

Projet Programmation Mobile

BONNICI Max 4A SQR

Encadré par Mr Ginhac

Rapport créé avec la template latex ESIREM.

1 Introduction

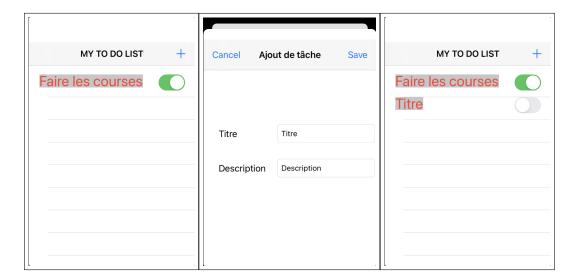
L'objectif de ce projet est de développer une application de type To-do list. Pour simplifier la conception de mon application, je suis donc parti de notre dernier TD où nous avons conçu notre premier "TableView", pour ensuite modifier le code pour lui ajouter les fonctionnalités nécessaires.

2 To-do list

Voici à quoi ressemble donc mon application To-do list :



Mon projet comporte 3 vues, la principale permet de contempler sa liste de choses à faire avec un "switch" pouvant désigner une action comme terminée ou effectuée.





La vue principale permet ainsi de supprimer une tâche (à l'aide d'un "swipe" vers la droite) ou de créer une nouvelle tâche (avec le bouton + en haut à droite), nous amenant vers notre deuxième vue.

Dans notre deuxième vue, nous pouvons créer une tâche avec un titre et une description (toutes deux sont facultative une tâche vide peut très bien être créer).

Une fois le titre et la description choisis, nous pouvons sauvegarder notre choix, créant donc notre nouvelle tâche dans l'écran d'accueil.

Faire les courses PQ, Alcool, Alcool, Alcool, Pizza, Alcool, Alcool, Alcool, Alcool, Alcool, Pizza, Alcool, Alcool, Pizza

En cliquant sur une tâche, nous avons accès à notre troisième vue, qui nous donne accès à sa description.

Les deux vues peuvent se fermer à l'aide d'un swipe vers le bas.

3 Conclusion

Ce projet m'a permis de développer mes compétences en Swift. Les TP m'ont aidé à réaliser ce projet et pour combler les lacunes que j'aurais pu avoir lors de la réalisation du projet, j'ai consulté la playlist youtube suivante :

Développement App Mobile iOS

Je n'ai pas eu le temps de finaliser le projet et d'ajouter des catégories, la date de réalisation ou un moteur de recherche.