

Integrantes:

João Vitor Afonso Pereira - 11911BCC037

Maxley Soares da Costa - 11911BCC038

Henrique Macarini de Paula - 11911BCC003

Informações sobre o código:

1. Movimentar o personagem: setas do teclado- para cima, para baixo, direita e esquerda.
2. Ataque: Tecla espaço.
3. Adicionar buffs no ataque:
 - a. Dano de gelo: Tecla Y.
 - b. Dano de veneno: Tecla R.
 - c. Dano de fogo: Tecla T.
4. Um novo escudo é adicionado a cada 5 segundo que o personagem sobreviver.
5. Existem 3 tipos de inimigos com danos diferentes.
6. O estado do personagem depende de seus pontos de vida:
 - a. Quanto menor a vida menos dano o personagem é capaz de transferir e mais lenta é sua movimentação