

# Beschrijving:

Voor mijn project wou ik een korte introductie maken tot Unity aangezien ik nog nooit in Unity heb gewerkt.

Ik heb daarvoor de keuze gemaakt om iets in VR te doen aangezien ik daar al een passie voor heb buiten development.

Aangezien ik nog niet veel wist over wat ik kon doen in een bepaalde tijd heb ik gekozen om een simpel modulair button paneel te maken die je kan bedienen door het met je actuele handen aan te raken