Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 6 з дисципліни «Основи програмування 2»

«Дерева»

Варіант_№4

Виконав студент	ІП-14 Берковський Максим Юрійович
•	(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)
Перевірив	
-	(прізвище, ім'я, по батькові)

Лабораторна робота №6

Тема: Дерева

Мета – вивчити особливості організації і обробки дерев.

Хід роботи

Задача.

Побудувати дерево, елементами якого є числа. Надрукувати дерево. Визначити кількість від'ємних та додатніх елементів дерева.

Постановка задачі.

Для виконання цього завдання спочатку потрібно створити клас, котрий буде шаблоном для створення елемента дерева, який буде вміщати інформацію, покажчик на правий елемент та покажчик на лівий елемент відповідно. Потім створимо клас самого дерева. В ньому потрібно створити метод для додавання елемента в дерево, та метод для виведення дерева в консоль. Також необхідно створити лічильники для підрахунку додатніх та від'ємних елементів в дереві. Збільшувати їх ми будемо одразу після виклику метода додавання елементу. В кінці створимо окремий метод для виведення цих лічильників у консоль.

Випробування коду на С#:

Код:

```
Program.cs → X Tree.cs
Œ oplab6 Csharp
                                      using System;
             namespace oplab6_Csharp
                 class Program
                     static void Main()
                         Tree tree = new Tree();
                         tree.Add(-1);
                         tree.Add(3);
                          tree.Add(0);
                          tree.Add(-8);
                          tree.Add(101);
                          tree.Add(100);
                          tree.Add(-2);
                          tree.numOfEl();
                         tree.Print();
```

@ oplab6_Csharp

→ 🗞 oplab6_Csharp.Tree

```
using System;
    mnamespace oplab6_Csharp
30
        Ссылок:3
public class Tree
            private Node root;
            private int count { get; set; }
            private int countPlus { get; set; }
            private int countMinus { get; set; }
            private bool isZero { get; set; }
            private IComparer<int> _comparer = Comparer<int>.Default;
            public Tree()
               root = null;
               count = 0;
               countPlus = 0;
               countMinus = 0;
               isZero = false;
            Ccounce: 1
public void numOfEl()
               Console.WriteLine($"Number of elements less than zero: {countMinus}.");
                if (isZero) Console.WriteLine("Also there is zero element.");
                else Console.WriteLine("There is no zero element");
                Console.WriteLine("======"");
            public bool Add(int Item)
                if (Item < 0) countPlus++;
                else if (Item > 0) countMinus++;
                else isZero = true;
                if (root == null)
                   root = new Node(Item);
                   count++;
                   return true;
                else
                   return Add_Sub(root, Item);
```

```
Oplab6_Csharp
```

→ Ogoplab6_Csharp.Tree

```
private bool Add_Sub(Node Mode, int Item)
     if (_comparer.Compare(Node.item, Item) < \theta)
         if (Node.right == null)
              Node.right = new Node(Item);
count++;
return true;
              return Add_Sub(Node.right, Item);
    else if (_comparer.Compare(Node.item, Item) > \theta)
         if (Node.left == null)
{
              Node.left = new Node(Item);
              count++;
return true;
         else
{
              return Add_Sub(Node.left, Item);
    else
{
         return false;
public void Print()
    Print(root, 4);
public void Print(Node p, int padding)
{
    if (p != null)
         if (p.right != null)
              Print(p.right, padding + 4);
         if (padding > \theta)
              Console.Write(" ".PadLeft(padding));
         }
if (p.right != null)
             Console.Write("/\n");
Console.Write(" ".PadLeft(padding));
         Console.Write(p.item.ToString() + "\n ");
              Console.Write(" ".PadLeft(padding) + "\\\n");
Print(p.left, padding + 4);
```

```
Program.cs
                       Node.cs ≠ ×
             Tree.cs
© oplab6_Csharp
                                       → 🕏 oplab6_Csharp.Node
             using System;
              ⊡namespace oplab6_Csharp
                    public class Node
                         public int item;
                        public Node right;
                         public Node left;
        100
                        Ссылок: 3
                         public Node(int item)
        12
                             this.item = item;
        17
```

Результат:

Висновок:

- ознайомився з такою структурою даних, як дерева і навчився розробляти алгоритми та програми з їх застосуванням;
- перевірив роботу програми, випробувавши її у відладчику середовища розробки Visual Studio і отримав задовільний результат.