



INTEGRANTES: Eddy Arias

Fredviner Bailón Max Carrión Milton Pástor Jonathan Poaquiza

FECHA: 06-06-2024

TEMA: Documento de trazabilidad de artefactos elaborados

AUTOR: Equipo de Desarrollo de BRAILLETECH

El presente documento tiene como objetivo proporcionar una trazabilidad completa de los artefactos elaborados en el contexto de un proyecto de desarrollo de software. En él, se detallan desde los requerimientos iniciales hasta los resultados obtenidos en cada etapa del proceso, incluyendo diseño, implementación y pruebas.

Historia de usuario (HU)	Diseño	Implementación	Pruebas	Resultado
HU-001: Configuración del entorno de desarrollo con Node.js y NPM		N/A	N/A	El entorno está configurado en las versiones correctas
HU-002: Configuración de Webpack para el Empaquetado del Proyecto	Archivo: webpack.config.js	N/A	N/A	Configuración básica de Webpack, puede compilar sin errores y generarse en la carpeta de distribución





HU-003: Estructuración del Proyecto por Capas o Módulos	Modelo arquitectónico	Frontend: index.html, style.css, index.js, eventHandlers.js Backend: braille.js, brailleMap.js, translator.js, utils.js	N/A	Cada módulo está organizado en su propio directorio con responsabilidades claras
HU-004: Configuración de Pruebas Unitarias con Jest	Archivo: jest.config.js	N/A	N/A	Las pruebas unitarias se ejecutan correctamente y muestran los resultados.
HU-005: Transcripción de Español a Braille	Algoritmo para mapear caracteres españoles a su equivalente en Braille.	Función toBraille en braille.js Utiliza métodos auxiliares para manejar indicadores de mayúsculas y números, así como para traducir caracteres y manejar signos de puntuación especiales. Modulo translator.js para conversión. Interfaz de usuario para interación mediante elementos (index.html, index.js, eventHandlers.js, style.css).	Casos de prueba: CP001, CP002, CP008, CP009, CP010, CP011, CP012, CP013, CP018 Pruebas unitarias de braille.test.js: PU001, PU002, PU003, PU004, PU005, PU006, PU007, PU008, PU009, PU010, PU011.	La transcripción de Braille a español se realiza parcialmente bien, ya que se ha observado que concluye satisfactoriamente 17 de 22 pruebas unitarias totales.





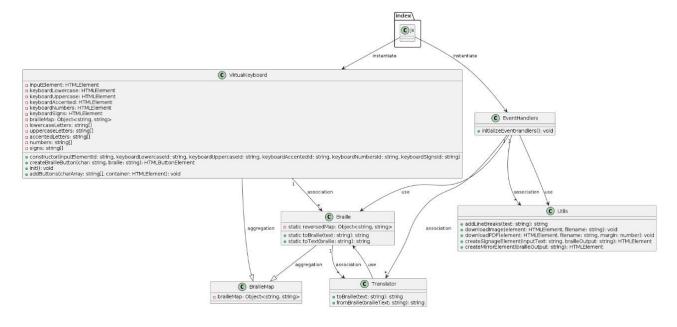
HU-006: Transcripción de Braille a español	Algoritmo que mapee caracteres Braille a sus equivalentes en español.	La función toText en braille.js se encargará de realizar la transcripción de Braille a español. Utiliza métodos auxiliares para manejar indicadores de mayúsculas y números, así como para traducir caracteres y manejar signos de puntuación especiales. Modulo translator.js para conversión Interfaz de usuario para la interacción del usuario, incluyendo cajas de texto, botones, explicaciones.	Casos de prueba: CP001, CP003, CP009, CP10 Pruebas unitarias de braille.test.js: PU012, PU013, PU014, PU015, PU016, PU017, PU018, PU019, PU020, PU021, PU022	
HU-007: Generación de Señalética Braille	Algoritmo para crear señalética combinada de texto y Braille.	Función createSignageElement en utils.js; Interfaz de usuario para generar señalética (index.html, index.js, eventHandlers.js, style.css).	Casos de prueba: CP004, CP006	La señalética se genera correctamente y se visualiza en el DOM.
HU-008: Generación de Señalética Braille en modo espejo	Algoritmo para crear señalética de Braille en modo espejo.	Función createMirrorElement en utils.js; Interfaz de usuario para generar señalética en modo espejo (index.html, index.js, eventHandlers.js, style.css).	Casos de prueba: CP005, CP007	La señalética en modo espejo se genera correctamente y se visualiza en el DOM.

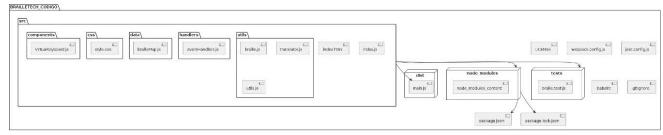
Artefactos elaborados:

Modelo arquitectónico









Archivos de configuración

- **package.json:** Archivo de configuración de NPM que define las dependencias del proyecto y los scripts disponibles.
- **webpack.config.js:** Configuración de Webpack para la compilación y el empaquetado del provecto.
- **jest.config.js:** Configuración de Jest para la ejecución de pruebas unitarias.

Frontend

- index.html: Archivo HTML principal que define la estructura de la interfaz de usuario.
- **style.css:** Archivo de estilos CSS para la aplicación.
- index.js: Archivo JavaScript que inicializa la aplicación y maneja la lógica de la interfaz de usuario.
- **eventHandlers.js:** Archivo que contiene los manejadores de eventos para la interacción con el usuario.

Backend

- **braille.js:** Proporciona las funciones de conversión entre texto en español yBraille.
- **brailleMap.js:** Mapa de caracteres que define la relación entre los caracteres en español y sus equivalentes en Braille.
- translator.js: Módulo que utiliza braille.js para convertir texto a Braille y viceversa.
- **utils.js:** Módulo con funciones utilitarias, como la generación de señalética y la creación de elementos en espejo.





Casos de prueba

CP001: Manejo de entrada vacía al traducir.

CP002: Manejo de entrada de Braille en el campo de Español a Braille

CP003: Manejo de entrada de español en el campo de Braille a Español

CP004: Manejo de entrada vacía al descargar la señalética en formato

normal

CP005: Manejo de entrada vacía al descargar la señalética en formato espejo

CP006: Manejo de descarga de señalética en formato normal de braille a

español

CP007: Manejo de descarga de señalética en formato espejo de Braille a

Español

CP008: Traducción de una letra individual de español a Braille.

CP009: Funcionalidad del Botón de Borrar

CP010: Manejo de espacios en blanco

CP011: Traducción de números de Español a Braille

CP012: Traducción de una frase con acentos de Español a Braille

CP013: Traducción de una pregunta de Español a Braille

CP014: Traducción de una palabra de Braille a Español usando el teclado

virtual

CP015: Traducción de una frase de Braille a Español usando el

teclado virtual

CP016: Traducción de una frase con números de Braille a Español

usando teclado virtual

CP017: Traducción de caracteres con acento de Braille a Español

usando teclado virtual

CP018: Traducción de una oración exclamativa de Braille a Español

usando teclado virtual

CP019: Manejo de espacios en blanco usando el teclado virtual

CP020: Ingreso de nuevos caracteres dentro de una oración usando

el teclado virtual.

Pruebas Unitarias

PU001: debería traducir una letra correctamente (Español a Braille)

PU002: debería traducir una palabra correctamente (Español a Braille)

PU003: debería manejar una cadena vacía correctamente (Español a Braille)

PU004: debería traducir una frase correctamente (Español a Braille)

PU005: debería manejar números correctamente (Español a Braille)

PU006: debería traducir una frase que contiene números correctamente (Español a Braille)

PU007: debería manejar caracteres en mayúsculas correctamente (Español a Braille)

PU008: debería manejar caracteres acentuados correctamente (Español a Braille)

PU009: debería traducir una frase que contiene letras acentuadas correctamente (Español a

Braille)

PU010: traducir una pregunta (Español a Braille)





PU011: traducir una oración exclamativa (Español a Braille)

PU012: debería traducir una letra correctamente (Braille a Español)

PU013: debería traducir una palabra correctamente (Braille a Español)

PU014: debería manejar una cadena vacía correctamente (Braille a Español)

PU015: debería traducir una frase correctamente (Braille a Español)

PU016: debería manejar números correctamente (Braille a Español)

PU017: debería traducir una frase que contiene números correctamente (Braille a Español)

PU018: debería manejar caracteres en mayúsculas correctamente (Braille a Español)

PU019: debería manejar caracteres acentuados correctamente (Braille a Español)

PU020: debería traducir una frase que contiene letras acentuadas correctamente (Braille a

Español)

PU021: traducir una pregunta (Braille a Español)

PU022: traducir una oración exclamativa (Braille a Español)

REFERENCIAS

[1] M. Pástor, E. Arias, M. Carrion, J. Poaquiza y F. Bailón, «BrailleTech,» [En línea]. Available: https://github.com/MaxCar31/BrailleTech.