

Braille Tech		BASE DE DATOS DE CONOCIMIENTO		
ID	RESPONSABLE	DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	SOLUCIÓN
D001	Max Carrión	Adaptacion del Estandar unicode Braille al Simbología española V3	Error de Codificación	Existía un conflicto en el lenguaje Braille, ya que había dos convenciones diferentes la primera el unicode Braille y la segunda es el libro de simbología española V3 proporcionada por la docente. Mientras que en brailleMap.js utilizábamos el estandar Unicode, en las pruebas unitarias estábamos. La solución fue optar por modificar el brailleMap.js para que coincidiera con el standar solicitado por la docente Dra. Sandra Sanchez.
D002	Milton Pastor	Se produjo un error al ejecutar los comandos en la terminal de Visual Studio Code para la preparación del entorno, la configuración y la ejecución de la aplicación.	Error de Configuración	El error ocurrió debido a que la ejecución de scripts de PowerShell estaba deshabilitada en el sistema. Se resolvió ejecutando los siguientes comandos: Get-ExecutionPolicy y Set-ExecutionPolicy RemoteSigned.
D003		Se creó una segunda rama en el repositorio, pero no apareció en el repositorio clonado en Visual Studio Code de un miembro del equipo.	Error de IDE	Volver a clonar el repositorio utilizando Git Desktop para asegurarse de que todas las ramas estén correctamente sincronizadas.
D004	Milton Pastor	Error al intentar descargar la señalética en formato espejo cuando el campo de entrada está vacío.	Error de Codificación	Se agregó una validación para verificar si el campo de texto está vacío antes de permitir la descarga de la señalética en formato espejo.
D005	Jonathan Paoquiza	Se descarga una señalética en formato normal vacía cuando el campo de entrada está vacío.	Error de Codificación	Se agregó una validación para verificar si el campo de texto está vacío antes de permitir la descarga de la señalética en formato normal.
D006	Fredviner Bailon	Se detectó que el signo @ no se estaba traduciendo correctamente al Braille.	Error de Codificación	Descomentar la línea correspondiente al signo @ en brailleMap.js para incluirlo en la traducción, ya que estaba comentado.
D007	Eddy Arias	El botón de espacio en el teclado virtual estaba ausente.	Error de Codificación	Incluir el signo de espacio en el array de signos en la lógica del archivo VirtualKeyboard.js.