

ISWD633 CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DE SOFTWARE

INTEGRANTES:	Eddy Arias Fredviner Bailón Max Carrión Milton Pástor Jonathan Poaquiza
FECHA:	06-06-2024
TEMA:	Ambiente de desarrollo
AUTOR:	Equipo de Desarrollo de BRAILLETECH

El presente documento tiene como objetivo proporcionar la descripción de las herramientas y tecnologías de desarrollo usadas durante el proyecto, así como la descripción de todos los elementos que componen el ambiente de desarrollo. A continuación, se presenta una lista completa de las herramientas empleadas, junto con una breve descripción de cada una:

Listado de Herramientas y Tecnologías de Desarrollo:

- 1. Node.js y NPM:**
 - Utilizados para la gestión de dependencias y la ejecución de scripts de desarrollo.
 - Versión recomendada: Node.js 14.x y NPM 6.x.
- 2. Webpack:**
 - Herramienta de empaquetado de módulos que compila y agrupa los recursos del proyecto.
 - Versión utilizada: 5.91.0.
- 3. Jest:**
 - Framework de pruebas unitarias que asegura la calidad del código mediante pruebas automáticas.
 - Versión utilizada: 29.7.0.
- 4. HTML5 y CSS3:**
 - HTML5 para la estructura de la interfaz de usuario.
 - CSS3 para los estilos y el diseño visual.
- 5. JavaScript (ES6+):**
 - Lenguaje de programación utilizado para implementar la lógica de la aplicación y la manipulación del DOM.

ISWD633 CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DE SOFTWARE

6. **html2canvas y jsPDF:**

- html2canvas: Biblioteca que captura contenido de HTML y lo convierte en una imagen.
- jsPDF: Biblioteca que genera archivos PDF a partir de contenido HTML.
- Versiones utilizadas: html2canvas 1.4.1 y jsPDF 2.5.1.

7. **Babel:**

- Transpilador que convierte el código ES6+ a una versión compatible con navegadores más antiguos.
- Versión utilizada: @babel/core 7.24.6 y @babel/preset-env 7.24.6.

AMBIENTE DE DESARROLLO

Requisitos del Sistema

Sistema Operativo: Windows, macOS, Linux

- Procesador 4 x 2,4 GHz 64 bits (x64) y RAM 8 GB
- Espacio en disco 3,5 GB para instalaciones nuevas, 5 GB para actualizaciones (incluidos los archivos temporales necesarios durante la instalación)

Navegadores compatibles

- Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, Microsoft Edge.

Dependencias específicas

- Npm, Node.js

IDE (Visual Studio Code):

- Descargar e instalar Visual Studio Code desde code.visualstudio.com.
- Versión: 1.90.0 (user setup)

Herramienta de diseño:

- PlantUML, utilizado para maquetar el diseño arquitectónico del proyecto.

Control de versiones

- Git, como sistema de control de versiones

REFERENCIAS

- [1] M. Pástor, E. Arias, M. Carrion, J. Poaquiza y F. Bailón, «BrailleTech,» [En línea]. Available: <https://github.com/MaxCar31/BrailleTech>.