Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 5 з дисципліни «Основи програмування 2»

«Успадкування і поліморфізм»

Варіант_№4

Виконав студент _	ІП-14 Берковський Максим Юрійович
•	(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)
Перевірив	
	(прізвише ім'я по батькові)

Лабораторна робота №5

Тема: Успадкування і поліморфізм

Мета – вивчити механізми створення і використання класів та об'єктів.

Хід роботи

Задача.

4. Створити клас ТТгіаd, який представляє трійку цілих чисел і містить методи для їх збільшення / зменшення на вказану величину. На основі цього класу створити класи-нащадки ТТіте ("години:хвилини:секунди") та ТDate ("число.місяць.рік"). Випадковим чином згенерувати п дат та тоб'єктів часу. Визначити, які із дат мають значення, що є допустимими, якщо їх трактувати як час. Всі інші дати зменшити на 5 днів, а весь інший час збільшити на 15 хвилин.

Постановка задачі.

Для виконання цього завдання спочатку створимо абстрактний клас TTriad з полями трьох чисел та абстрактними методами для збільшення та зменшення кожного з чисел на вказану величину. Потім успадкуємо ще два класи TDate та TTime. Для них ми успадкуємо всі поля класу TTriad та його методи, тільки тепер ми пропишемо реалізацію в цих методах для кожного з успадкованих класів. Потім залишиться створити декілька об'єктів класу TDate та перевірити чи є об'єкти які можна трактувати як час, всі інші за допомогою спеціального методу зменшимо на 5 днів. В кінці створимо декілька об'єктів TTime та за допомогою спеціального методу цього класу збільшимо на 15 хвилин кожен з цих об'єктів.

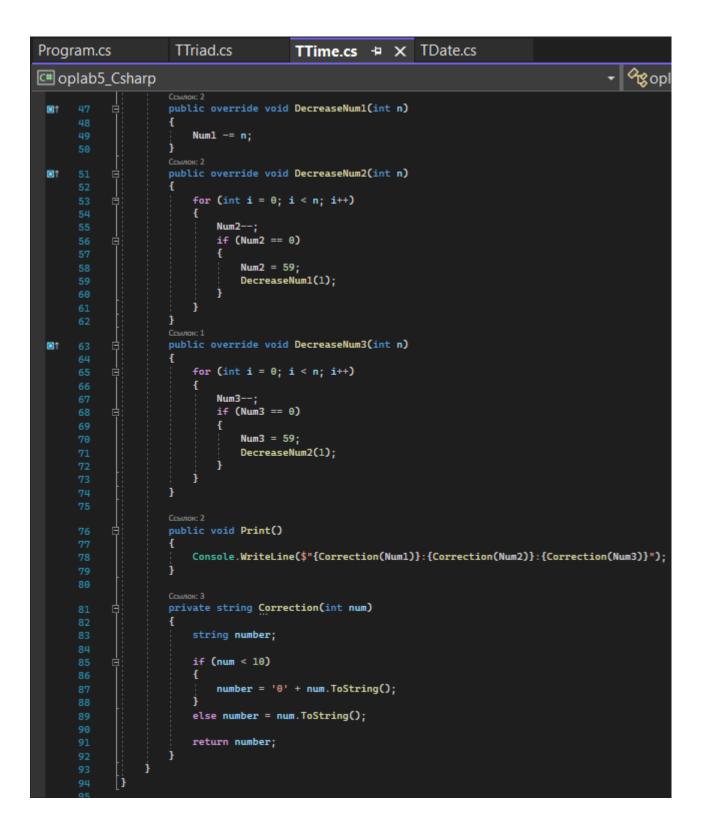
Випробування коду на С#:

Код:

```
TDate.cs
Program.cs + X TTriad.cs
                                         TTime.cs
                                                                    ▼ Poplab5_Csharp.Program
c# oplab5_Csharp
             ⊒using System;
using System.Collections.Generic;
              using System.Linq;
             using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
             ⊟namespace oplab5_Csharp
                  Осылок:О class Program
                      Ссылок:0
public static void Main()
                           var random = new Random();
                           int n = random.Next(3, 7);
                           int m = random.Next(3, 7);
                           Dates(n);
                           Time(m);
                      Ссылок:1
public static void Dates(int n)
                           Console.WriteLine("=======
                                                          ------ Dates ------
                           var random = new Random();
       26 💡
                               var date = new TDate(random.Next(1, 30), random.Next(1, 12), random.Next(1, 100));
                               if (date.Num1 <= 23 && date.Num2 <= 59 && date.Num3 <= 59)
                                   Console.WriteLine("IsTime");
                                   date.DecreaseNum1(5);
date.Print();
                               Console.WriteLine();
```

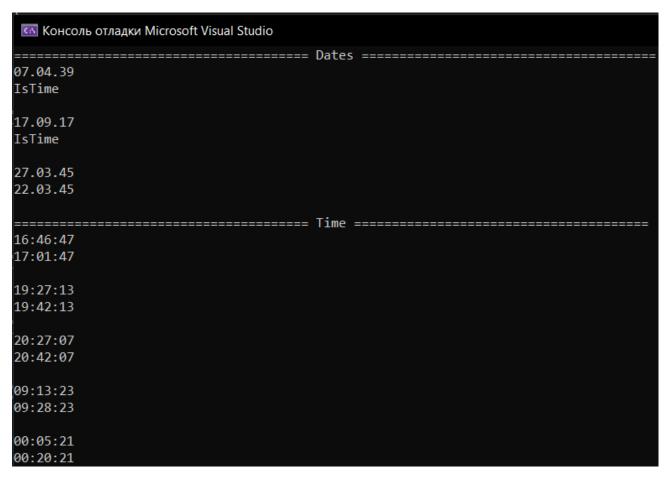
```
Program.cs
                 TTriad.cs → X TTime.cs
                                                 TDate.cs
c oplab5_Csharp
             □using System;
              using System.Collections.Generic;
              using System.Linq;
              using System.Text;
              using System.Threading.Tasks;
             □namespace oplab5_Csharp
              {
                  public abstract class TTriad
 ΟŢ
             Ссылок: 12
                      public int Num1 { get; set; }
       11
                      Ссылок: 16
       12
                      public int Num2 { get; set; }
                      Ссылок: 12
                      public int Num3 { get; set; }
       13
                      protected TTriad(int num1, int num2, int num3)
             ፅ
                          Num1 = num1;
       17
                          Num2 = num2;
                          Num3 = num3;
                      }
                      Ссылок: 3
 21
                      public abstract void IncreaseNum1(int n);
                      public abstract void DecreaseNum1(int n);
 O.
                      Ссылок: 5
                      public abstract void IncreaseNum2(int n);
 23
                      public abstract void DecreaseNum2(int n);
 O.
       24
                      public abstract void IncreaseNum3(int n);
 Ссылок: 3
 ΟŢ
                      public abstract void DecreaseNum3(int n);
       27
       29
```

```
C# oplab5_Csharp
            ⊟using System;
              using System.Collections.Generic;
              using System.Linq;
              using System.Text;
             using System.Threading.Tasks;
            □namespace oplab5_Csharp
             {
 ⊡1
                  public class TTime : TTriad
                      public TTime(int num1, int num2, int num3) : base(num1, num2, num3)
 ⊙1
                      public override void IncreaseNuml(int n)
                          Num1 += n;
                      public override void IncreaseNum2(int n)
 ©1
                          for (int i = \theta; i < n; i++)
                              Num2++;
if (Num2 == 60)
                                  Num2 = θ;
IncreaseNum1(1);
                      public override void IncreaseNum3(int n)
 □1
                           for (int i = 0; i < n; i++)
                              Num3++;
                              if (Num3 == 60)
                                   Num3 = \theta;
                                   IncreaseNum2(1);
```



```
Program.cs
                       TTriad.cs
                                            TTime.cs
                                                                TDate.cs ≠ X
                                                                                                   Ag opla
C# oplab5_Csharp
                      public override void DecreaseNuml(int n)
      47
                          for (int i = \theta; i < n; i++)
                              Num1--;
if (Num1 == 0)
                                  Num1 = 30;
                                  DecreaseNum2(1);
                          j
                      public override void DecreaseNum2(int n)
 ⊙†
                          for (int i = \theta; i < n; i++)
                              Num2--;
if (Num2 == θ)
                                  Num2 = 12;
                                  DecreaseNum3(1);
                      }
                      public override void DecreaseNum3(int n)
 01
                          Num3 -= n;
                      public void Print()
                          Console.WriteLine($"{Correction(Num1)}.{Correction(Num2)}.{Correction(Num3)}");
                      private string Correction(int num)
                          string number;
                          if (num < 10)
                              number = '0' + num.ToString();
                          else number = num.ToString();
                          return number;
             1
```

Результат:



Випробування коду на Python:

Код:

```
🛵 main.py 🗡 📗
         a classes.py
         @abstractmethod
32 🔾 🖯
        def DecreaseNum3(self, n):
             pass
self.num1 += n
40 of def IncreaseNum2(self, n):
             for i in range(n):
                self.num2 += 1
                if self.num2 == 60:
                   self.num2 = 0
                   self.IncreaseNum1(1)
         def IncreaseNum3(self, n):
             for i in range(n):
                self.num3 += 1
                if self.num3 == 60:
                   self.num3 = 0
                   self.IncreaseNum2(1)
55 of def DecreaseNum1(self, n):
             self.num1 -= n
```

```
def DecreaseNum2(self, n):
    for i in range(n):
        self.num2 == 0:
        self.num2 = 59
        self.DecreaseNum3(self, n):
    for i in range(n):
        self.num2 = 59
        self.DecreaseNum1(1)

def DecreaseNum3(self, n):
    for i in range(n):
        self.DecreaseNum1(1)

def DecreaseNum3(self, n):
    for i in range(n):
        self.DecreaseNum2(1)

def DecreaseNum3(self, n):
    for i in range(n):
        self.DecreaseNum2(1)

def DecreaseNum3(self, n):
    for i in range(n):
        self.DecreaseNum2(1)

def DecreaseNum3(self, n):
    if self.DecreaseNum2(1)

def Correction(self, num):
    if num < 10:
        number = '0' + str(num)
    else:
        number = str(num)
    return number

def Print(self):
    print(f"{self.Correction(self.num1)}:{self.Correction(self.num2)}:")</pre>
```

```
the main.py × the classes.py
     ⇒class TDate(TTriad):
def IncreaseNum1(self, n):
               for i in range(n):
                   self.num1 += 1
                   if self.num1 == 30:
                       self.num1 = 0
                        self.IncreaseNum2(1)
92 💿 🗖
           def IncreaseNum2(self, n):
               for i in range(n):
                    self.num2 += 1
                    if self.num2 == 12:
                        self.num2 = 0
                        self.IncreaseNum3(1)
           def IncreaseNum3(self, n):
                self.num3 += n
           def DecreaseNum1(self, n):
               for i in range(n):
                    self.num1 -= 1
                   if self.num1 == 0:
                        self.num1 = 12
                        self.DecreaseNum2(1)
```

Результат:

```
11.01.58
isTime
17.07.81
12.07.81
29.01.42
24.01.42
12.12.98
07.12.98
23:41:06
23:56:06
01:59:10
13:25:15
13:40:15
```

Висновок:

- ознайомився з технологією успадкування та поннятям поліморфізму і навчився розробляти алгоритми та програми з їх застосуванням;
- перевірив роботу програми, випробувавши її у відладчику середовища розробки Visual Studio та PyCharm, і отримав задовільний результат.