



### **ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE**

NOMBRE ESTUDIANTE: Max Carrión

Milton Pástor Eddy Arias

Jonathan Poaquiza Fredviner Bailón

**FECHA:** 17-08-2024

**TEMA:** Documento de Diseño de Software - Versión Final

## 1. Diseño Arquitectónico (Alto Nivel)

## **Descripción General:**

El proyecto BrailleTech es una aplicación web diseñada para traducir texto entre español y Braille, generar señalética en Braille y crear impresiones en espejo para escritura manual. La estructura general del software sigue una arquitectura de capas.

## **Componentes Clave:**

- Capa de Presentación: Provee la interfaz gráfica interactiva para los usuarios.
- Archivos: index.html, style.css, index.js, eventHandlers.js
- Capa de Lógica de Negocio: Implementa la lógica de conversión entre texto y Braille.
- Archivos: braille.js, translator.js
- Capa de Datos: Gestiona el mapa de caracteres entre español y Braille.
- **Archivos:** brailleMap.js

### Consideraciones de Diseño:

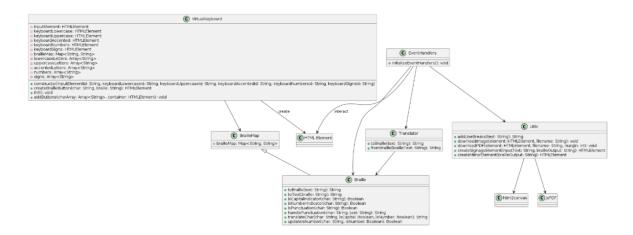
- **Rendimiento:** La conversión debe ser eficiente para garantizar una experiencia fluida para el usuario.
- **Interfaces:** Las interfaces gráficas están diseñadas para ser accesibles, con una interfaz de usuario simple y controles intuitivos.
- **Seguridad:** Se maneja correctamente el flujo de datos entre el frontend y backend, asegurando que los datos sean procesados de manera segura y eficiente.





# **ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE**

 Base de Datos: No se requiere una base de datos persistente, ya que la conversión se realiza en tiempo real en el navegador.



# 2. Diseño Detallado (Bajo Nivel)

# 2.1. Estructura de Componentes:

# Interfaz de Usuario:

Compuesta por áreas de entrada y salida de texto, controles de intercambio y botones para copiar, escuchar y traducir el contenido.

# **Traductor Braille**

Nuestro Traductor sigue el estándar B2 Signografía básica de las lenguas cooficiales españolas V3



# 2.2. Especificación de Datos:





#### **ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE**

### Formato de Entrada/Salida:

- Entrada: Texto en español ingresado en la caja de entrada.
- Salida: Texto en Braille en la caja de salida, de solo lectura.

# 2.3. Especificación de Estructura de Datos:

• Mapeo de Caracteres: El archivo brailleMap.js define el mapeo entre cada carácter en español y su equivalente en Braille, utilizando un diccionario en JavaScript.

## 2.4. Manejo de Errores:

## Validaciones:

- Se realiza una validación básica para asegurar que el texto de entrada sea válido antes de intentar la conversión.
- El sistema debe procesar la traducción del texto en menos de 500 milisegundos.

### **Escalabilidad:**

• Aunque actualmente no se utiliza una base de datos, el diseño permite una fácil expansión para soportar almacenamiento persistente en el futuro si es necesario.

### **Seguridad:**

• Todas las interacciones de datos se realizan de manera segura en el entorno del navegador, minimizando riesgos de seguridad.

