
Projet Programmation Mobile

BONNICI Max
4A SQR

Encadré par Mr Ginhac

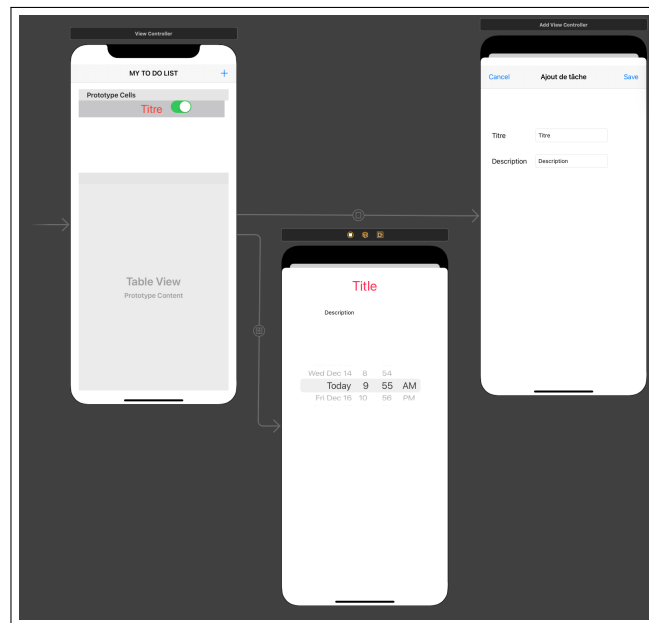
Rapport créé avec la template latex ESIREM.

1 Introduction

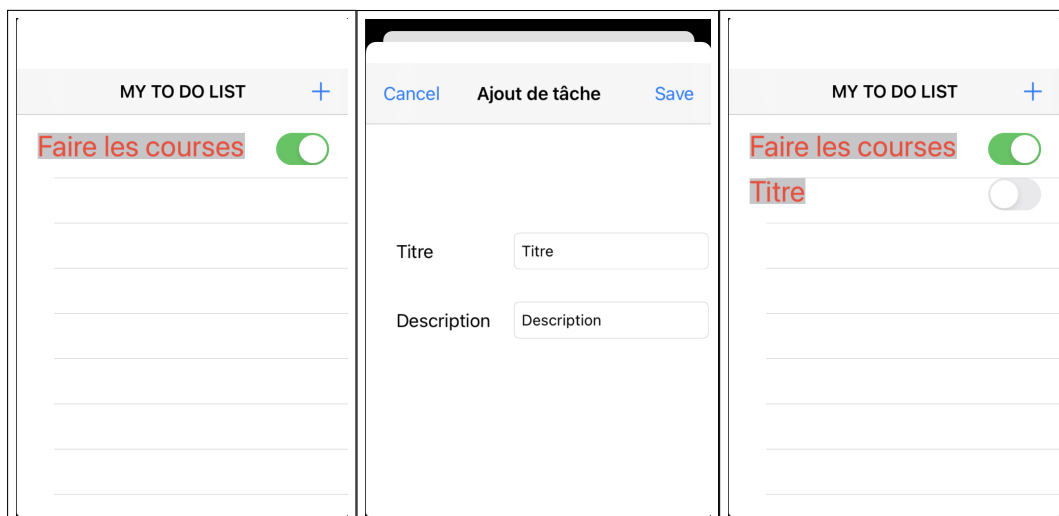
L'objectif de ce projet est de développer une application de type To-do list. Pour simplifier la conception de mon application, je suis donc parti de notre dernier TD où nous avons conçu notre premier "TableView", pour ensuite modifier le code pour lui ajouter les fonctionnalités nécessaires.

2 To-do list

Voici à quoi ressemble donc mon application To-do list :



Mon projet comporte 3 vues, la principale permet de contempler sa liste de choses à faire avec un "switch" pouvant désigner une action comme terminée ou effectuée.



Dans notre deuxième vue, nous pouvons créer une tâche avec un titre et une description (toutes deux sont facultative une tâche vide peut très bien être créée). Une fois le titre et la description choisis, nous pouvons sauvegarder notre choix, créant donc notre nouvelle tâche dans l'écran d'accueil.



Les deux vues peuvent se fermer à l'aide d'un swipe vers le bas.

Ce projet m'a permis de développer mes compétences en Swift. Les TP m'ont aidé à réaliser ce projet et pour combler les lacunes que j'aurais pu avoir lors de la réalisation du projet, j'ai consulté la playlist youtube suivante :

Je n'ai pas eu le temps de finaliser le projet et d'ajouter des catégories, la date de réalisation ou un moteur de recherche.