Onderzoek

We hebben onderzoek gedaan naar de vele handtracking libraries zoals Postnet en Tenserflow. We hebben uiteindelijk gekozen voor de veelgebruikte handtrack library genaamd Handtrack.js.

We hebben hiervoor gekozen, omdat in tegendeel tot alle andere libraries, Handtrack.js alleen je handen trackt en niet je hele lichaam.

We moesten een idee voor onze game vinden en hebben uiteindelijk gekozen, na vele verschillende Javascript games te zoeken op het internet, om onze eigen game te maken. We hebben hiervoor gekozen, omdat we genoeg tijd hadden om de game te maken en vervolgens de handtracking te implementeren.