Projet Qt : Note

# Base C++

Dans le tuto suivant on trouve toutes les bases qu’il nous faut pour créer les fenêtres de notre projet. Je pense qu’il est préférable que l’on ne se serve pas du tout de l’éditeur de fenêtres car si en comparaison à Netbeans il nous rend un code propre il ne nous permet pas de le modifier ce qui bloque certaines « fonctions ».

On voit également dans le tuto qu’il existe un module SVG (Scalable Vector Graphics) qui nous sera utile pour le dessin vectoriel.

<http://openclassrooms.com/courses/programmez-avec-le-langage-c/introduction-a-qt>

# Git

Pour ce qui est de la gestion des sources la doc de Git est super bien faite et EN FRANÇAIS!! <http://git-scm.com/doc>

On va faire un petit récap des commandes importantes.

## Clonage du dépot

$ git clone https://github.com/MaxChaza/Note.git

## Vérifier l’état des fichiers

$ git status

## Valider vos modifications

$ git commit -am « Résumé de ce qui est commité »

* -a : Ajoute tous les fichiers ajoutés au projet local si on ne veut pas tout ajouter on enlève le -a et on fait la commande :

$ git add nomFic

* -m : Permet de commenter le commit (indispensable).

## Supprimer un fichier du dépôt local

$ git rm nomFic

## Supprimer un fichier du suivi mais pas du dépôt

$ git rm --cached nomFic

## Regarder les différences entre le fichier du dépôt local et distant

$ git diff nomFic

## Afficher les dépôts distants

$ git remote –v

## [Récupérer et tirer depuis des dépôts distants](http://git-scm.com/book/fr/v1/Les-bases-de-Git-Travailler-avec-des-d%C3%A9p%C3%B4ts-distants#Récupérer-et-tirer-depuis-des-dépôts-distants)

$ git fetch [nom-distant]

## [Pousser son travail sur un dépôt distant](http://git-scm.com/book/fr/v1/Les-bases-de-Git-Travailler-avec-des-d%C3%A9p%C3%B4ts-distants#Pousser-son-travail-sur-un-dépôt-distant)

$ git push [nom-distant] [nom-de-branche]

http://git-scm.com/book/fr/v1/Les-branches-avec-Git-Ce-qu-est-une-branche