

Instituto Politécnico Nacional



Escuela Superior de Cómputo

Diseño de Sistemas Distribuidos Tarea 7

Docente:

Dr. Pineda Guerrero Carlos

Alumno:

Cazares Martínez Maximiliano

Grupo:

4CV11

CDMX, 12 de abril de 2022.

Índice

Descripción del problema	3
Desarrollo de la práctica	
Pruebas	
Conclusiones	15

Descripción del problema

Desarrollar un programa Java en consola. Deberá se un cliente del servicio web REST implementado en la práctica anterior.

El programa cliente deberá desplegar el siguiente menú:

MENU

- a. Alta usuario
- b. Consulta usuario
- c. Borra usuario
- d. Salir

Opción:

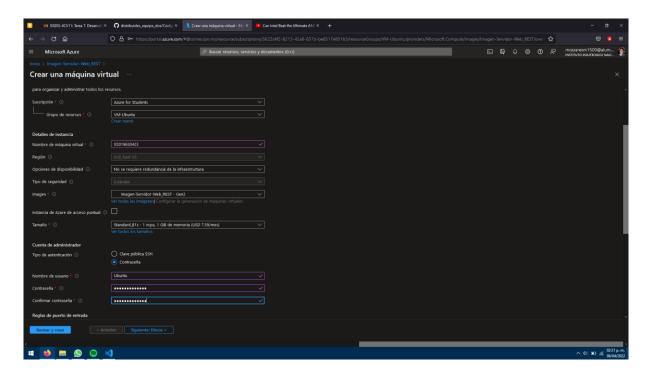
- La opción "Alta usuario" leerá del teclado el email, el nombre del usuario, el apellido paterno, el apellido materno, la fecha de nacimiento, el teléfono y el género ("M" o "F"). Entonces se invocará el método web "alta_usuario". Se deberá desplegar "OK" si se pudo dar de alta el usuario, o bien, el mensaje de erro que regresa el servicio web.
- La opción "Consulta usuario" leerá del teclado el email de un usuario previamente dado de alta. Entonces se invocará el método web "consulta_usuario". Si el usuario existe, de desplegará en pantalla el email del usuario, el nombre del usuario, el apellido paterno, el apellido materno, la fecha de nacimiento, el teléfono y el género. Debido a que el programa no es gráfico, la foto del usuario (si existe) se ignorará.
- La opción "Borra usuario" leerá del teclado el email de un usuario previamente dado de alta. Entonces, se invocará el método "borra_usuario" del servicio web. Se desplegará "OK" si se pudo borrar el usuario, o bien, el mensaje de error que regresa el servicio web.
- La opción "Salir" terminará el programa.

Se deberá realizar las siguientes pruebas:

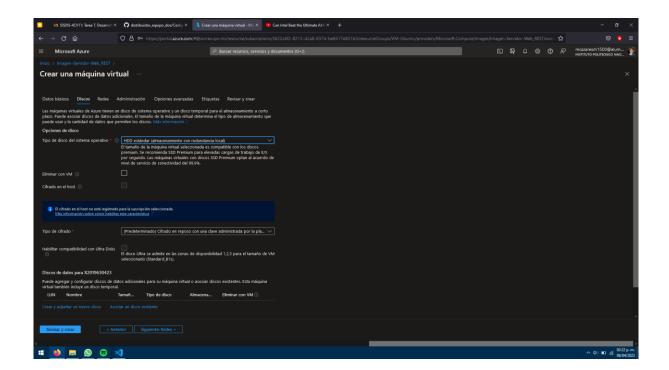
- 1. Dar de alta un nuevo usuario
- 2. Consultar el usuario dado de alta anteriormente
- 3. Modificar el teléfono del usuario
- 4. Consultar el usuario modificado, para verificar que la modificación se realizó
- 5. Consultar un usuario que no existe, se deberá desplegar el mensaje de error
- 6. Intentar borrar un usuario que no existe, se deberá desplegar el mensaje de error
- 7. Intentar dar de alta un usuario con un email que ya existe, se deberá desplegar el mensaje de error
- 8. Borrar el usuario dado de alta anterior

Desarrollo de la práctica

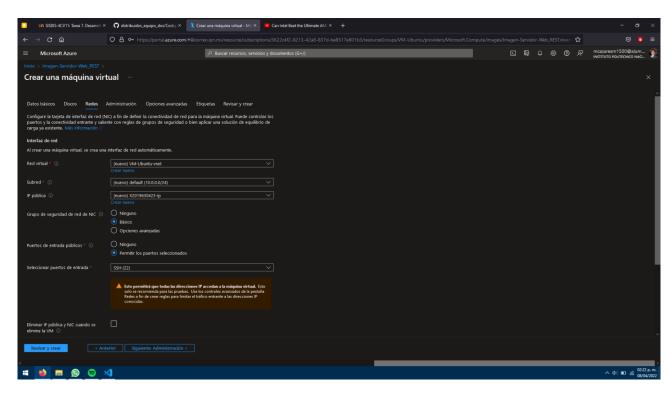
Primeramente, crearemos una máquina virtual con el nombre "X2019630423" a partir de la imagen creada anteriormente, la cual contiene todo lo necesario para desplegar nuestro servidor web.



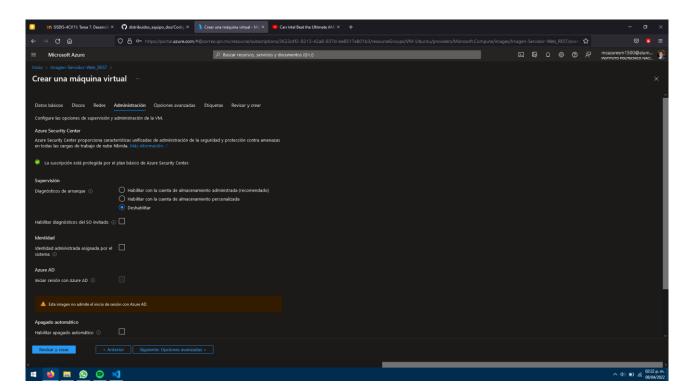
En la sección de discos, elegiremos un HDD estándar con el propósito de disminuir costos.



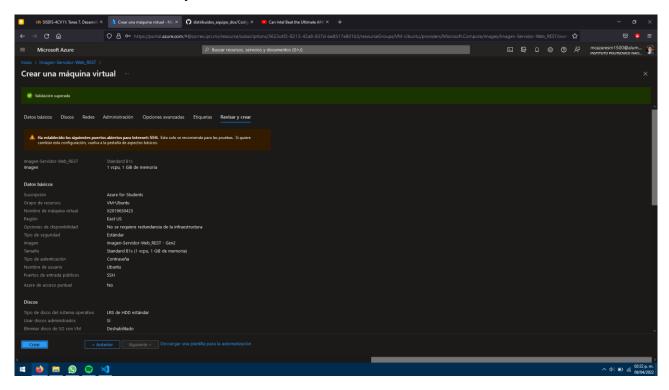
La sección de redes se queda con la configuración por defecto.



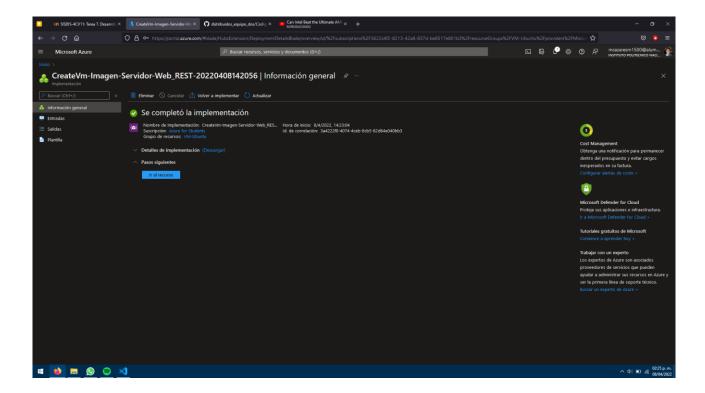
En administración deshabilitamos la opción de diagnóstico de red.



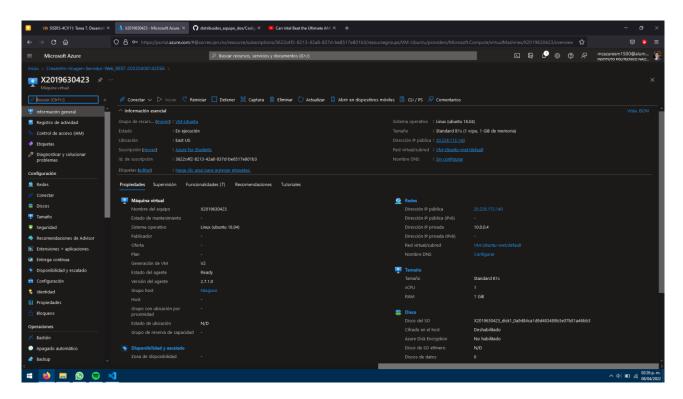
Damos clic en revisar y crear.



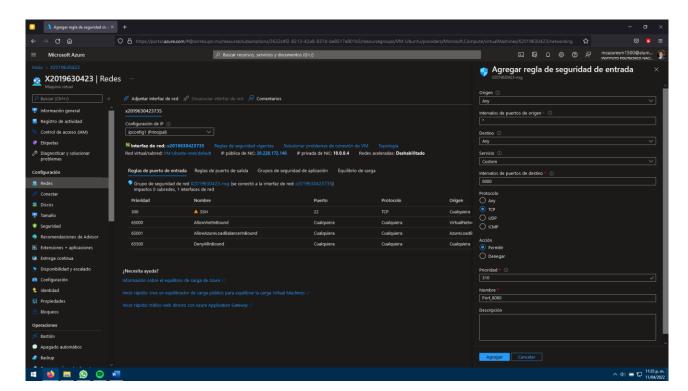
Después de unos minutos, la implementación se completó mostrándonos la siguiente ventana.



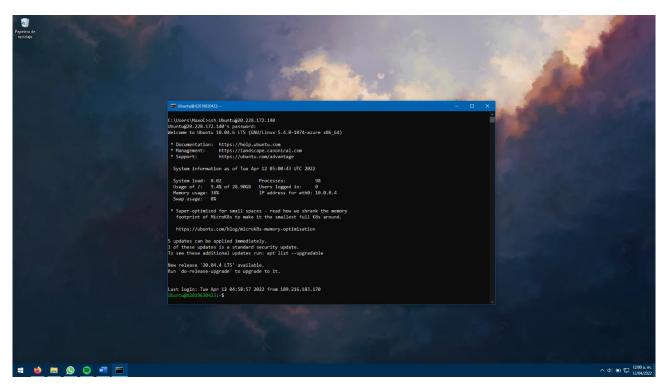
Al ir al recurso, podemos observar toda la información de nuestra máquina virtual.



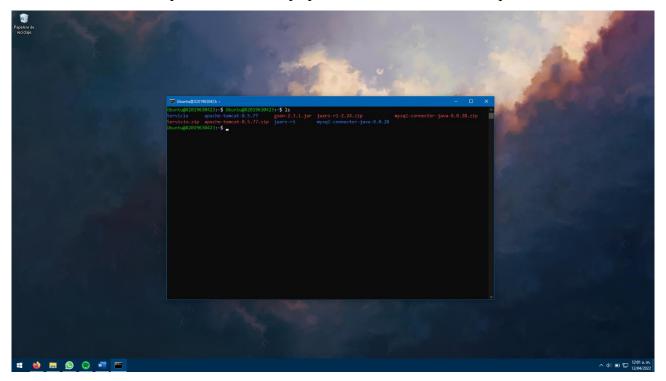
Procedemos a habilitar el puerto 8080 para el protocolo TCP.



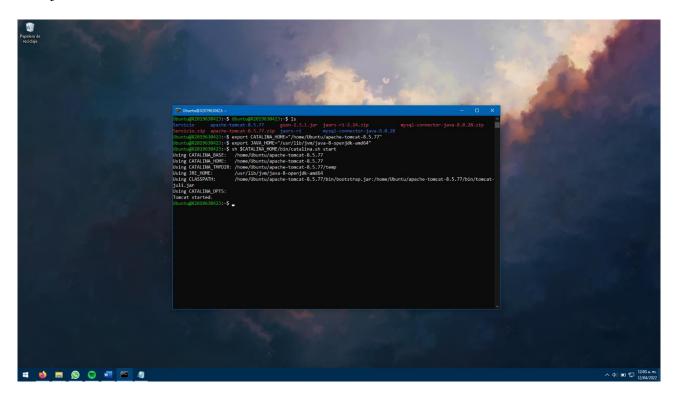
Desde una terminal Windows, accedemos remotamente a la máquina virtual usando el protocolo SSH.



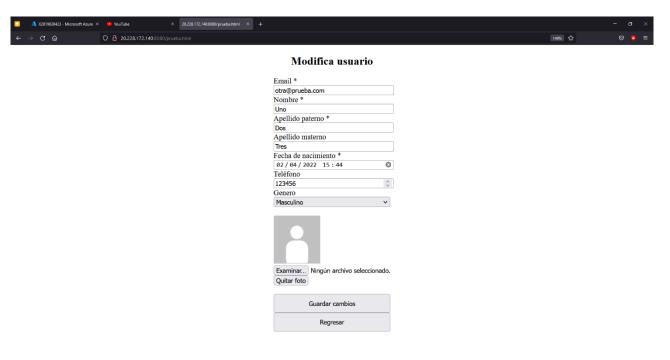
Ahora, verificamos que todos nuestros paquetes se encuentren en la máquina virtual.



Para comprobar que la configuración realizada en la práctica anterior no se a borrado, ejecutaremos el cliente desde el buscador.



Al realizar la imagen de la máquina virtual usada en la práctica anterior se dejo un registro en la base de datos. Dicho registro es el que se consulta a continuación.

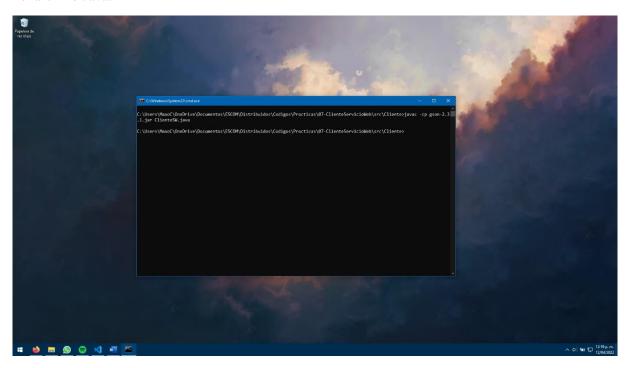


л ф) **Б Б** 12:05 а. т.

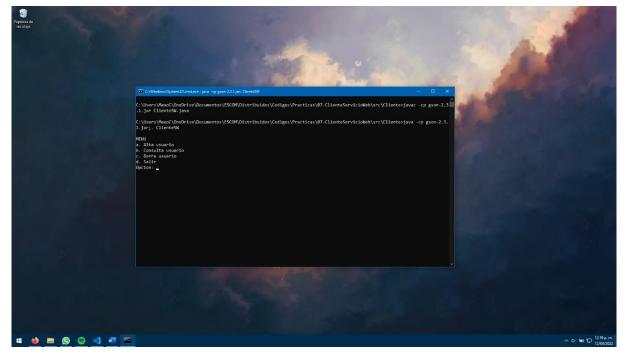
= 6 = 6 **=** 4

Debido a que desde el programa Cliente consulta cada usuario usando el email de los usuarios no es necesario modificar el código del servidor. Es por esto que únicamente nos enfocamos en el programa Java que se ejecuta de forma local.

Primero, compilamos el programa "ClienteSW.java" usando el comando "javac -cp gson-2.3.1.jar ClienteSW.java", hay que notar que el archivo "gson-2.3.1.jar" se encuentra en la misma carpeta que el archivo Java.



Ahora, ejecutamos el programa con el comando "java -cp gson-2.3.1.jar;. ClienteSW"

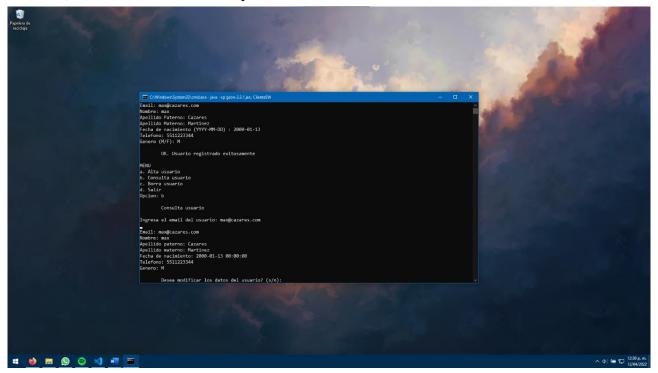


Pruebas

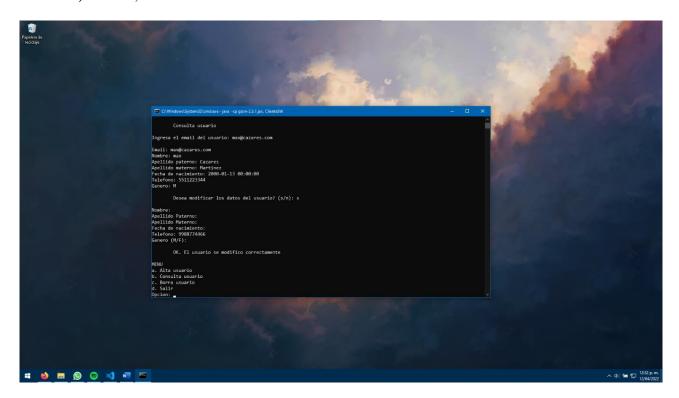
1) Procedemos a dar de alta a un nuevo usuario.



2) Consultamos el usuario que recién dimos de alta



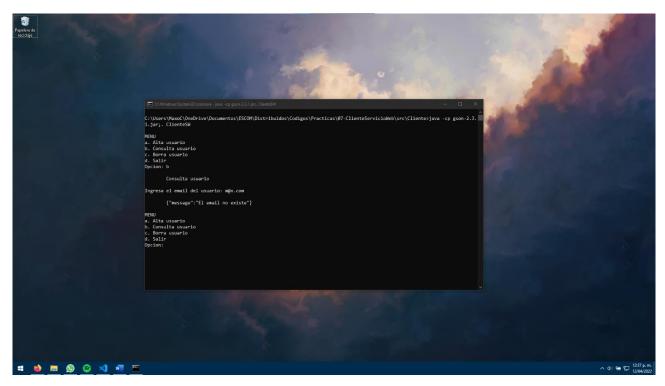
3) Ahora, modificamos el teléfono del usuario.



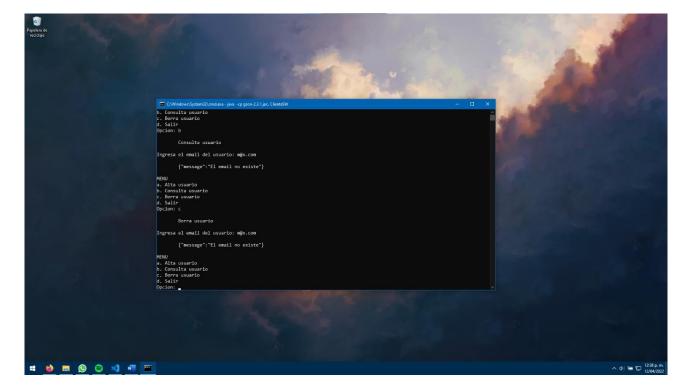
4) Ahora, consultamos nuevamente al usuario para corroborar los cambios hechos, notar que al no escribir nada en los campos que no queremos modificar, estos conservar la información registrada desde un principio.



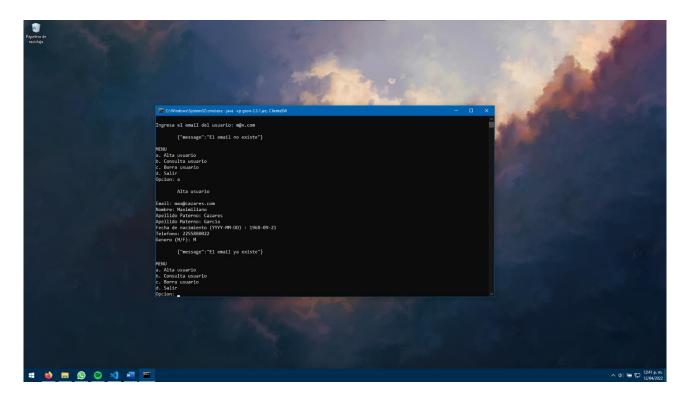
5) Ahora, consultaremos un usuario que no existe, dicha consulta nos arroja un error desde el servidor indicándonos que dicho usuario no existe.



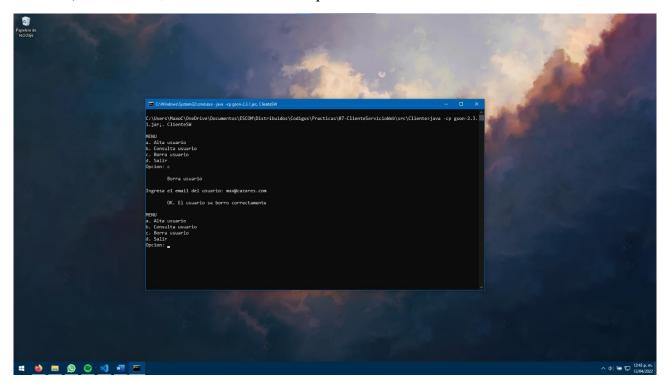
6) Trataremos de borrar el mismo usuario anteriormente consultado. El error que nos manda el servidor es el mismo que en la consulta pasada.



7) Intentaremos dar de alta un usuario con un email que ya existe, notar que el mensaje que nos manda el servidor nos indica que el email usado para dar de alta al nuevo usuario ya esta registrado para otro usuario.



8) Finalmente, borraremos el usuario que dimos de alta.



Conclusiones

Esta practica fue muy interesante ya que es increíble como podemos consultar un servicio web tipo REST alojado en una máquina virtual en la nube usando un programa en java que se ejecuta en nuestra máquina local. La realización de este cliente fue un poco complicada porque tuve algunos problemas al tratar de modificar los datos de los usuarios, pero checando cuidadosamente el código me di cuenta del error. Tanto la realización de la práctica anterior como de esta me dio un panorama más amplio de lo que los servicios clientes pueden hacer.