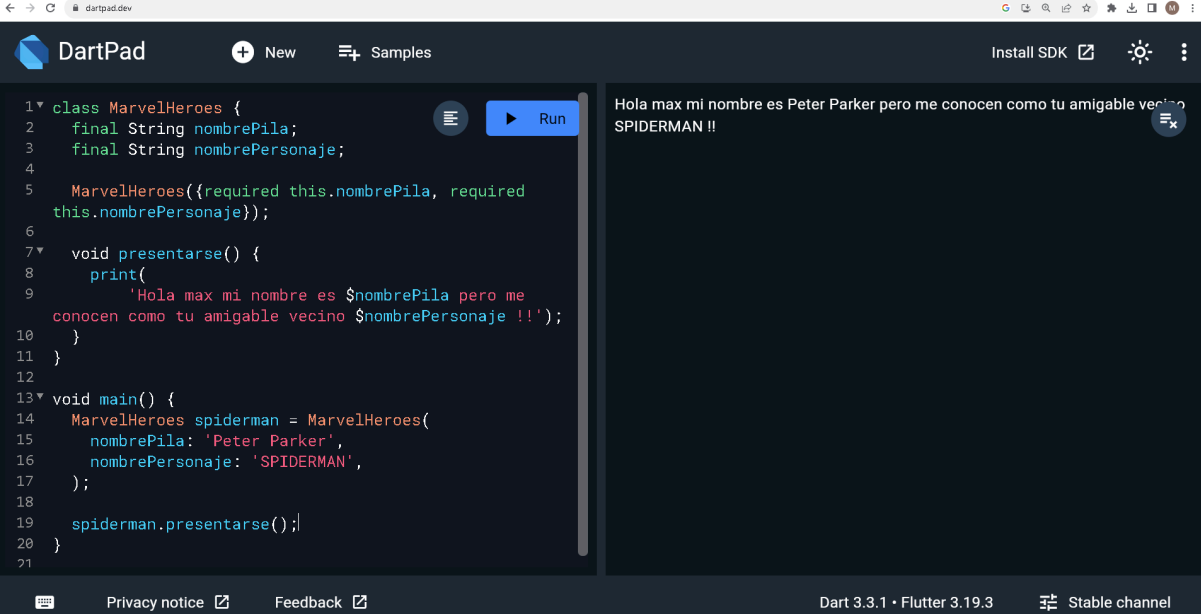


LAB 2 MÓVILES MULTIPLATAFORMA

ACTIVIDAD

1. Crear 1 Clase MarvelHeroes considerando lo siguiente:

- El personaje tendrá atributos de NombrePila y NombrePersonaje
- El personaje se llama Pete Parker y su alias es Spiderman
- Utilizar un constructor abreviado utilizando **required**
- **El mensaje en consola sería "Hola mi nombre es PETER PARKER pero me conocen como tu amigable vecino SPIDERMAN"**
- **Adjuntar pantalla de su código**



The screenshot shows the DartPad web IDE interface. On the left, the code editor displays the following Dart code:

```
1 class MarvelHeroes {  
2   final String nombrePila;  
3   final String nombrePersonaje;  
4  
5   MarvelHeroes({required this.nombrePila, required  
6     this.nombrePersonaje});  
7  
8   void presentarse() {  
9     print(  
10      'Hola max mi nombre es $nombrePila pero me  
11      conocen como tu amigable vecino $nombrePersonaje !!');  
12    }  
13  
14 void main() {  
15   MarvelHeroes spiderman = MarvelHeroes(  
16     nombrePila: 'Peter Parker',  
17     nombrePersonaje: 'SPIDERMAN',  
18   );  
19   spiderman.presentarse();  
20 }  
21
```

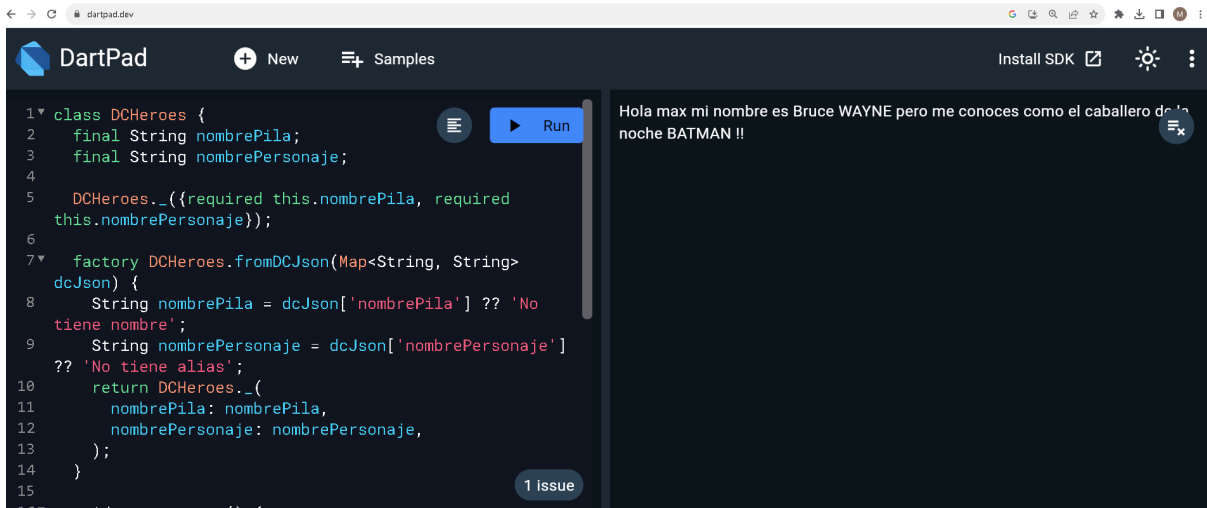
On the right, the output console shows the result of running the code:

```
Hola max mi nombre es Peter Parker pero me conocen como tu amigable vecino  
SPIDERMAN !!
```

The bottom status bar indicates the environment: Dart 3.3.1 • Flutter 3.19.3, Stable channel.

2. Crear 1 Clase DCHeroes considerando lo siguiente:

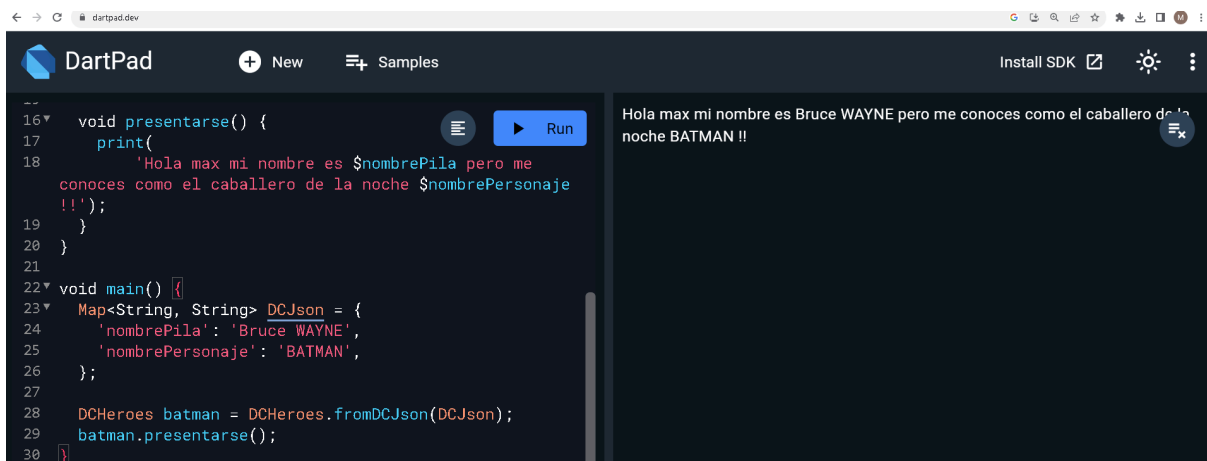
- El personaje tendrá atributos de NombrePila y NombrePersonaje
- Se utilizará un MAPA de datos llamado DCJson
- Utilizar un constructor con nombre que se llame fromDCJson
- Debe estar protegido y en caso algún dato no exista remitir un mensaje automático en consola: "No tiene nombre" y "No tiene alias"
- **El mensaje en consola sería "Hola mi nombre es BRUCE WAYNE pero me conocen como el caballero de la noche BATMAN"**
- Adjuntar pantalla de su código



The screenshot shows the DartPad interface with the following code in the editor:

```
1 class DCHeroes {
2   final String nombrePila;
3   final String nombrePersonaje;
4
5   DCHeroes._({required this.nombrePila, required
this.nombrePersonaje});
6
7   factory DCHeroes.fromDCJson(Map<String, String>
dcJson) {
8     String nombrePila = dcJson['nombrePila'] ?? 'No
tiene nombre';
9     String nombrePersonaje = dcJson['nombrePersonaje']
?? 'No tiene alias';
10    return DCHeroes._(
11      nombrePila: nombrePila,
12      nombrePersonaje: nombrePersonaje,
13    );
14  }
15 }
```

The output console on the right displays the message: "Hola max mi nombre es Bruce WAYNE pero me conoces como el caballero de la noche BATMAN !!".



The screenshot shows the DartPad interface with the following code in the editor:

```
16 void presentarse() {
17   print(
18     'Hola max mi nombre es $nombrePila pero me
conoces como el caballero de la noche $nombrePersonaje
!!');
19 }
20
21
22 void main() {
23   Map<String, String> DCJson = {
24     'nombrePila': 'Bruce WAYNE',
25     'nombrePersonaje': 'BATMAN',
26   };
27
28   DCHeroes batman = DCHeroes.fromDCJson(DCJson);
29   batman.presentarse();
30 }
```

The output console on the right displays the message: "Hola max mi nombre es Bruce WAYNE pero me conoces como el caballero de la noche BATMAN !!".

SIN NOMBRE

DartPad

New

Samples

Install SDK

```
1 class DCHeroes {
2   final String nombrePila;
3   final String nombrePersonaje;
4
5   DCHeroes.fromDCJson(Map<String, String> DCJson)
6     : nombrePila = DCJson['nombrePila'] ?? 'No tiene nombre',
7       nombrePersonaje = DCJson['nombrePersonaje'] ?? 'No tiene alias' {
8     if (nombrePila == 'No tiene nombre' && nombrePersonaje == 'No tiene alias') {
9       print('No tiene nombre');
10      print('No tiene alias');
11    } else {
12      if (nombrePila == 'No tiene nombre') {
13        print('No tiene nombre');
14      }
15      if (nombrePersonaje == 'No tiene alias') {
16        print('No tiene alias');
17      }
18    }
19  }
20
21  void presentarse() {
22    if (nombrePila != 'No tiene nombre' && nombrePersonaje != 'No tiene alias') {
23      print('Hola mi nombre es $nombrePila pero me conoces como el caballero de la noche $nombrePersonaje');
24    }
25  }
26 }
27
28 void main() {
29   Map<String, String> DCJson = {};
30
31   DCHeroes batman = DCHeroes.fromDCJson(DCJson);
32
33   batman.presentarse();
34 }
35
```

No tiene nombre
No tiene alias

2 Issues

3. En los ejemplos anteriores agregar un constructor con parámetros en cada uno de las clases y crear diferentes objetos con diferentes constructores.

EJERCICIO 1

DartPad

NewSamples

Install SDK

```
1* class MarvelHeroes {
2  final String nombrePila;
3  final String nombrePersonaje;
4  final String superPoder;
5
6*  MarvelHeroes({
7    required this.nombrePila,
8    required this.nombrePersonaje,
9    required this.superPoder,
10   });
11
12  MarvelHeroes.fromNamesAndPower(String pila, String personaje, String power)
13    : nombrePila = pila,
14      nombrePersonaje = personaje,
15      superPoder = power;
16
17* void presentarse() {
18   print(
19     'Hola mi nombre es $nombrePila pero me conocen como $nombrePersonaje, y mi
superpoder es $superPoder');
20 }
21
22
23* void main() {
24   MarvelHeroes spiderman = MarvelHeroes(
25     nombrePila: 'Peter Parker',
26     nombrePersonaje: 'SPIDERMAN',
27     superPoder: 'Lanzar Telarañas',
28   );
29
30   MarvelHeroes ironman = MarvelHeroes.fromNamesAndPower(
31     'Tony Stark',
32     'IRON MAN',
33     'Volar y disparar rayos',
34   );
35
36   spiderman.presentarse();
37   ironman.presentarse();
38 }
39
```

Hola mi nombre es Peter Parker pero me conocen como SPIDERMAN, y mi superpoder es Lanzar Telarañas
Hola mi nombre es Tony Stark pero me conocen como IRON MAN, y mi superpoder es Volar y disparar

EJERCICIO 2