

Veille Technologique - Contexte

I. Le thème de ma veille

A. Pourquoi ces moteurs ?

B. Problématiques clés

II. Méthode de veille

A. Une veille technologique c'est quoi ?

B. Mes méthodes et outils

I. Le thème de ma veille

Passionné par les jeux vidéo et la programmation, j'ai orienté ma veille sur les moteurs de jeux vidéo, plus particulièrement Unreal Engine et Unity, qui sont les deux moteurs les plus gros acteurs du milieu et très utilisés. De ce fait ils partagent régulièrement des updates, des blogs sont rédigés à leurs propos, ce qui n'est pas le cas de tous les autres moteurs graphiques qui parfois sont internes aux studios et privés.

J'ai décidé d'axer cette veille sur trois points qui me semblent intéressants pour un jeune développeur qui veut s'intégrer dans ce milieu, et pour se tenir informer de l'évolution des méthodes notamment avec l'ascension de l'IA. C'est pourquoi j'ai choisi de répondre à trois problématiques:

Les moteurs de jeu **Unity** et **Unreal Engine** dominent l'industrie des technologies interactives, couvrant non seulement le jeu vidéo, mais aussi des secteurs comme le cinéma, l'automobile, l'architecture, et la formation. Leur évolution rapide, marquée par l'intégration croissante de l'**IA générative** et des technologies de rendu temps réel, en fait des sujets de veille essentiels pour tout professionnel du domaine.

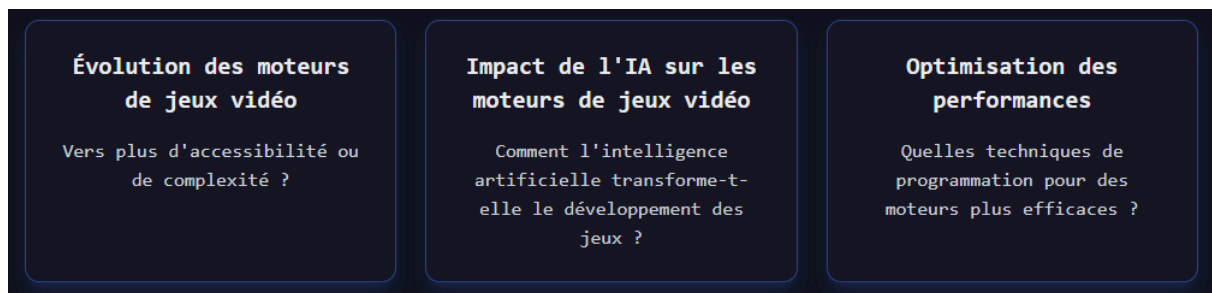
A. Pourquoi ces moteurs ?

- **Market Share** : 60% des jeux mobiles utilisent Unity, tandis qu'Unreal Engine équipe 80% des productions AAA (Source : *GDC 2024 Industry Report*).
- **Innovation Continue** : Mises à jour mensuelles avec des fonctionnalités révolutionnaires (ex : Lumen, Nanite, Muse AI).

- **Diversification** : Utilisation croissante dans des industries non-ludiques (métavers, simulations industrielles).

B. Problématiques clés

Ma veille s'articule autour de trois axes stratégiques pour un jeune développeur :



II. Méthode de veille

A. Une veille technologique c'est quoi ?

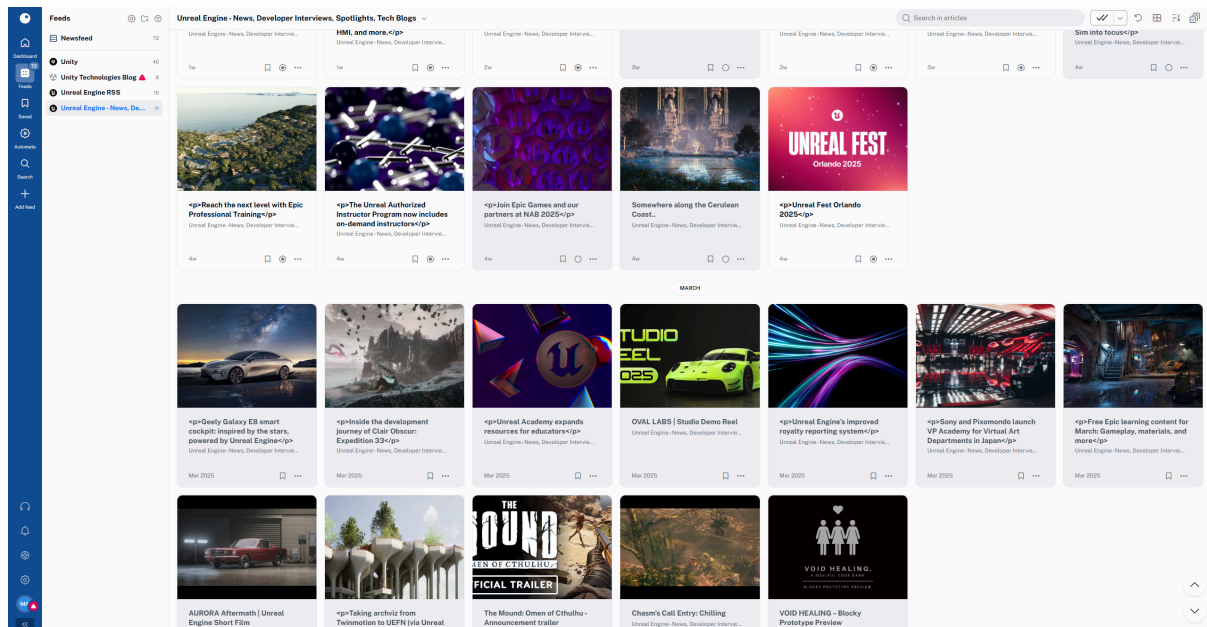
La veille technologique est un processus systématique de surveillance, de collecte et d'analyse des innovations, des tendances et des évolutions dans un domaine spécifique. Elle permet de rester informé, d'anticiper les changements et de prendre des décisions éclairées pour rester compétitif.

Il y a plusieurs étapes pour la réaliser :

- **Identifier des sources fiables** : Blogs, articles scientifiques, forums, réseaux sociaux, et plateformes spécialisées.
- **Utiliser des outils adaptés** : Comme **Inoreader** ou **Feedly** pour centraliser les flux d'informations.
- **Organiser les informations** : Classer et catégoriser les données pour faciliter leur analyse.
- **Analyser et synthétiser** : Extraire les informations clés et en tirer des conclusions pertinentes.
- **Partager les résultats** : Diffuser les insights auprès d'une communauté ou d'une équipe pour favoriser la collaboration.

B. Mes méthodes et outils

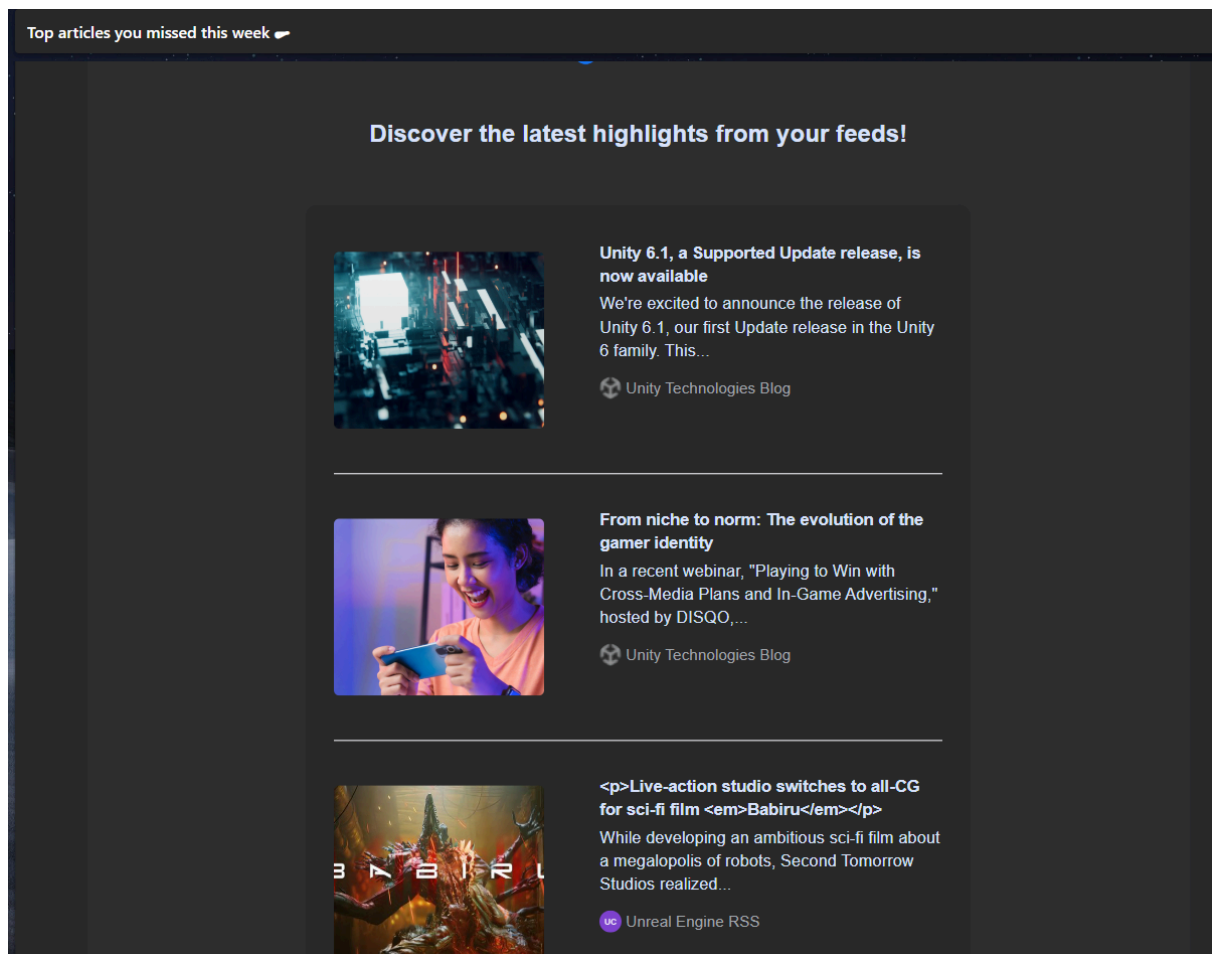
Pour ce qui est des outils, j'utilise **InoReader** qui est un gestionnaire de **flux RSS**. J'ai sélectionné les flux qui m'intéressaient et paramétré pour recevoir par mails régulièrement des articles qui correspondaient à mes intérêts. Voilà par exemple mon dashboard **InoReader**:



On peut apercevoir mes flux suivis à gauche (sur **Unity** et **Unreal**). Ces flux permettent de voir les articles, blogs postés concernant les moteurs de jeu vidéo. Ils sont considérés comme pertinent et surtout fiable.

Pour assurer une certaine qualité des articles et des analyses, je ne sélectionnais uniquement des articles rédigés soit par des professionnels, soit par les concernés eux-mêmes (tel que des **updates blogs**, etc).

Comme dit plus haut, pour me tenir informé, en plus de consulter régulièrement **InoReader**, je recevais par mail les articles jugés importants en accord avec mes critères, par exemple mises à jour des moteurs, l'IA (**Muse**). Voici par exemple le genre de mail que je recevais:



J'ai décidé de suivre le rythme suivant: une veille d'un an, douze mois, à rythme d'un article mensuel contenant chacun trois articles et une synthèse globale. La veille sera conclue par un document de synthèse globale. J'ai commencé ma veille en avril 2024, elle se conclura donc en avril 2025 par un dernier rapport et une synthèse globale.

Pour la publication, les rapports seront tous publiés sur mon portfolio, dans la section "**Veille Technologique**".