

# Instituto Politécnico Nacional



## Escuela Superior de Cómputo

# Diseño de Sistemas Distribuidos Tarea 11

## **Docente:**

Dr. Pineda Guerrero Carlos

## Alumno:

Cazares Martínez Maximiliano

**Grupo:** 

4CV11

CDMX, 29 de mayo de 2022.

# Índice

Descripción del problema	3
	_
Desarrollo de la práctica	3
Conclusiones	37

### Descripción del problema

Crear un balanceador de carga en la nube de Azure.

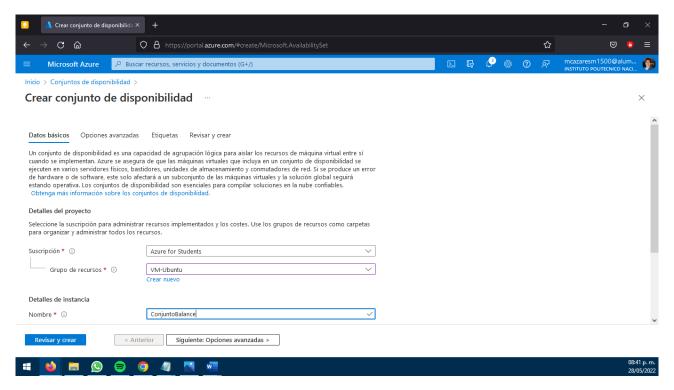
El balanceador de carga se conectará a dos máquinas virtuales con Tomcat ejecutando el servicio web que implementamos en la tarea 6.

- Crear dos máquinas virtuales a partir de la imagen que se creó en la tarea 6. Estas máquinas deberán estar en el mismo conjunto de disponibilidad y no deberán ejecutar MySQL.
- 2. Crear una instancia de MySQL en PaaS. El nombre de la instancia deberá iniciar con "mysql", seguido del número de boleta del alumno, por ejemplo: mysql2019630423.
- 3. Crear la base de datos "servicio web" y el usuario "Hugo" en MySQL.
- 4. Configurar el archivo context.xml del servicio web en cada máquina virtual para que los servicios web se conecten a la instancia de MySQL en PaaS.
- 5. Quitar la IP pública a las máquinas virtuales donde se ejecuta Tomcat.
- 6. Seguir el procedimiento que vimos en clase para crear un balanceador de carga y conectarlo a las máquinas virtuales creadas anteriormente.
- 7. Realizar las pruebas que se hicieron al servicio web en la tarea 6.

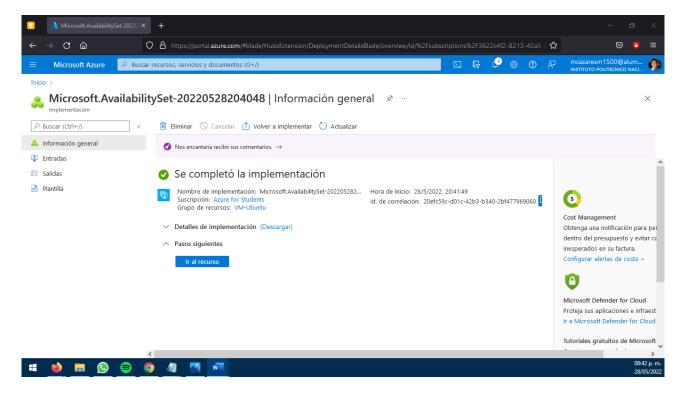
El nombre de cada máquina virtual deberá iniciar con "BC", seguido del número de boleta del alumno, un guion y el número de maquina virtual, por ejemplo: BC2019630423-1

### Desarrollo de la práctica

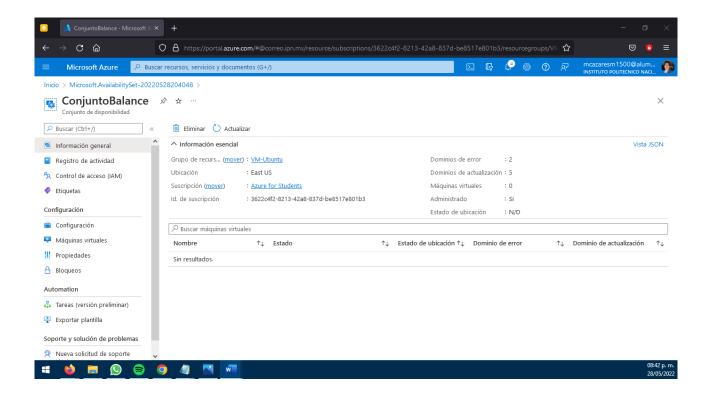
Como primer paso crearemos un conjunto de disponibilidad llamado "ConjuntoBalance", en dicho conjunto será usado por el balanceador de carga y en él se encontrarán nuestras máquinas virtuales.



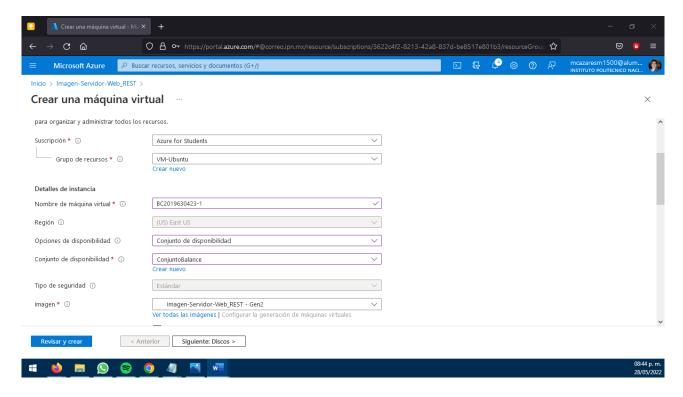
La siguiente pantalla muestra la implementación completa del recurso.



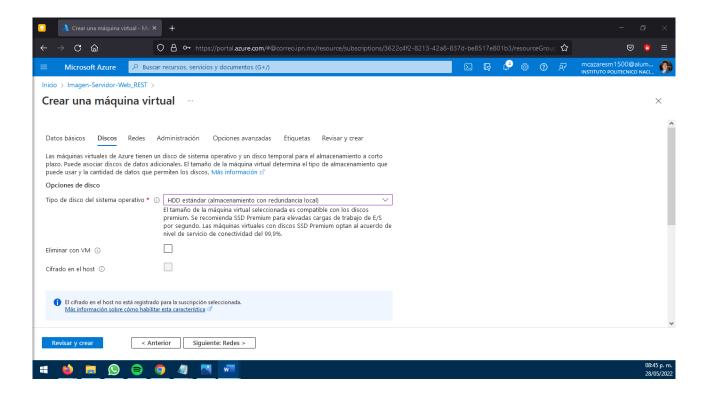
Ahora, podemos ver la información general del conjunto.



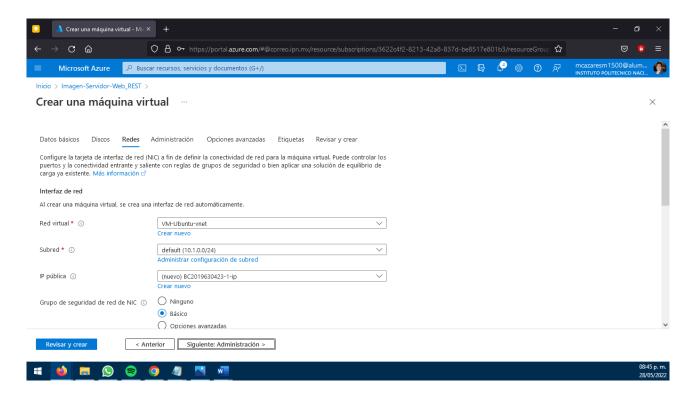
Ahora crearemos una máquina virtual a partir de la imagen de la práctica 6 llamada BC2019630423-1 y la agregaremos al conjunto que acabamos de crear.



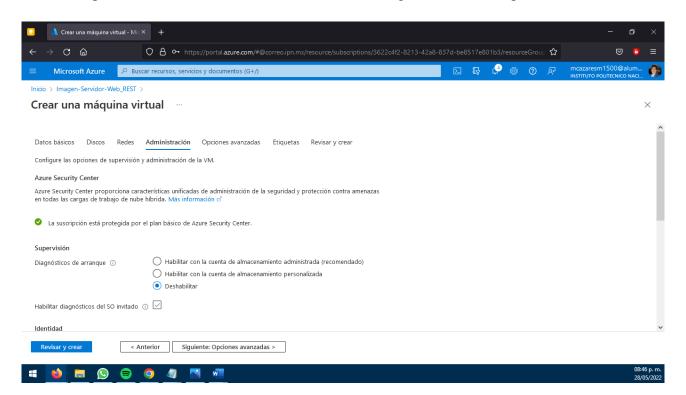
En el apartado de discos seleccionamos un HDD estándar.



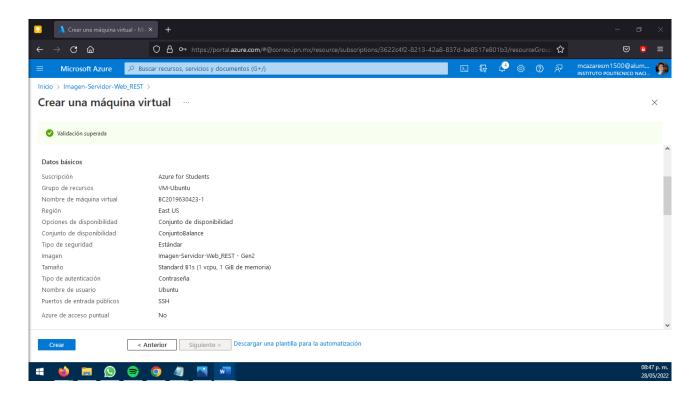
En el apartado de redes dejamos todas las opciones por defecto.



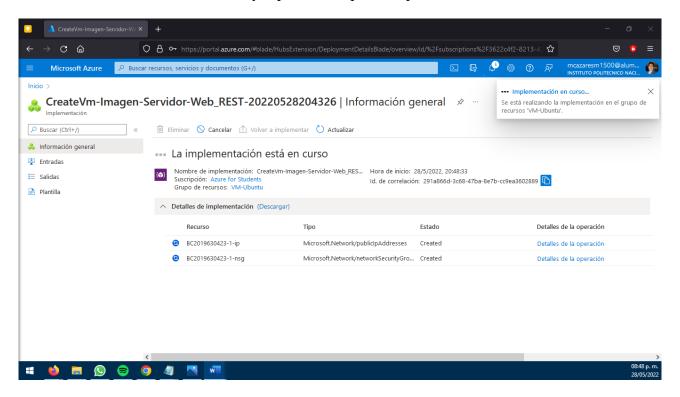
En el apartado de administración deshabilitamos el diagnostico de arranque.



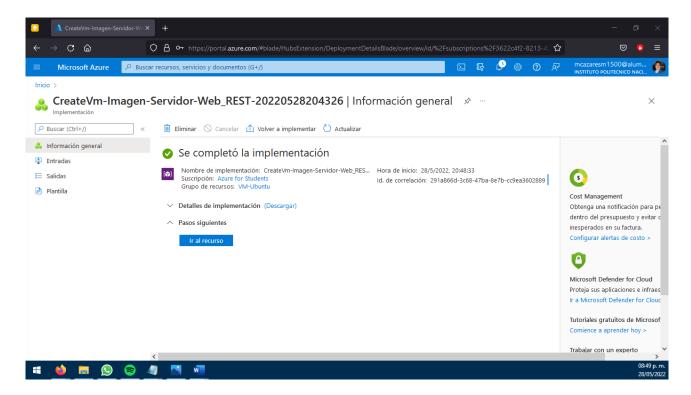
Damos al botón de revisar y crear para verificar la configuración de la máquina virtual.



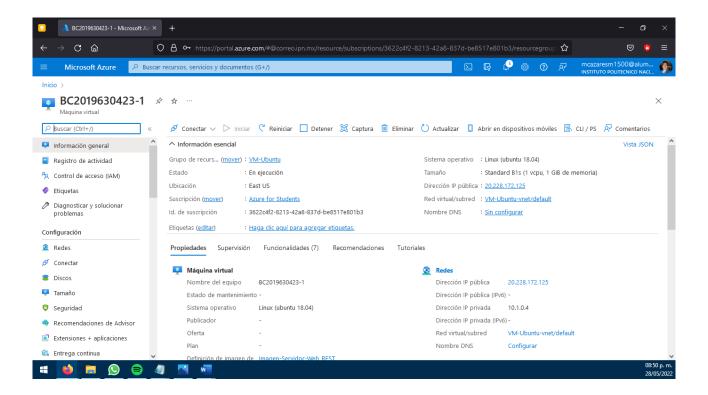
Damos clic en el botón de crear y esperamos a que la implementación termine.



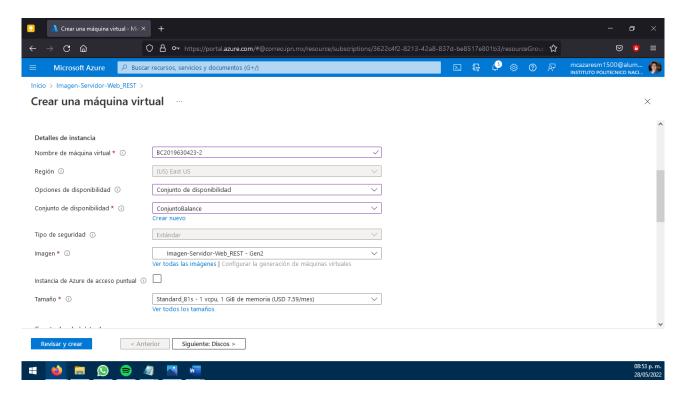
Una vez que la implementación termino, vamos al recurso en cuestión.



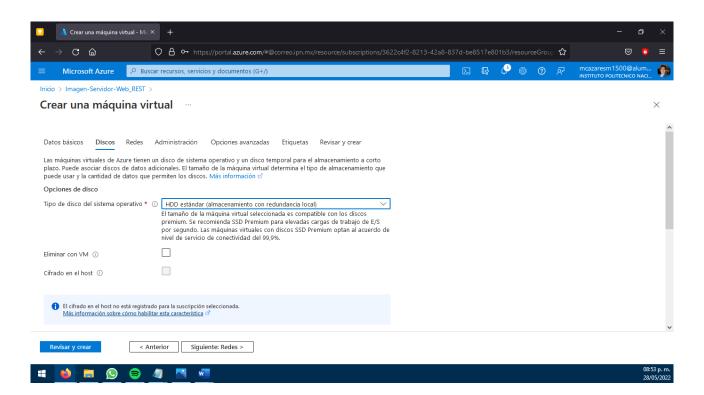
En la siguiente imagen se muestra la pantalla con la información general de nuestra primera máquina virtual.



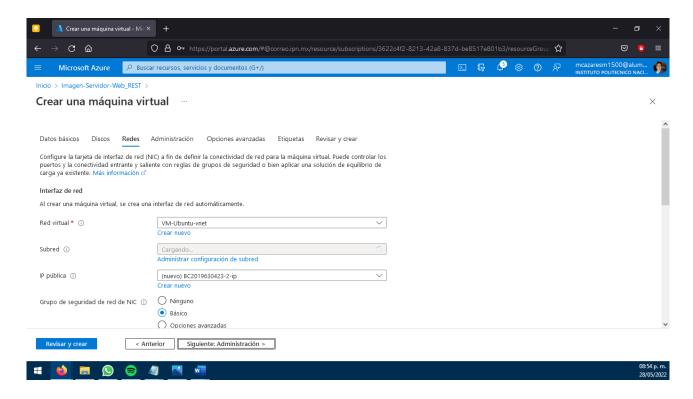
Ahora procedemos crear otra máquina virtual a partir de nuestra imagen creada en la práctica 6, pero la llamaremos BC2019630423-2.



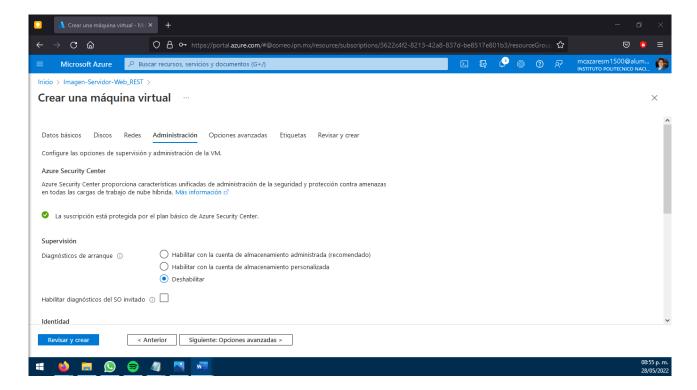
Al igual que la otra máquina virtual, elegiremos un HDD estándar en el apartado de discos.



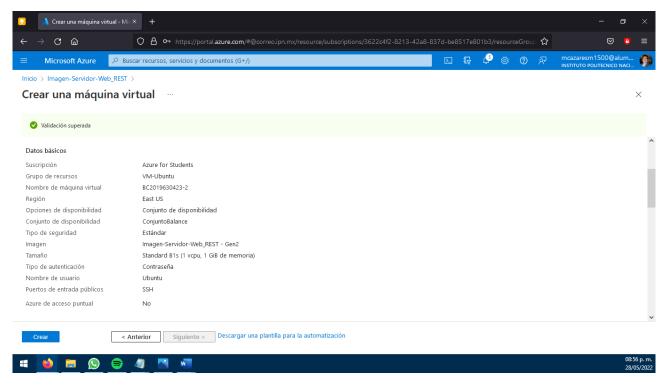
En el apartado de redes dejamos la configuración por defecto.



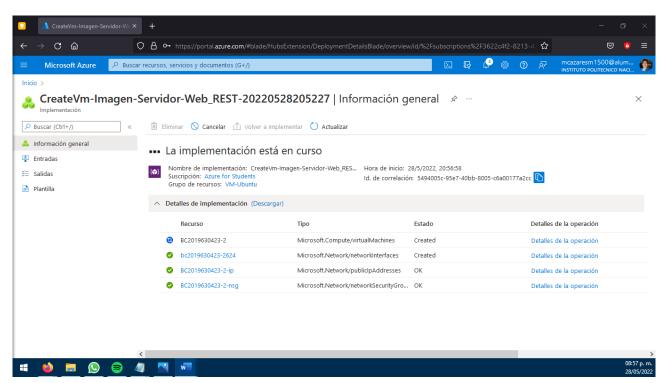
Y nuevamente, en el apartado de administración deshabilitamos el diagnostico de arranque.



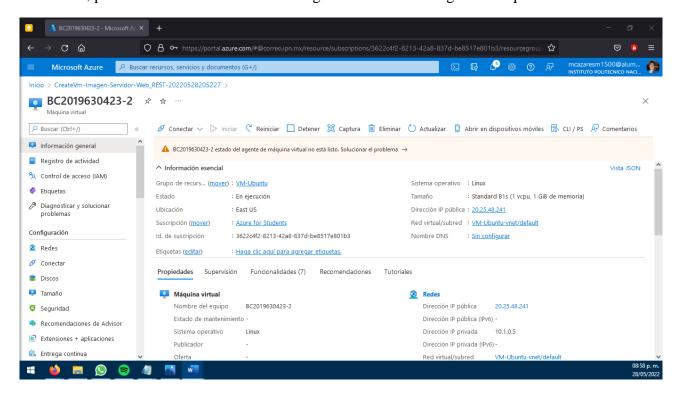
Al dar clic en revisar y crear, verificamos la configuración de nuestra segunda máquina virtual.



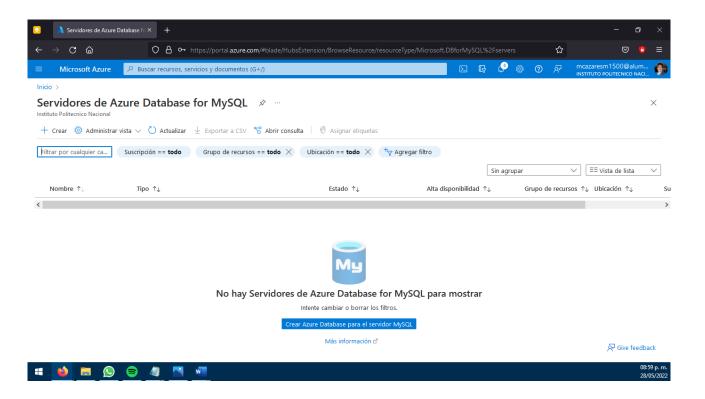
Esperamos que el recurso se cree.



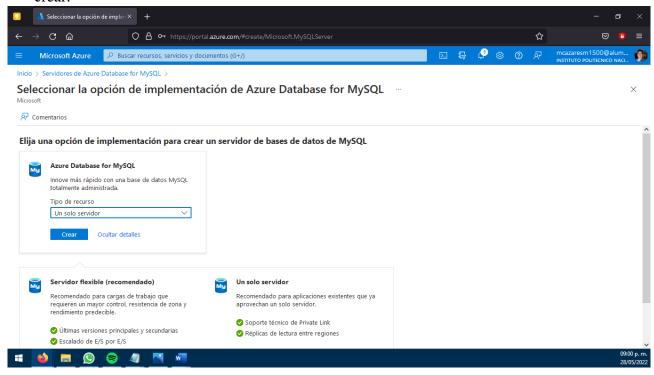
Ahora, podemos observar la información general de nuestra segunda máquina virtual.



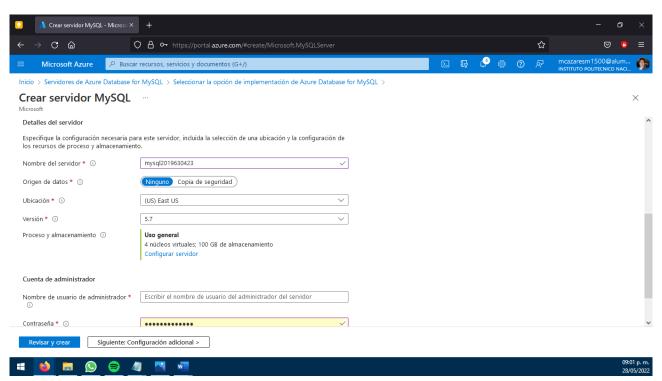
Ahora, crearemos una instancia de MySQL en PaaS. Para ello damos a crear en la sección de Servidores de Azure Database for MySQL.



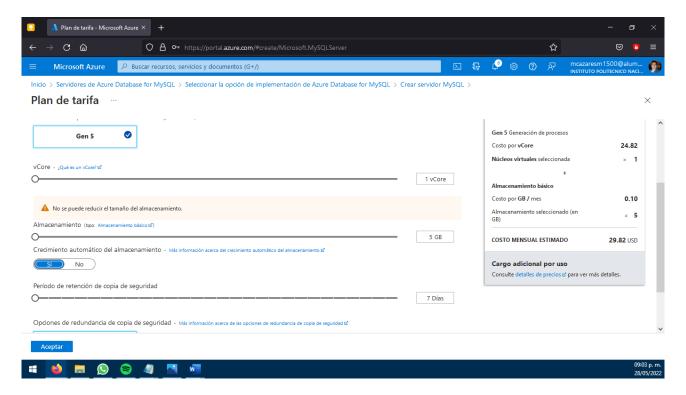
Después, en el recuadro de Tipo de recurso seleccionamos Un solo servidor y damos clic en crear.



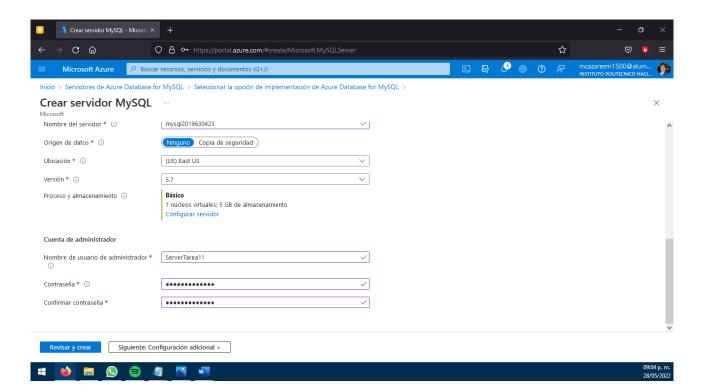
En la siguiente pantalla, elegimos un grupo de recursos, en este caso VM-Ubuntu donde se encuentran nuestras máquinas virtuales y definimos un nombre para el servidor, a este lo nombraremos mysql2019630423.



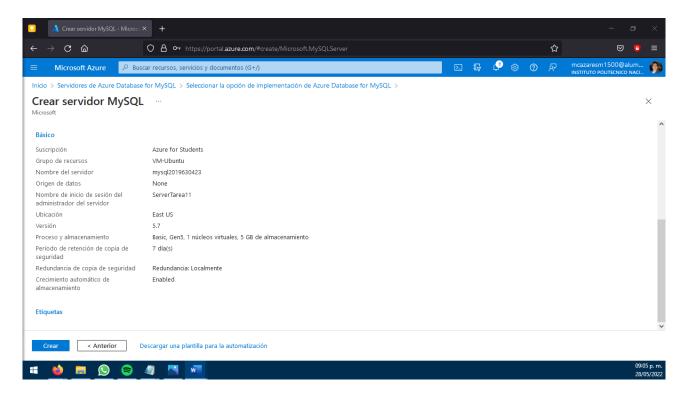
Procedemos a configurar el servidor, elegimos la opción Básico del plan de tarifa, un solo vCore y únicamente 5 GB de almacenamiento.



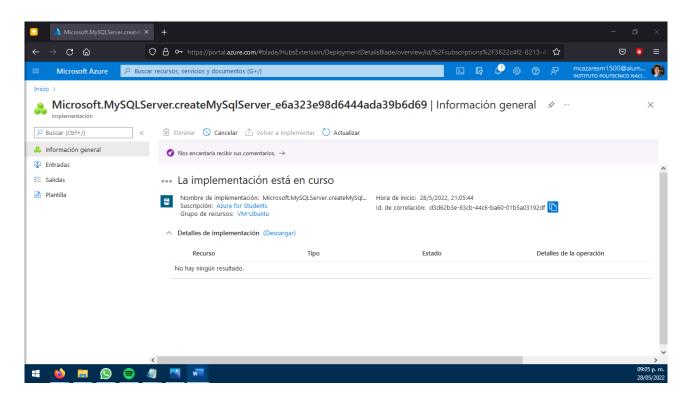
Definimos el nombre del usuario administrador y su contraseña.



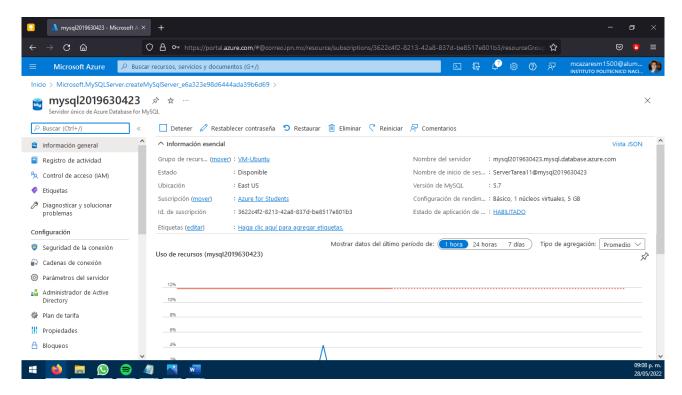
Damos clic en revisar y crear para verificar la configuración.



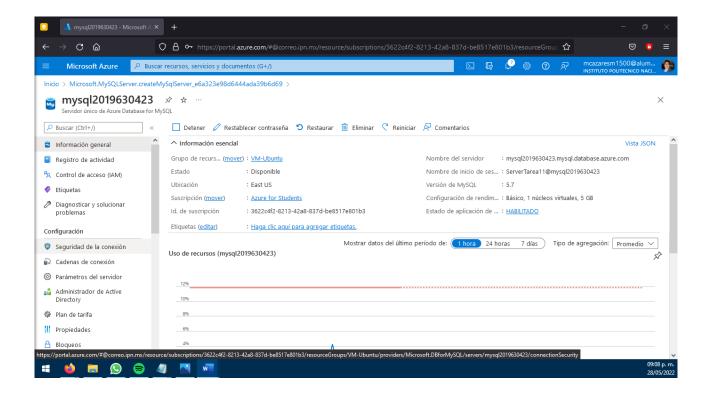
Ahora, damos clic en crear y esperamos a que la implementación termine.



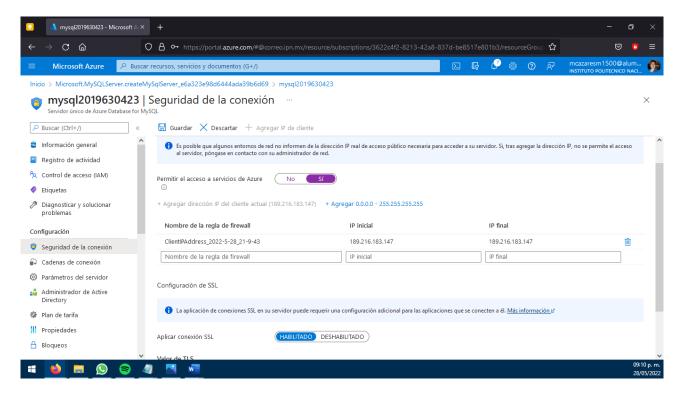
A continuación, podemos observar la información general del servidor de MySQL.



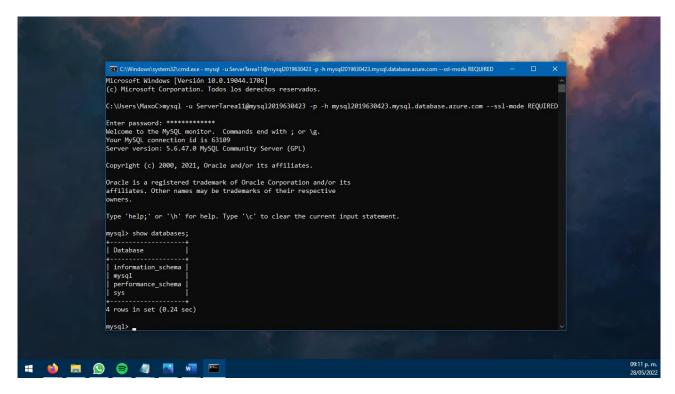
Procedemos a conectarnos al servidor de MySQL. En el menú del lado izquierdo seleccionamos la opción de Seguridad de la conexión.



Permitimos el acceso a servicio de Azure, agregamos una regla para que la computadora actual pueda conectarse al servidor y verificamos la conexión SSL.

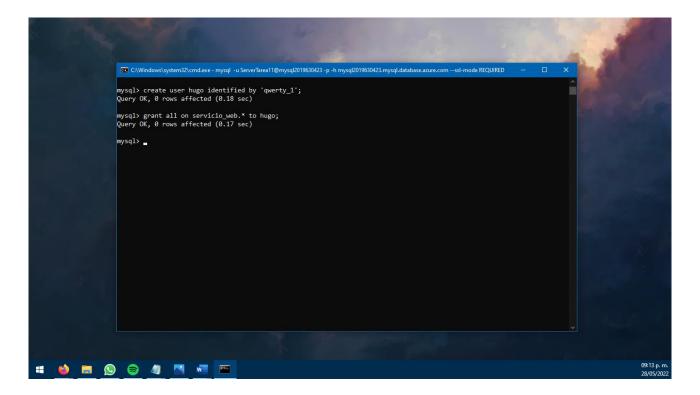


Ahora podemos conectarnos al servidor de MySQL desde nuestra computadora con el siguiente comando.

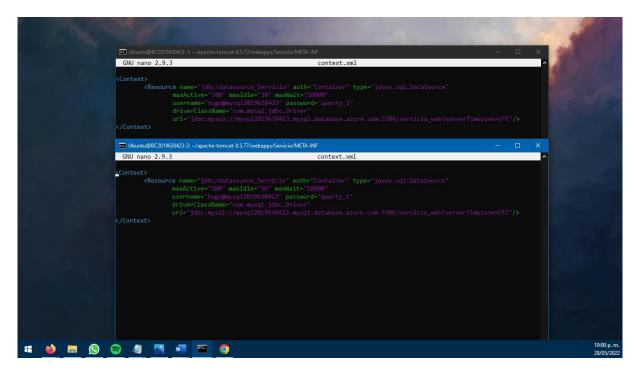


Procedemos a crear la base de datos servicio\_web.

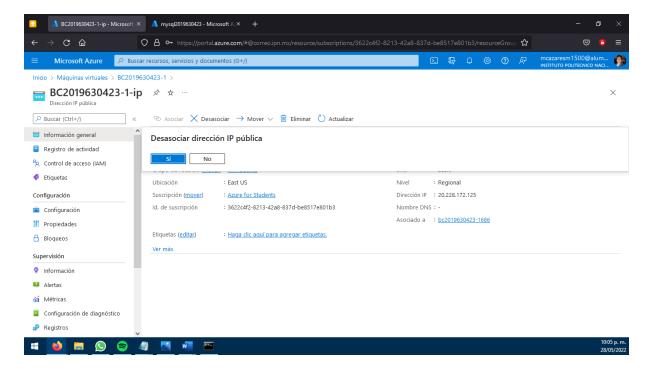
Creamos el usuario Hugo y le damos todos los derechos sobre la base de datos.



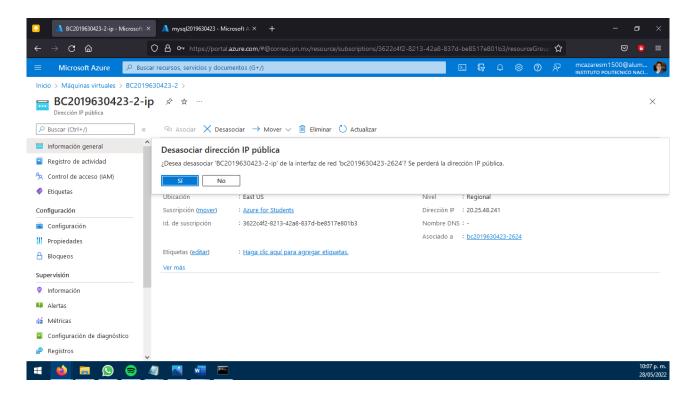
Procedemos a configurar el archivo context.xml de cada máquina virtual para que se conecte a nuestro servidor de MySQL. Cabe notar que tenemos que modificar tanto "username" como "url" con los datos de nuestro servidor.



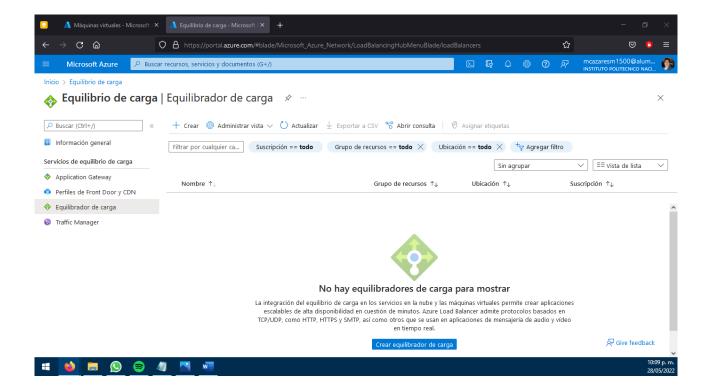
Ahora, quitaremos la ip pública de la máquina virtual BC2019630423-1. Para ello seleccionamos la ip de la máquina y en la sección de información general hacemos clic en desasociar.



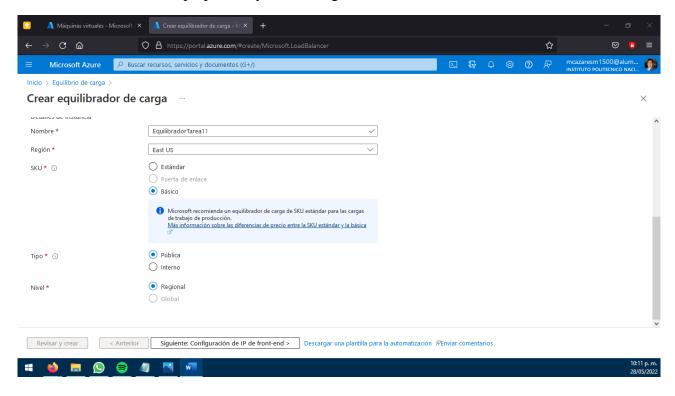
Hacemos lo mismo con la segunda máquina virtual.



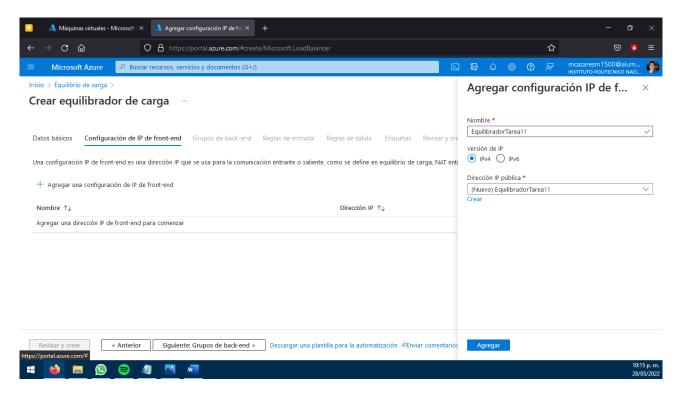
Ahora creamos un equilibrador de carga, al cual estarán conectadas nuestras máquinas virtuales.



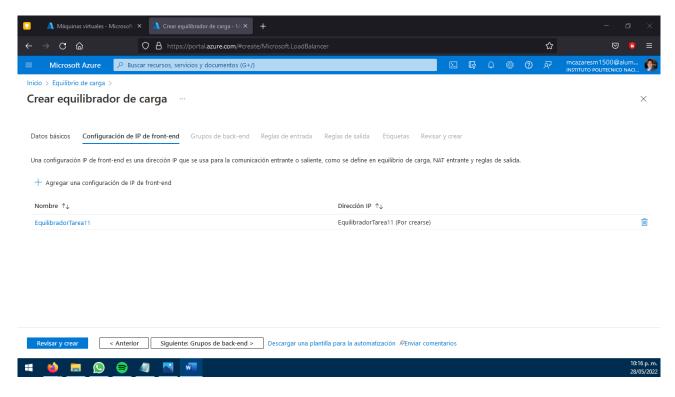
Definimos un nombre para el equilibrador, en este caso se llamará EquilibradorTarea11. El SKU será básico, el tipo público y el nivel regional.



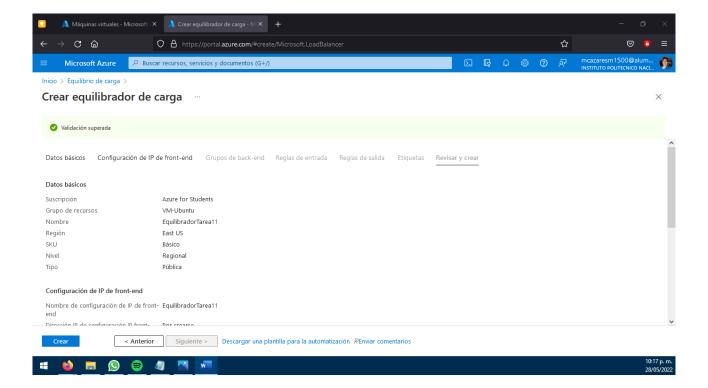
Damos clic en Configuración de IP de front-end y definimos un nombre de la dirección IP pública y la versión de IP la mantenemos en IPv4.



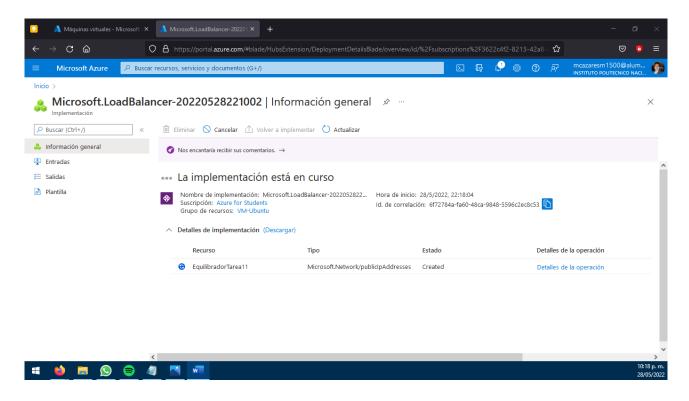
Después de dar clic en agregar, la IP se agregó.



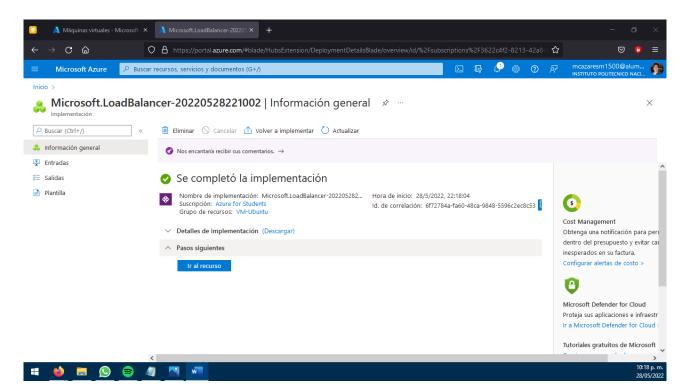
Ahora, damos en el botón de revisar y crear para verificar la configuración.



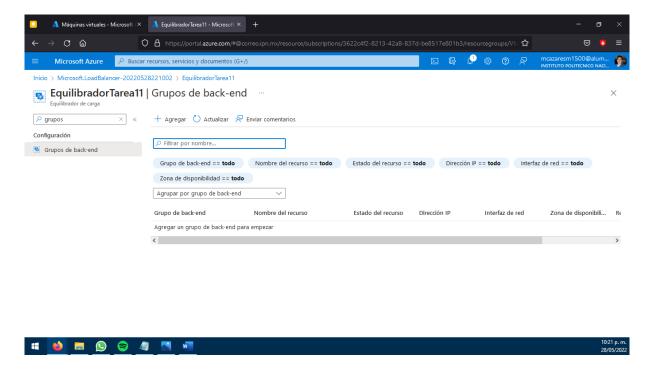
Al dar clic en crear podemos ver que la implementación esta en curso.



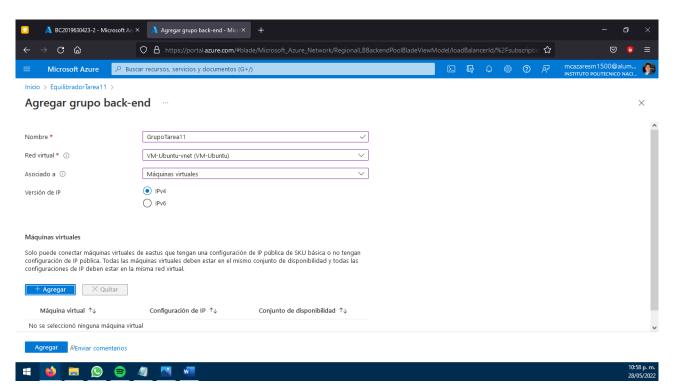
Después de unos segundos, el recurso está listo.



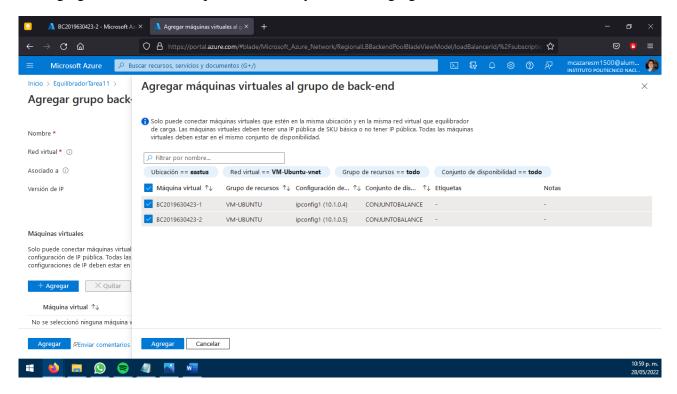
Toca configurar el balanceador, primero nos dirigimos a la opción Grupos de back-end del menú izquierdo del balanceador.



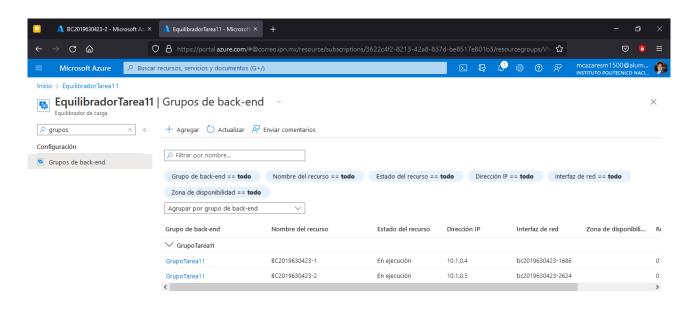
Para agregar las máquinas virtuales, damos clic en el botón agregar. Definimos un nombre para el grupo back-end, la red virtual donde se encuentra tanto el balanceador de carga como las máquinas virtuales.



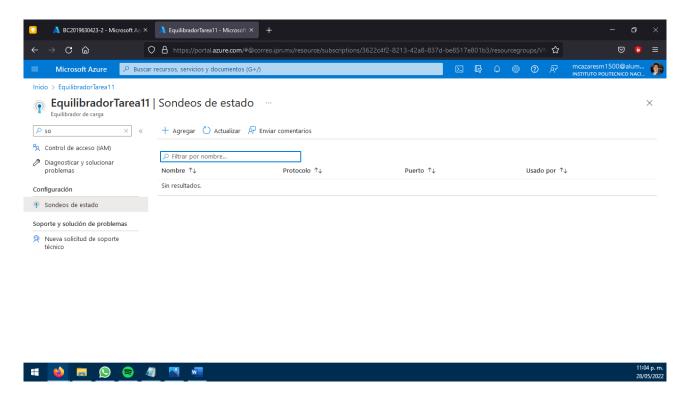
Agregamos nuestras máquinas virtuales y damos en agregar.



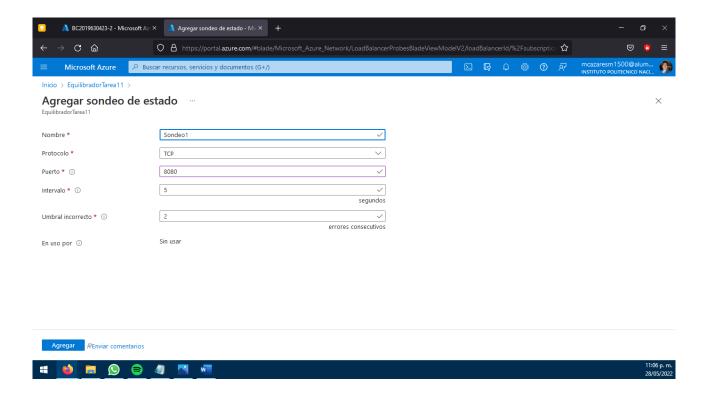
A continuación, podemos ver las máquinas agregadas exitosamente.



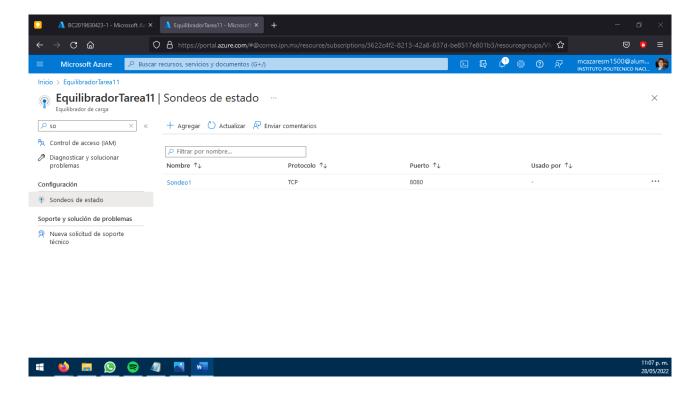
Antes de crear una regla de equilibro es necesario crear al menos un sonde de estado. Para eso seleccionamos la opción Sondeo de estado de nuestro balanceador.



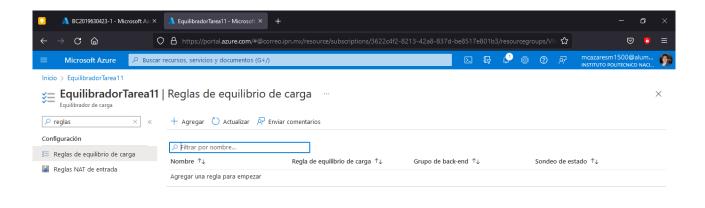
Ahora crearemos un sondeo de estado, dando clic en el botón agregar.



A continuación, se visualiza el sondeo creado.

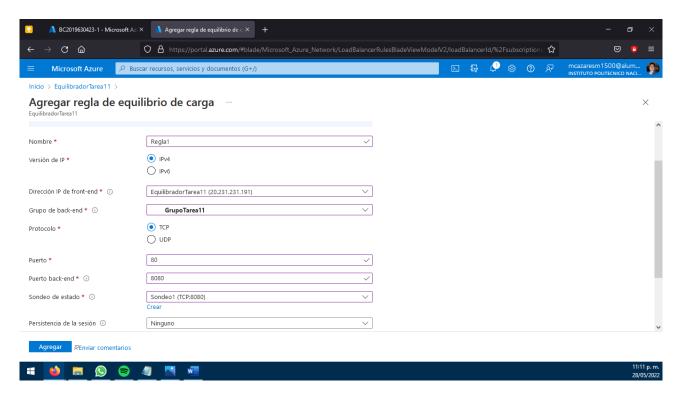


Para agregar una regla de equilibrio nos vamos a la sección Reglas de equilibrio de carga dentro de nuestro menú izquierdo del balanceador de carga.

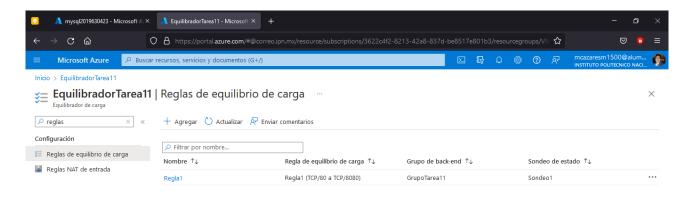




Con el botón agregar, definimos la siguiente regla.



Y podemos visualizar la regla que recién agregamos.



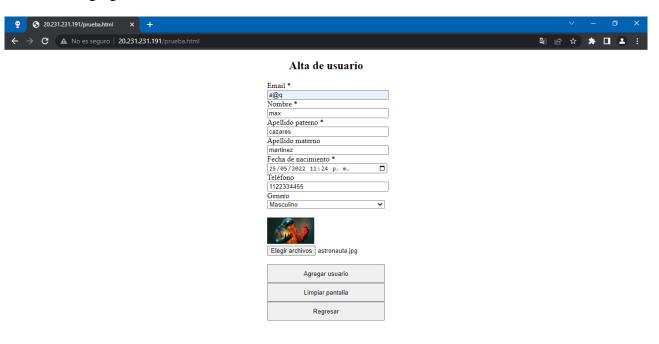


Para proceder con las pruebas debemos usar un navegador e ingresar la dirección ip de frontend seguido del archivo html prueba, en nuestro caso es: 20.231.231.191/prueba.html

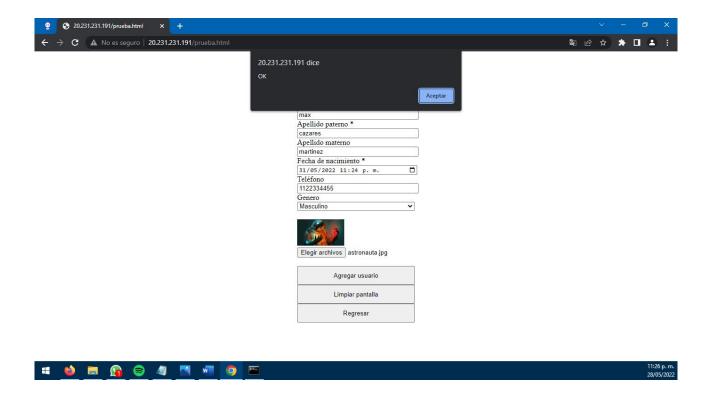




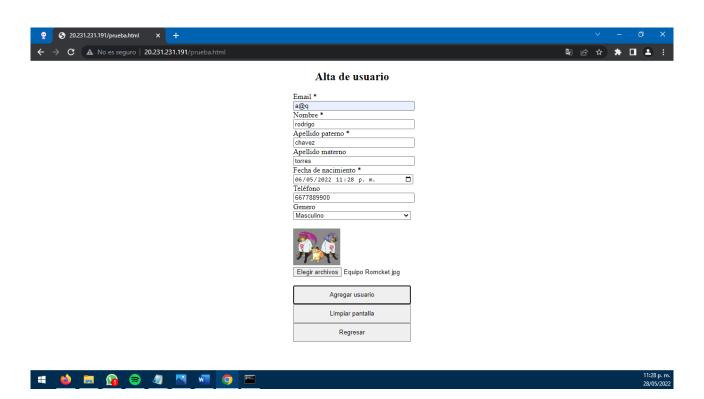
Para empezar con las pruebas, damos de alta un usuario. Debemos capturar los datos y dar clic en Agregar usuario.

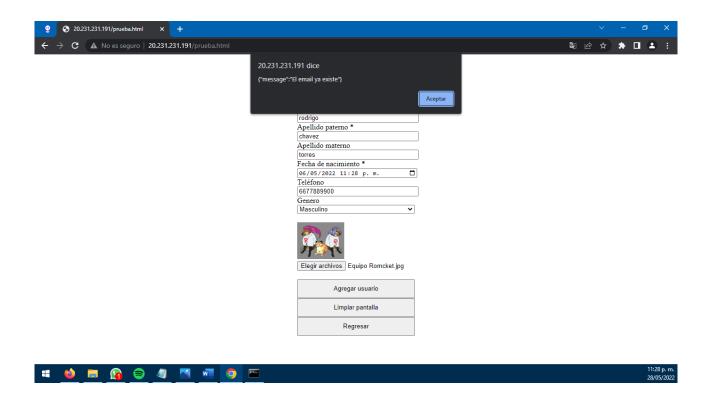




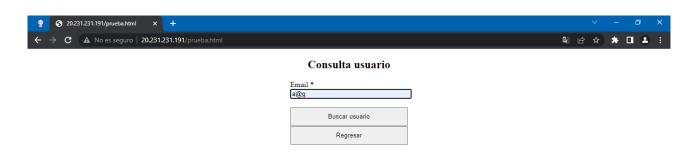


Ahora, intentaremos dar de alta a un usuario con el mismo email que el usuario anterior, deberíamos obtener una alerta indicando que el email ya existe.

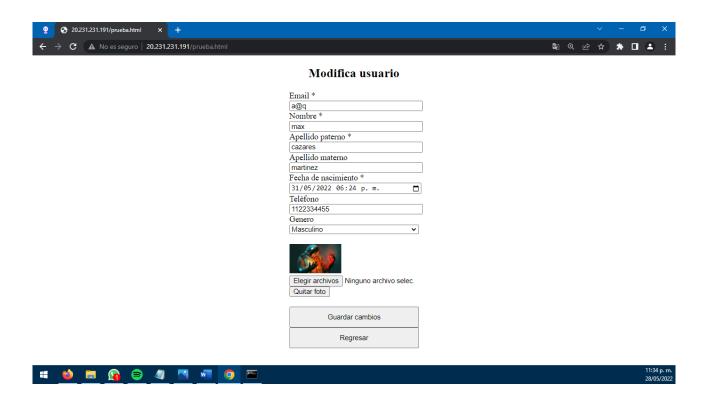




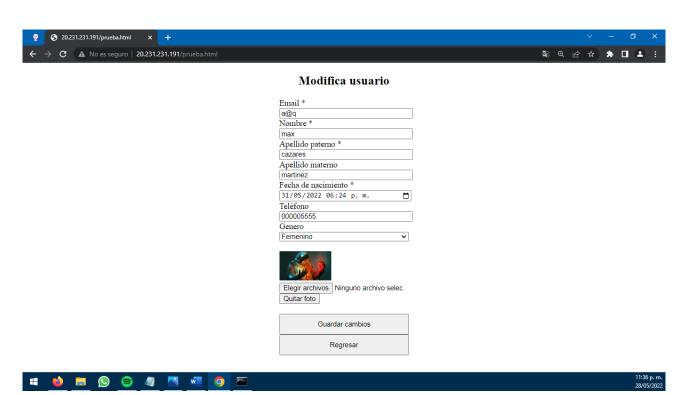
Luego, consultaremos el primer usuario que dimos de alta.

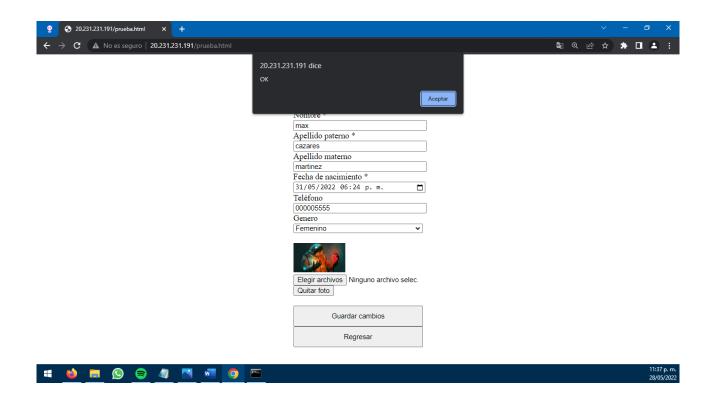




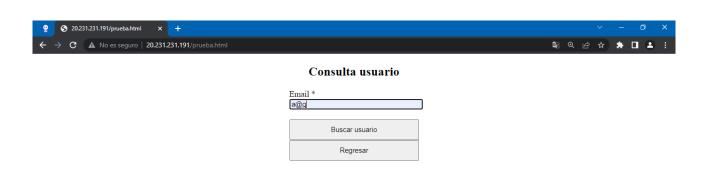


Modificaremos el teléfono y el género.

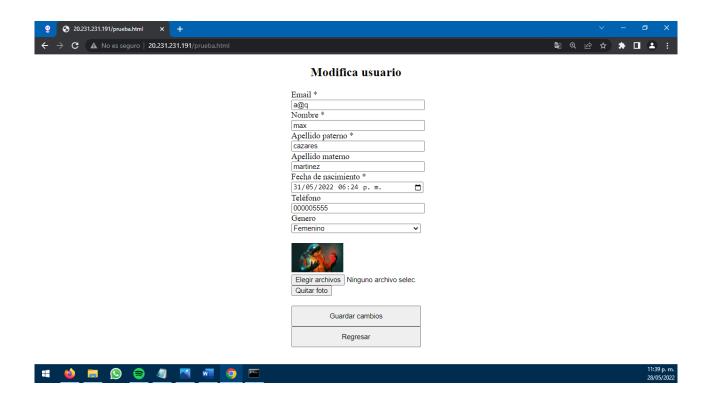




Para verificar, consultaremos el usuario para asegurarnos que los cambios se realizaron con éxito.



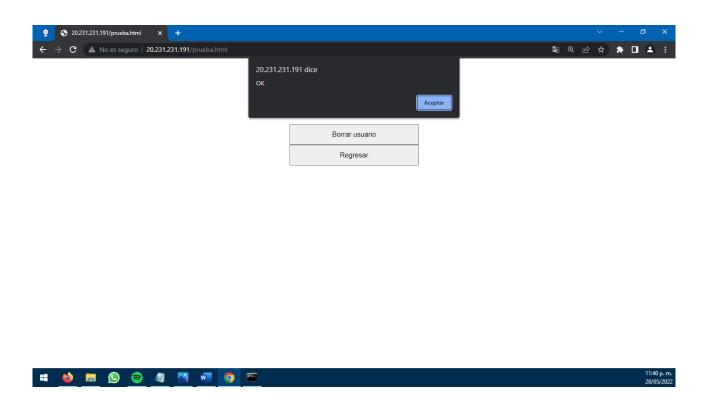




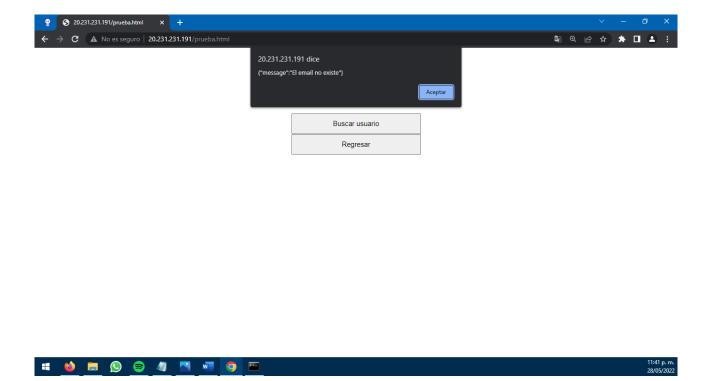
Finalmente, borraremos el usuario.



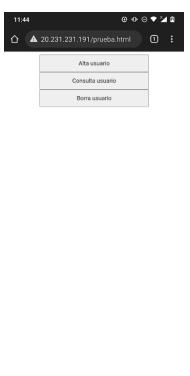




Para verificar que el usuario se borró, consultaremos nuevamente con el mismo email.



Para otra prueba, agregaremos, consultaremos, modificaremos y borraremos un usuario desde un smartphone.

















#### **Conclusiones**

Fue una práctica sumamente interesante, sin embargo, fue un poco complicada ya que enlazar las máquinas con el servidor de MySQL resulto más complicado de lo pensado. También, se tuvieron que borrar las primeras máquinas virtuales que se crearon ya que no se agregaron a un conjunto de disponibilidad, él cual era indispensable para la configuración del balanceador de carga. De ahí en fuera, todo fue más o menos fácil.

Algo que destacar es que, al realizar las consultas a la base de datos, el servidor tardaba un poco para regresar los mensajes respectivos. Esto puede ser debido al limitado procesamiento del servidor de MySQL.