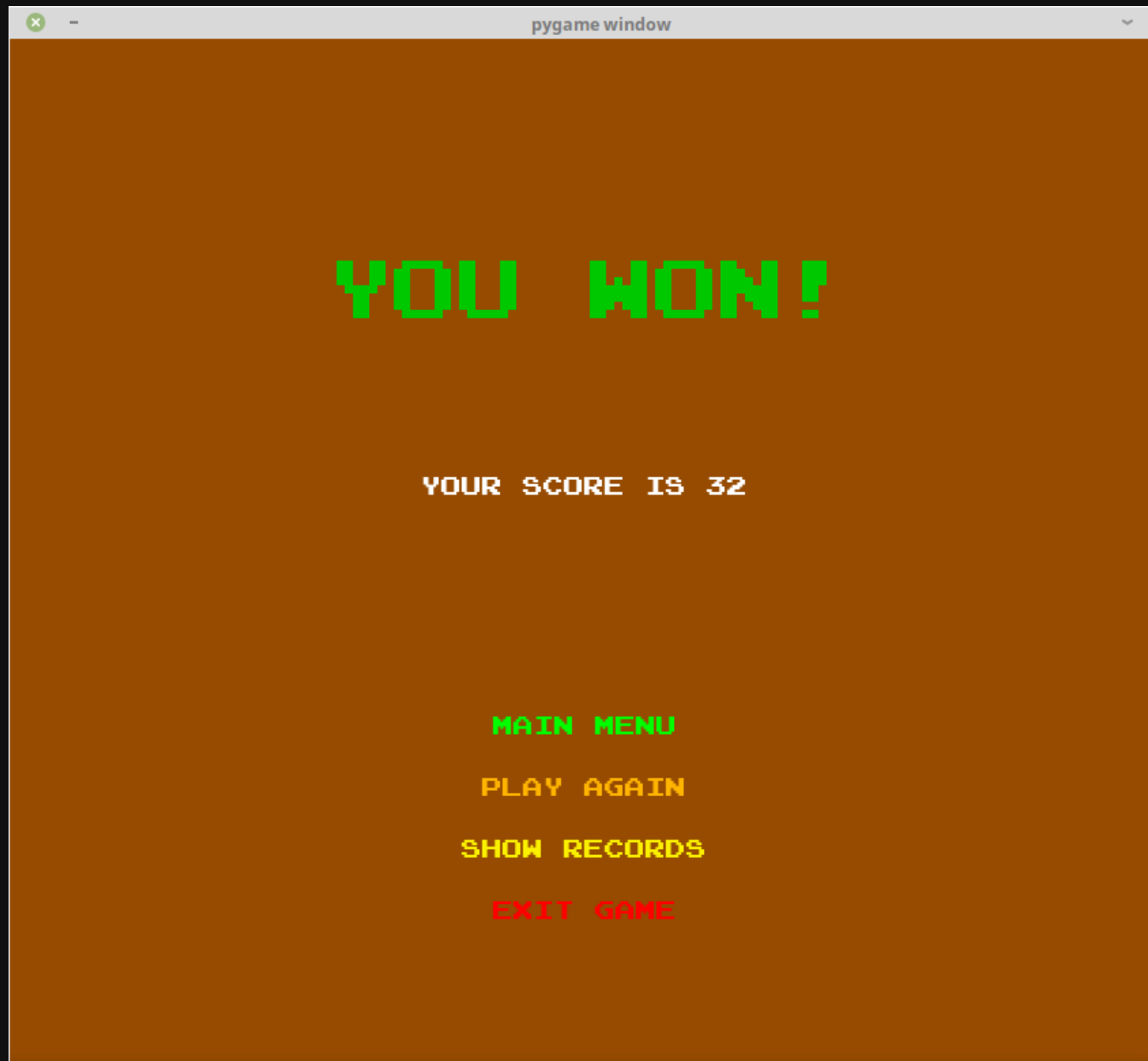
BackPacMan



BackPacMan



BackPacMan

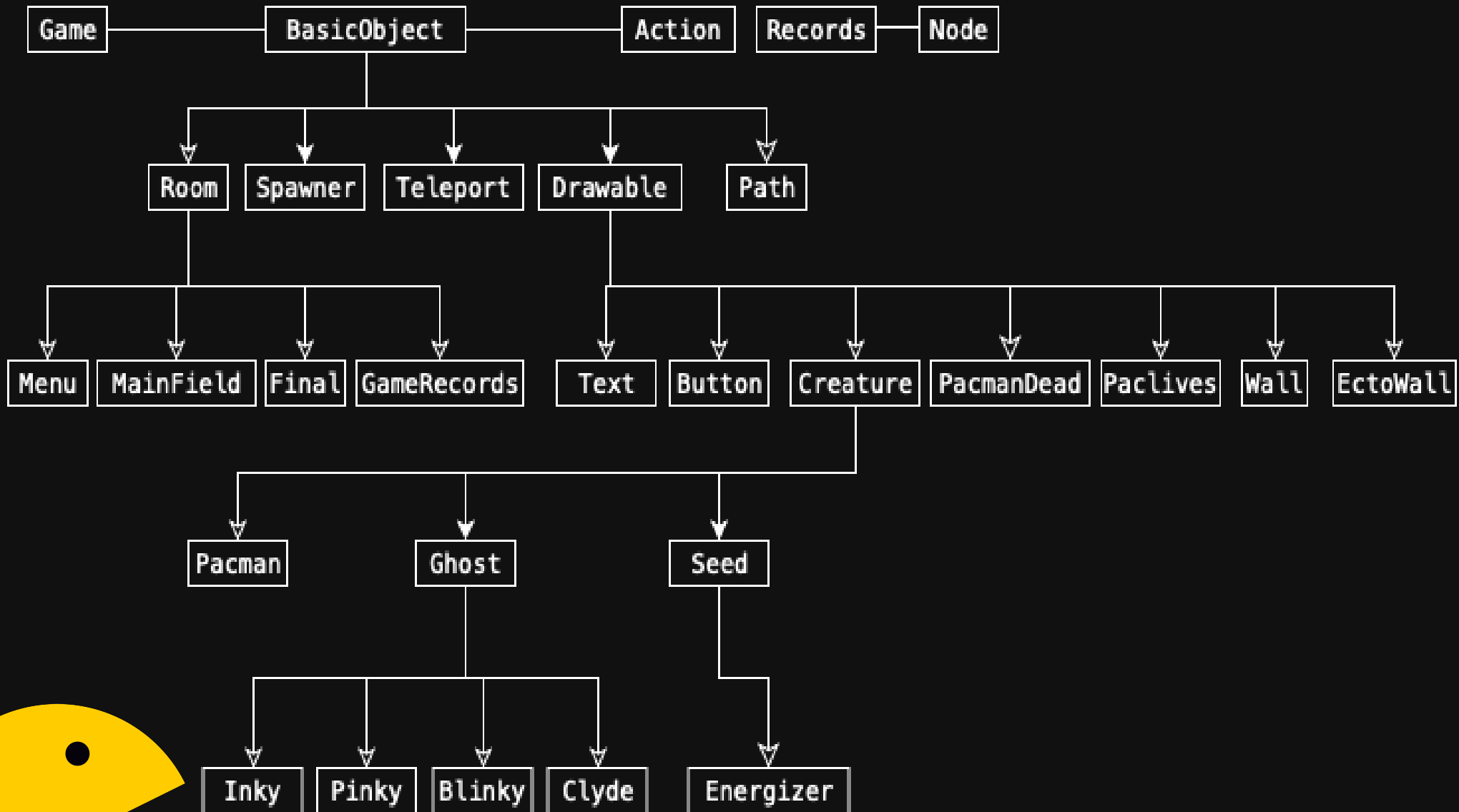


BackPacMan



BackPacMan

Структура классов



BackPacMan

Распределение задач

Бабышев Максим

- Архитектура игры
- Логика взаимодействия
- Движение персонажей
- Обработка шагов и событий

Попова Маргарита

- Дизайн игры
- Элементы интерфейса
- Покадровая анимация
- Подготовка презентации



BackPacMan

The Good and The Bad

(плюсы и минусы маленькой команды)

+ + +

- Нет проблем с коммуникацией
- Быстрое и эффективное взаимодействие
- Высокая мотивация (если не я, то...)
- Уютно и лампово

- - -

- Высокая нагрузка
- Разный уровень подготовки
- Сильный личный фактор

