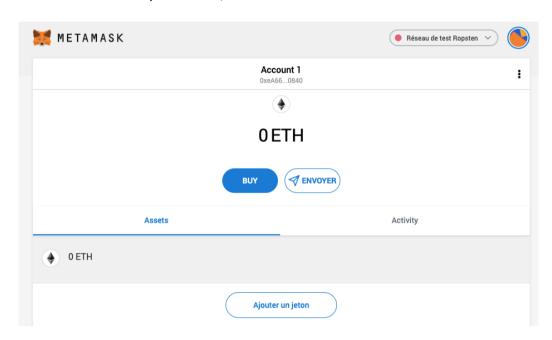
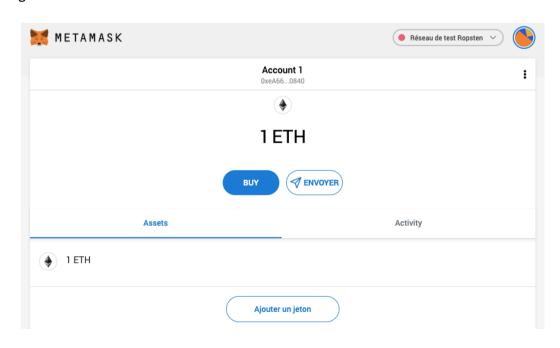
TP Blockchain: Election

- a)
- b)
- c)

Après la création d'un compte GitHub, on installe Metamask :

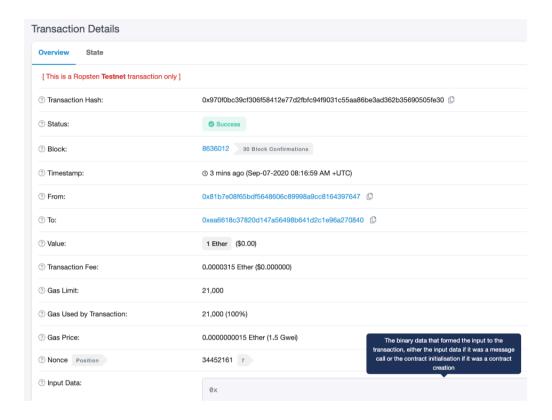


d) On génère un ETH

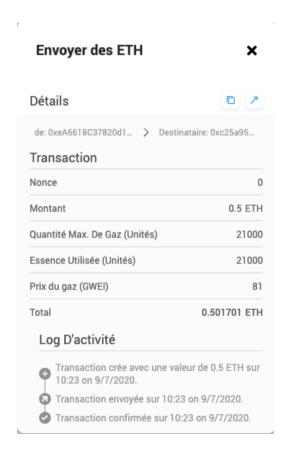


e)

f) Les détails de la transaction sont :



g) La transaction a bien été effectuée :

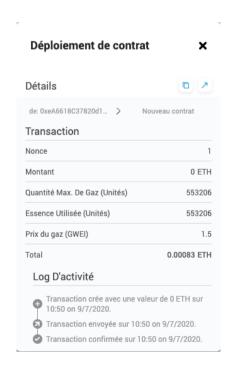


h) i)

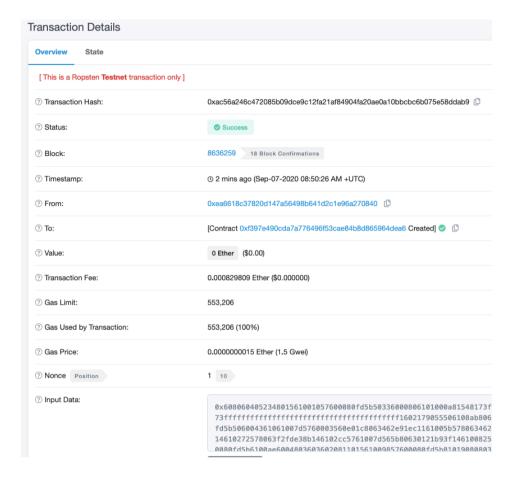
j) Après ouverture et importation des smart contract :

```
Q Q Phome
FILE EXPLORERS
                                                                         pragma solidity ^0.6.12;
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
                                                                          import "./Ownable.sol";
import "./SafeMath.sol";
                                                                     8 v contract Election is Ownable {
                                                                   9
10 using SafeMath for uint256;
   Flection.sol
                                                                                // Model a Candidate
struct Candidate {
   uint256 id;
   string name;
   uint voteCount;
                                                                               // Store accounts that have voted
mapping(address => bool) public voters;
// Store Candidates
// Fetch Candidate
                                                                               mapping(uint => Candidate) public candidates;
// Store Candidates Count
uint public candidatesCount;
                                                                                event votedEvent ( uint indexed _candidateId);
                                                                                function addCandidate (string memory _name) public {
                                                                                      candidatesCount ++;
candidates[candidatesCount] = Candidate(candidatesCount, _name, 0);
                                                                                function vote (uint _candidateId) public {
    // require that they haven't voted before
    require(!voters[msg.sender]);
                                                                                      // require a valid candidate
require(_candidateId > 0 && _candidateId <= candidateSCount);</pre>
```

- k) ABI et ByteCode : https://github.com/MaxDebarle/TP Election
- I) Déploiement du contrat :



m) On peut voir les détails suivants :

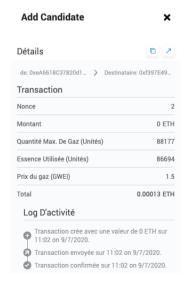


Les frais de transactions sont différents car ils dépendent du flux de transactions sur le réseau. Ils peuvent donc être très différents.

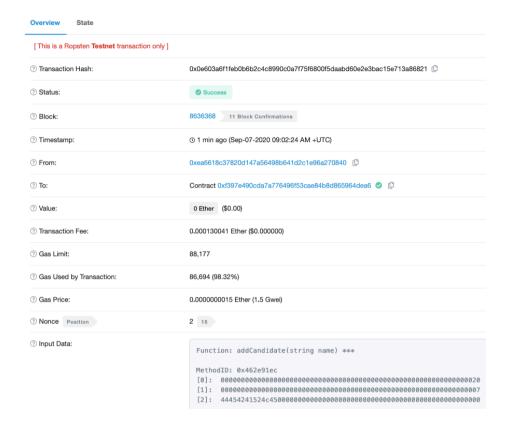
L'adresse publique de mon smart contract est :

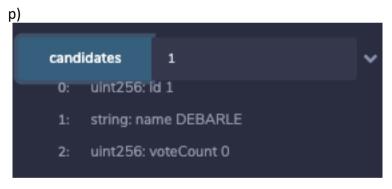
⑦ To: [Contract 0xf397e490cda7a776496f53cae84b8d865964dea6 Created] ♥ □

n) Ajout d'un candidat du nom de DEBARLE :

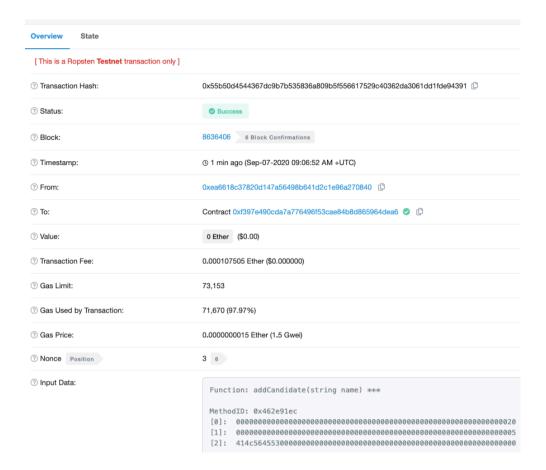


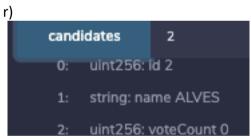
o) Les détails de la transaction sont :

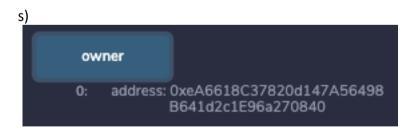




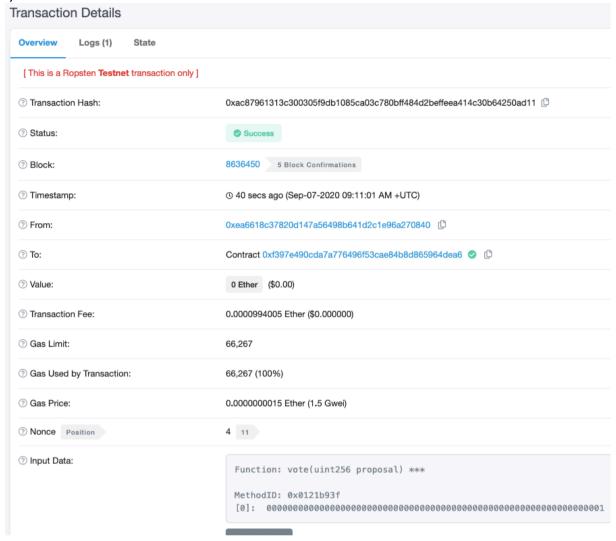
q) Détails de l'ajout du candidat ALVES



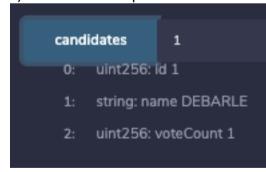




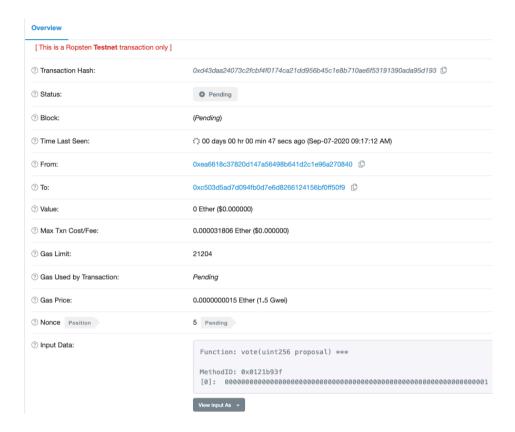
t)



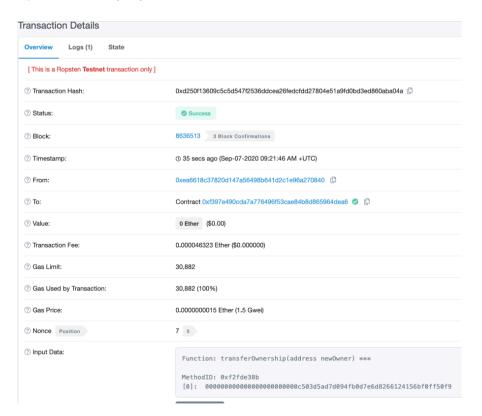
u) Le vote est bien passé à 1 :



v) Détails du vote sur le contrat d'un camarade :



w) transfert de propriété :



x) Afin de sécuriser l'appel de la fonction et par conséquent être le seul à pouvoir gérer les candidats, il suffit de poser une condition à l'appel de la fonction qui demande si la personne qui appelle la fonction est le owner ou non.

y) On rajoute onlyOwner:

```
function addCandidate (string memory _name) public onlyOwner {
   candidatesCount ++;
   candidates[candidatesCount] = Candidate(candidatesCount, _name, 0);
}
```

Ce qui a pour conséquence après un transfert de propriété :

