

# Onderzoek

Ik heb mij bij het onderzoek vooral gekeken naar welke software voor mij het best was en wat ik eigenlijk wil halen uit dit project.

Ik ben tot de conclusie gekomen dat ik een simpel project wil die ik kan gebruiken om mijn interesses toe te passen in mijn project daarom heb ik gekozen voor een platform waar iedereen op kan.

Ik heb ook onderzoek gedaan naar de plugins die ik daarvoor nodig heb en alle hulpstoffen die ik kan gebruiken voor Unity bijvoorbeeld de Unity asset store en de official Unity Discord server.

Verder heb ik onderzocht wat mogelijk was in Unity en hoe ik dat kon gebruiken hieruit heb ik gehaald dat ik Unity-events kon gebruiken en dat ik misschien Spring joints kon gebruiken.