

Instituto Politécnico Nacional



Escuela Superior de Cómputo

Diseño de Sistemas Distribuidos Tarea 9

Docente:

Dr. Pineda Guerrero Carlos

Alumno:

Cazares Martínez Maximiliano

Grupo:

4CV11

CDMX, 14 de mayo de 2022.

Índice

Descripción del problema	3
• •	
Desarrollo de la práctica	3
The second secon	
Conclusiones	21

Descripción del problema

Replicar una plataforma de servicios web basada en Tomcat y MySQL, utilizando el programa SimpleProxyServer.java como administrador de tráfico.

Se deberá crear dos máquinas virtuales en la nube de Azure con Ubuntu 18 a partir de la imagen creada en la tarea 6.

El cliente se conectará al programa SimpleProxyServer.java el cual a su vez se conectará al servidor Tomcat en la máquina virtual 1 (sistema principal).

El proxy también se conectará al servidor Tomcat que ejecutará en la máquina virtual 2 (réplica).

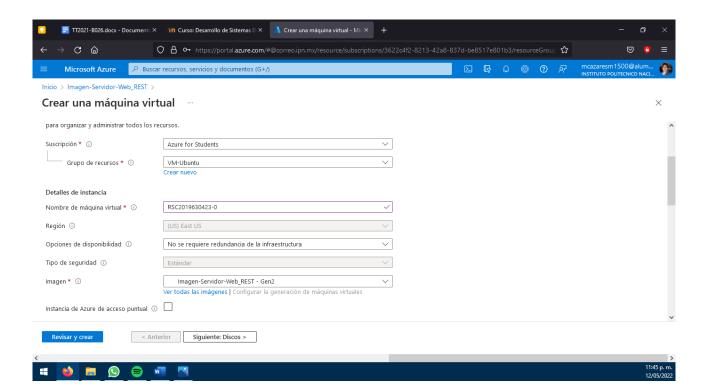
El servicio Tomcat que ejecuta en la máquina virtual 1 enviará una respuesta al programa SimpleProxyServer.java y este a su vez enviará la respuesta al cliente.

El proxy ignorará la respuesta del servidor Tomcat que ejecuta en la máquina virtual 2.

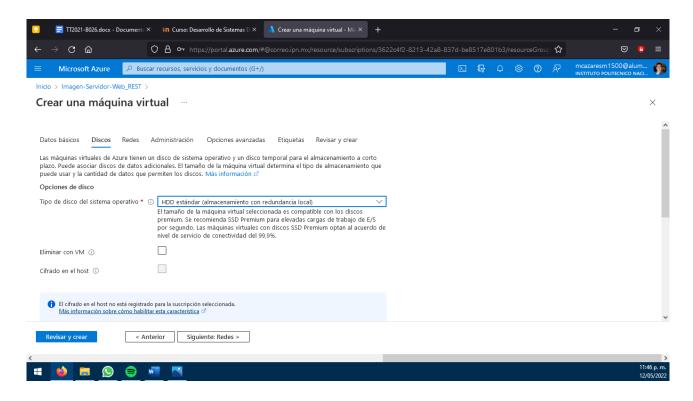
Desarrollo de la práctica

Primeramente, crearemos dos máquinas virtuales a partir de la imagen realizada en la tarea 6. Las máquinas virtuales serán nombradas RSC2019630423-0 y RSC2019630423-1.

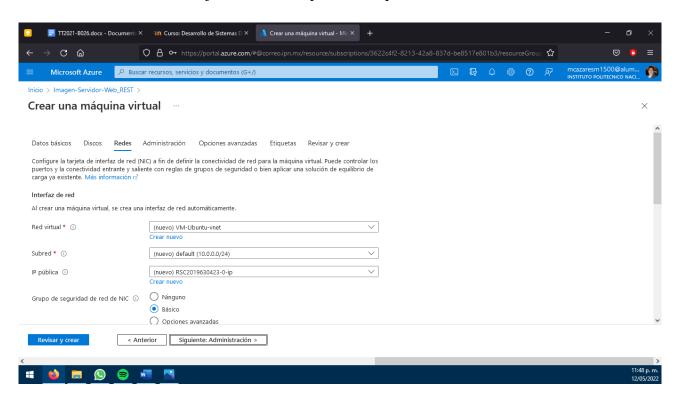
Las siguientes imágenes son la creación de la máquina virtual llamada RSC2019630423-0.



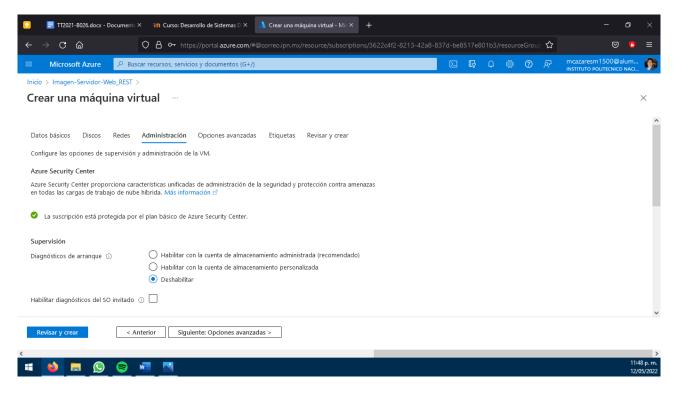
En la sección de discos, seleccionamos un HDD estándar.



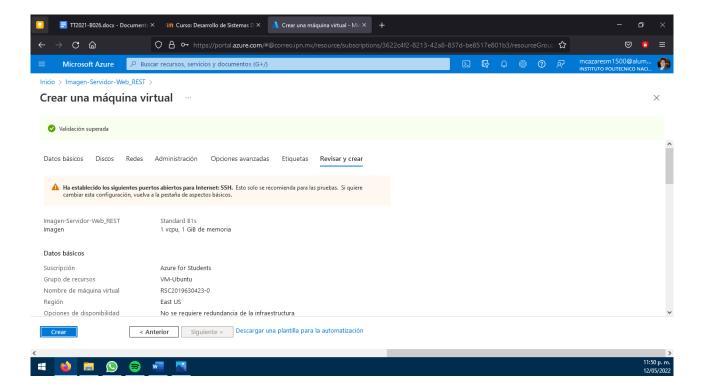
En la sección de redes dejamos todos los parámetros por defecto.



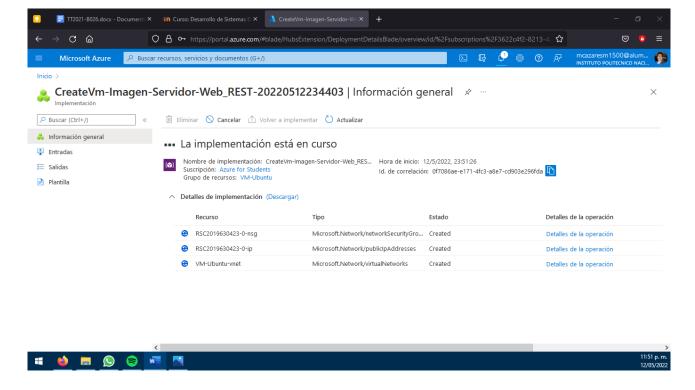
En la sección de administración deshabilitamos el diagnostico de arranque.



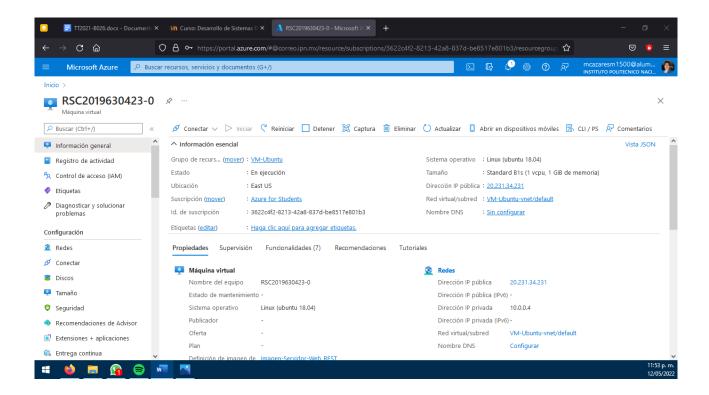
Damos clic en revisar y crear para verificar que todo está correcto.



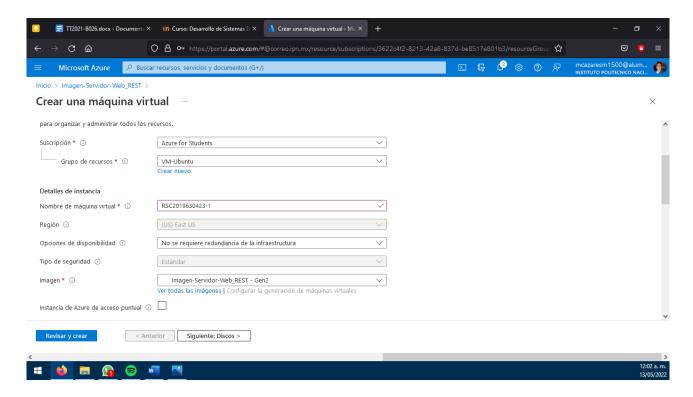
Damos clic en crear y esperamos hasta que la implementación termine.



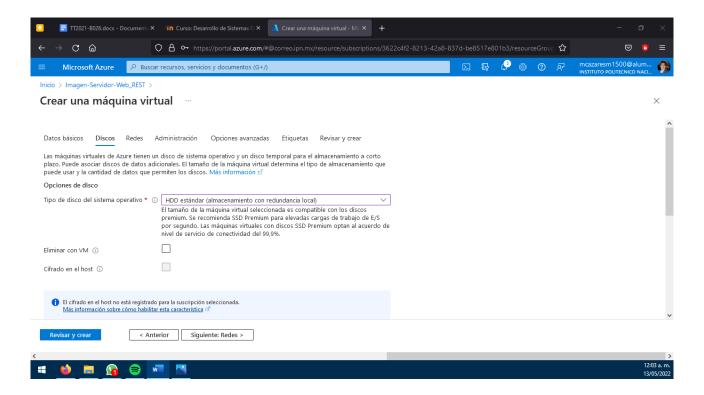
Finalmente, tenemos nuestra primera máquina creada. En la siguiente imagen podemos ver toda la información de la misma.



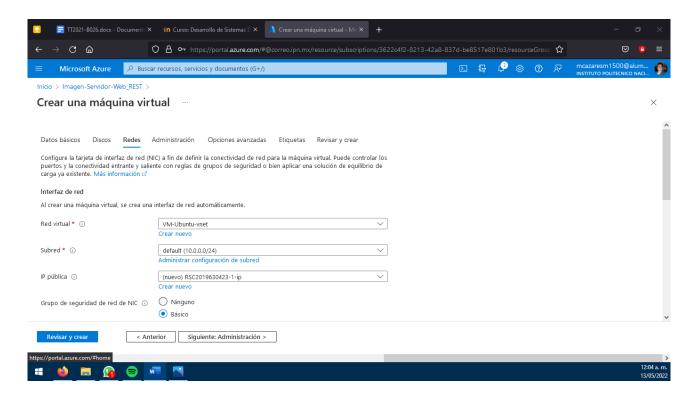
Para la segunda máquina, hacemos los mismos pasos que para la primera, únicamente cambiándole el nombre por RSC2019630423-1.



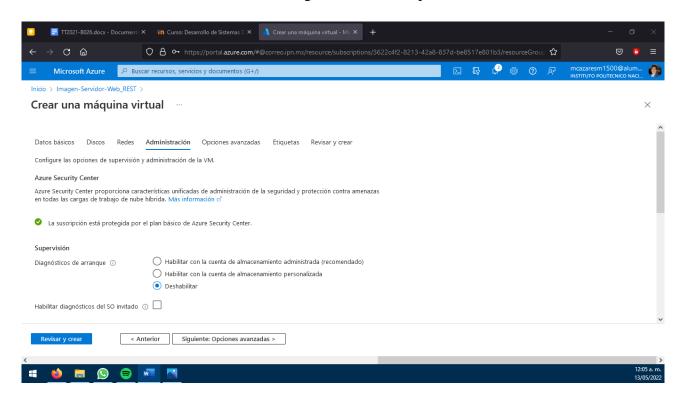
En la sección de discos volvemos a elegir un HDD estándar.



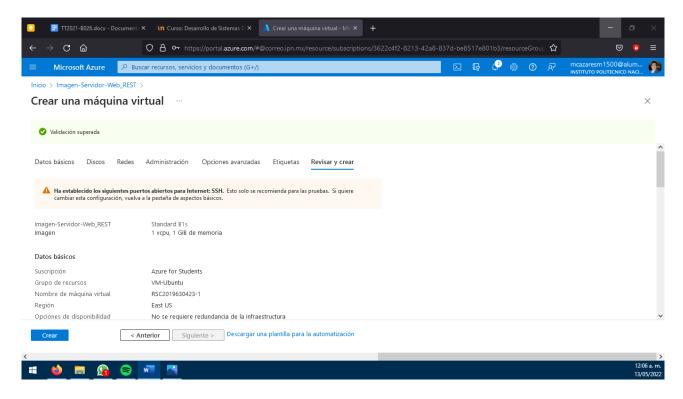
En la sección de redes, volvemos a dejar todos los parámetros por defecto.



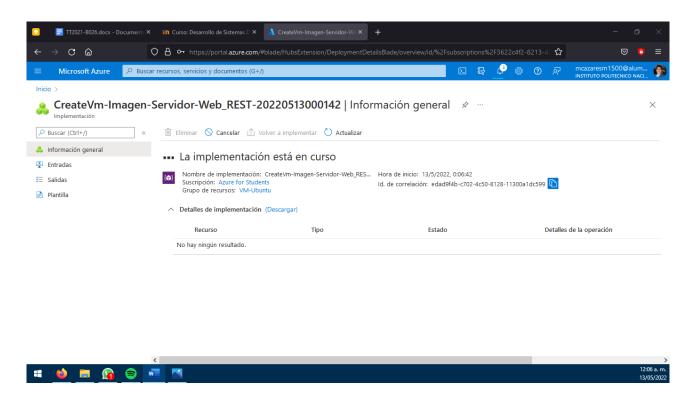
En administración deshabilitamos el diagnóstico de arranque.



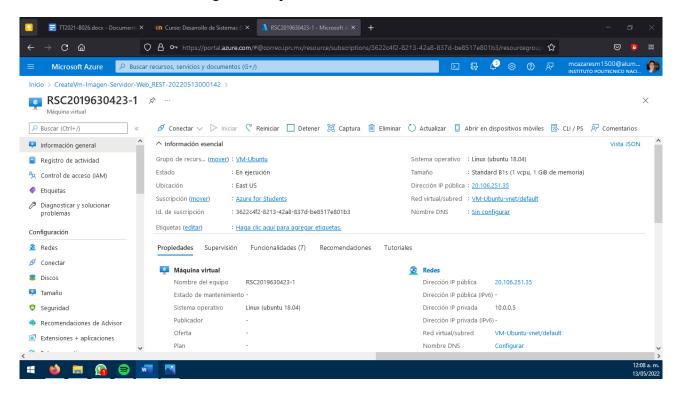
Damos a revisar y crear para verificar todos los parámetros.



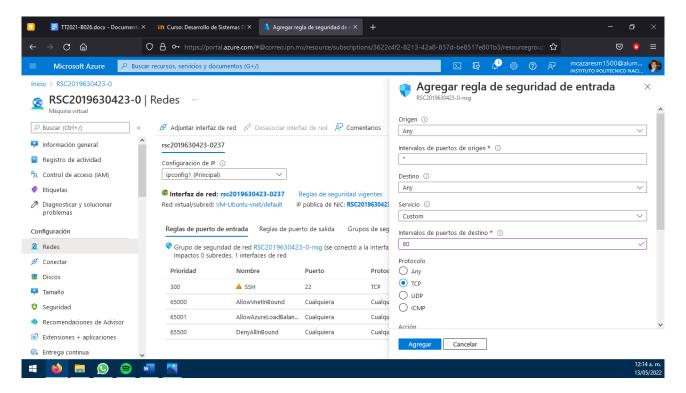
Damos clic en crear y esperamos a que la implementación termine.



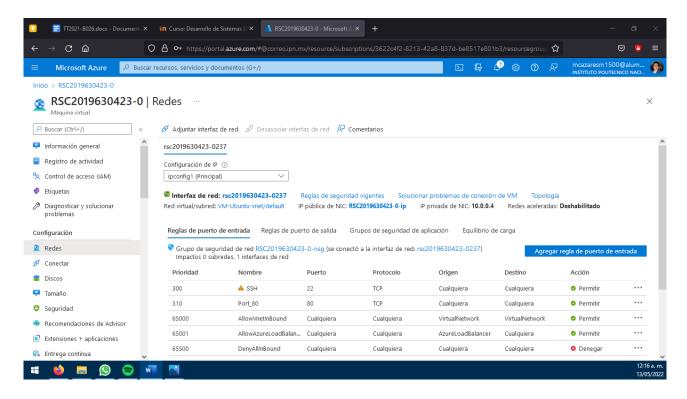
Finalmente, tenemos la segunda máquina lista.



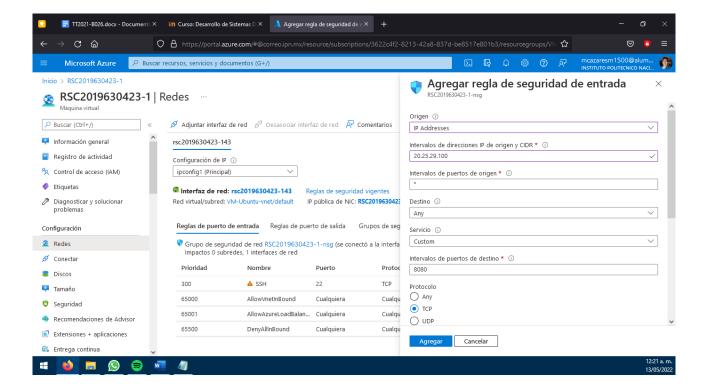
Ahora, procedemos a abrir el puerto 80 para el protocolo TCP a la máquina RSC2019630423-0. En el menú lateral izquierdo nos vamos a la sección de redes y agregamos una regla de puerto de entrada.



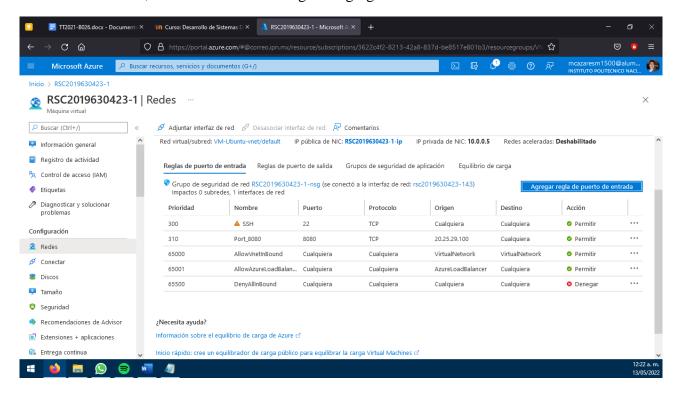
Podemos visualizar la regla de entrada en la imagen siguiente.



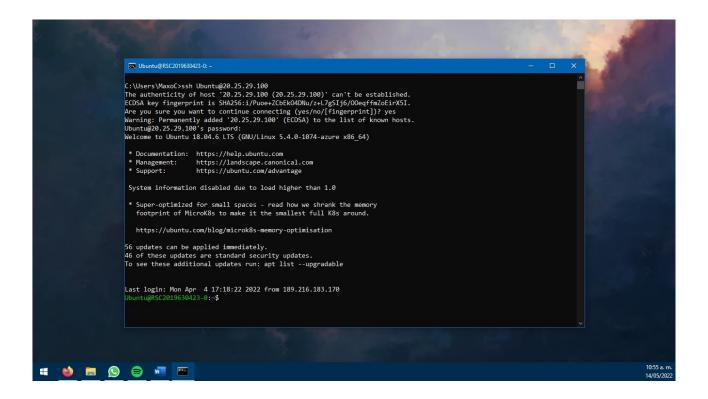
En la máquina RSC2019630423-1 abrimos el puerto 8080 para el protocolo TCP, en el campo de origen ingresamos la IP de la máquina RSC2019630423-0.



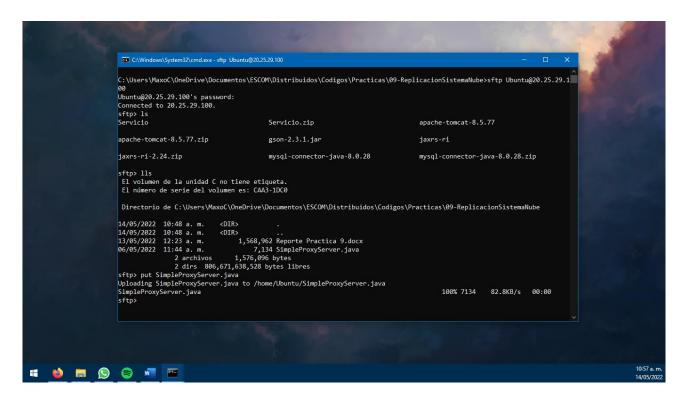
A continuación, se visualiza como la regla se agregó correctamente.



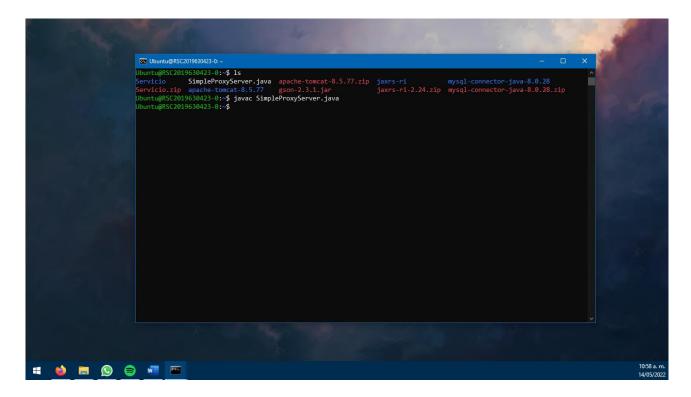
Después, nos conectamos a la máquina virtual RSC2019630423-0 con SSH desde una terminal Windows.



Ahora, subimos el archivo SimpleProxyServer.java a la máquina virtual RSC2019630423-0.



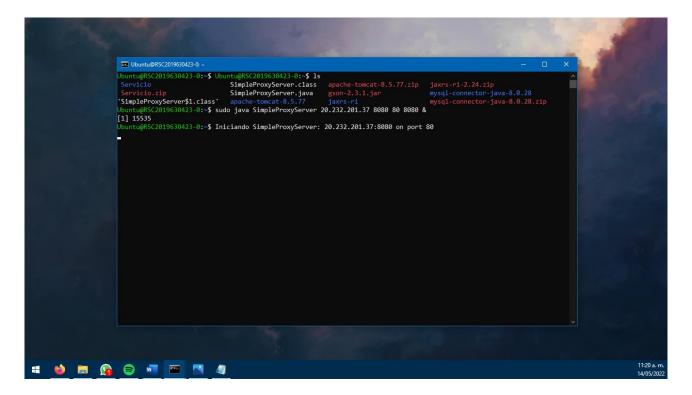
Compilamos dicho archivo.



Iniciamos Tomcat en ambas máquinas virtuales.

```
| Usunu | SC2019630423-0-5 | Usunu | SC2019630423-0-5 | SCATALINA | HOME | bin/catalina.sh start | Using CATALINA | SSE: | home | Ubuntu | spache-tomeat-8.5.77 | Using CATALINA | SSE: | home | Ubuntu | spache-tomeat-8.5.77 | Using CATALINA | POWE: | home | Ubuntu | spache-tomeat-8.5.77 | Using CATALINA | POWE: | home | Ubuntu | spache-tomeat-8.5.77 | temp | Using | SEE | NOBE | Using | CASSSATH: | show! | Using CATALINA | POWE: | home | Ubuntu | spache-tomeat-8.5.77 | temp | Using | CATALINA | POTS: | Tome | Using CATALINA | POTS: | Tome | Using CATALINA | SSE: | home | Using CATALINA | NOBE | SSE: | home | Using CATALINA | NOBE | SSE: | home | Using CATALINA | NOBE | SSE: | home | Using CATALINA | NOBE | SSE: | home | Using CATALINA | NOBE | SSE: | home | Using CATALINA | NOBE | SSE: | home | Using CATALINA | NOBE | SSE: | home | Using CATALINA | NOBE | SSE: | home | Using CATALINA | NOBE | SSE: | home | Using CATALINA | NOBE | SSE: | home | Using CATALINA | NOBE | SSE: | home | Using CATALINA | NOBE | SSE: | home | Using CATALINA | NOBE | SSE: | home | Using CATALINA | NOBE | SSE: | home | Using CATALINA | NOBE | SSE: | NOBE | Using CATALINA | NOBE | SSE: | NOBE | Using CATALINA | Using CA
```

Ejecutamos el siguiente comando en la máquina RSC2019630423-0.

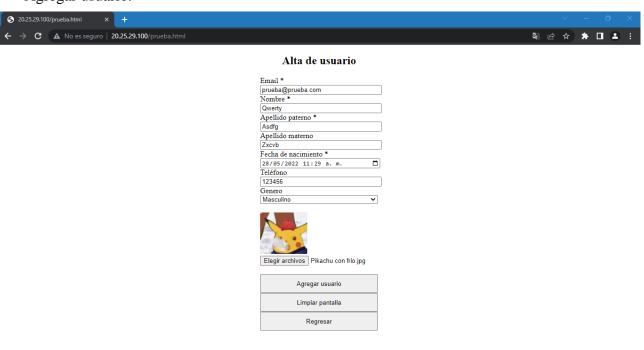


En nuestra máquina local ingresamos desde un navegador web a la siguiente dirección: 20.25.29.100/prueba.html. Nota que no es necesario ingresar el número de puerto ya que se utiliza el puerto 80 por defecto.



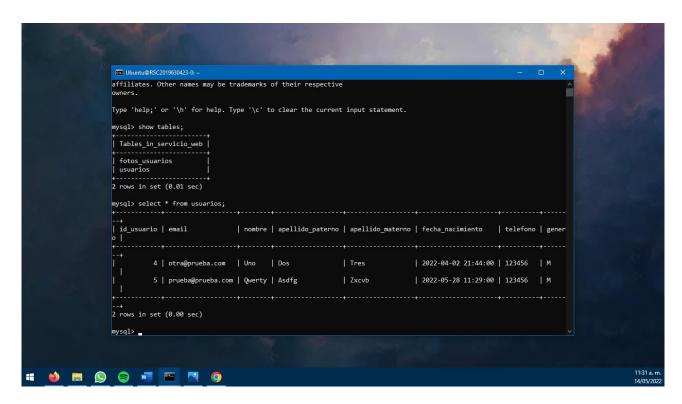


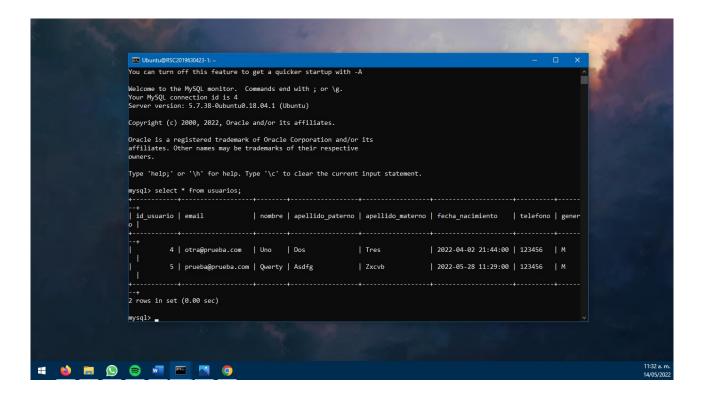
Damos clic en el botón Alta usuario y llenamos los campos a continuación y damos clic en Agregar usuario.



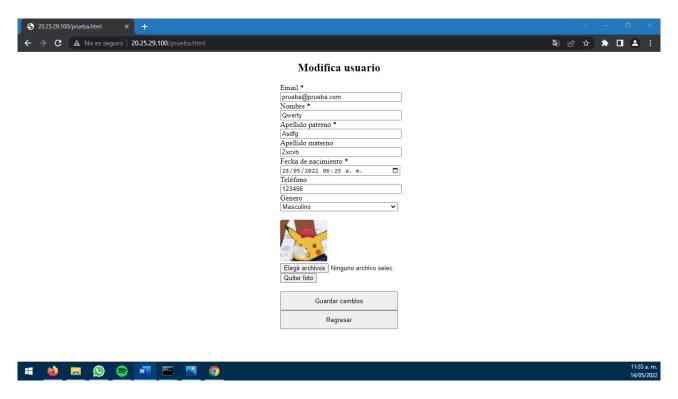
4 6 6 6 7 7

En las siguientes imágenes podemos ver los registros insertados en la base de datos de la máquina principal y la réplica respectivamente.

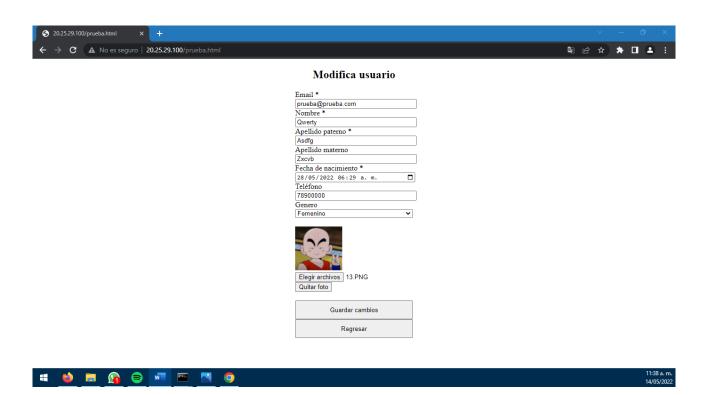




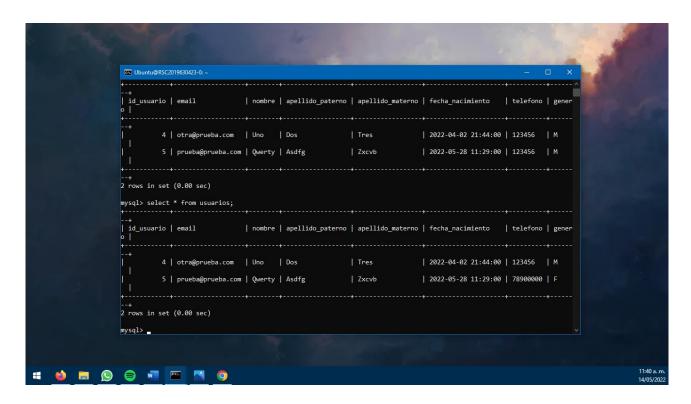
Regresamos al buscador y ahora damos clic en el botón de Consultar usuario y escribimos el usuario que recién acabamos de dar de alta.

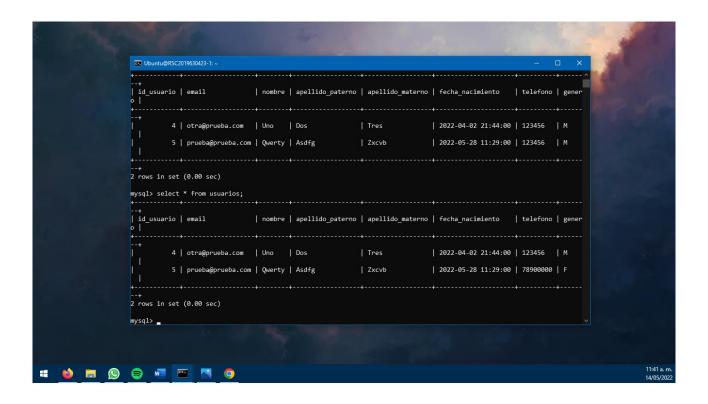


Ahora, modificamos algún dato y damos clic al botón guardar cambios.

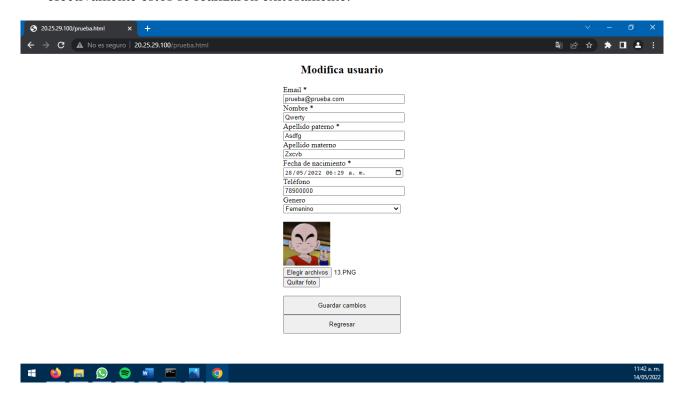


Las siguientes imágenes son los registros de la base de datos principal y de la réplica. Notar que en ambas bases de datos se pueden apreciar los cambios realizados.





Ahora, desde el navegador consultamos el usuario modificado para corroborar los cambios y efectivamente éstos se realizaron exitosamente.

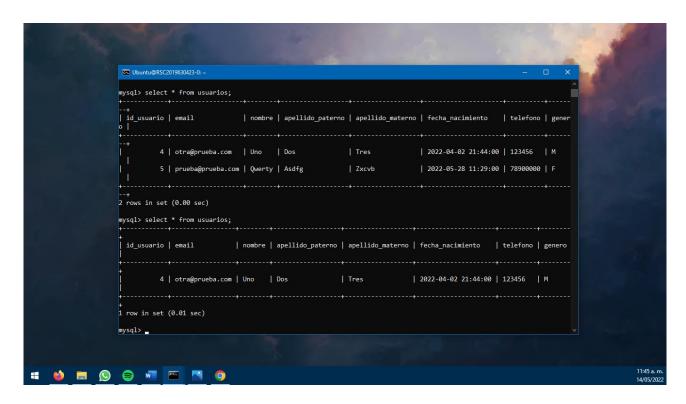


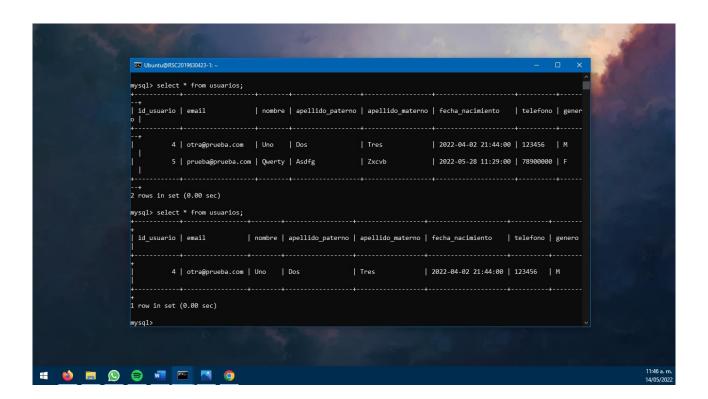
Por último, damos clic en Borra usuario.



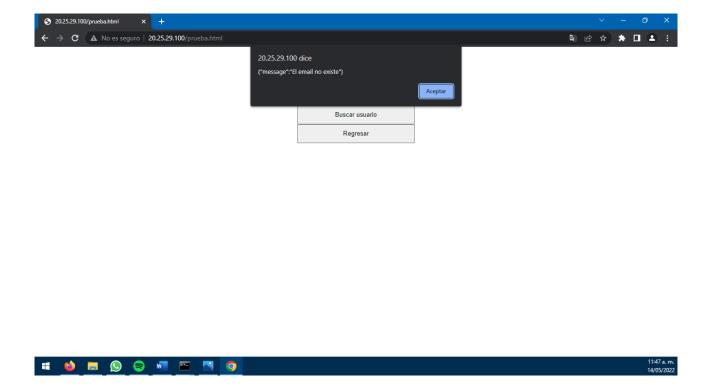


Del mismo modo, las siguientes imágenes muestran los registros de las bases de datos principal y replica respectivamente.





Finalmente, desde el navegador web consultamos los datos del usuario recientemente eliminado. Podemos confirmar que el usuario fue eliminado correctamente.



Conclusiones

Poder tener una réplica de un sistema completo es sumamente útil, pero a su vez sumamente costoso al mismo tiempo, puesto que se tendrían que comprar dos servidores idénticos. Sin embargo, con el uso de algún proveedor de nube estos costos podrían verse aminorados en gran medida ya que no se requeriría comprar dos servidores idénticos sino contratar los mismos componentes. Puede llegar a ser costoso dependiendo del servicio, pero sería mucho más económico si lo comparamos con comprar un servidor físico.