МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРОКАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра

инфокоммуникаций

Институт цифрового

развития

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №2.5

Дисциплина: «Основы программной инженерии»

Тема: «Работа с кортежами в языке Python»

Выполнил: студент 2 курса группы Пиж-б-о-21-1 Коныжев Максим Викторович Цель работы: приобретение навыков по работе с кортежами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

1. Был создан репозиторий в Github в который были добавлены правила gitignore для работы IDE PyCharm, была выбрана лицензия МІТ, сам репозиторий был клонирован на локальный сервер и был организован в соответствии с моделью ветвления git-flow.

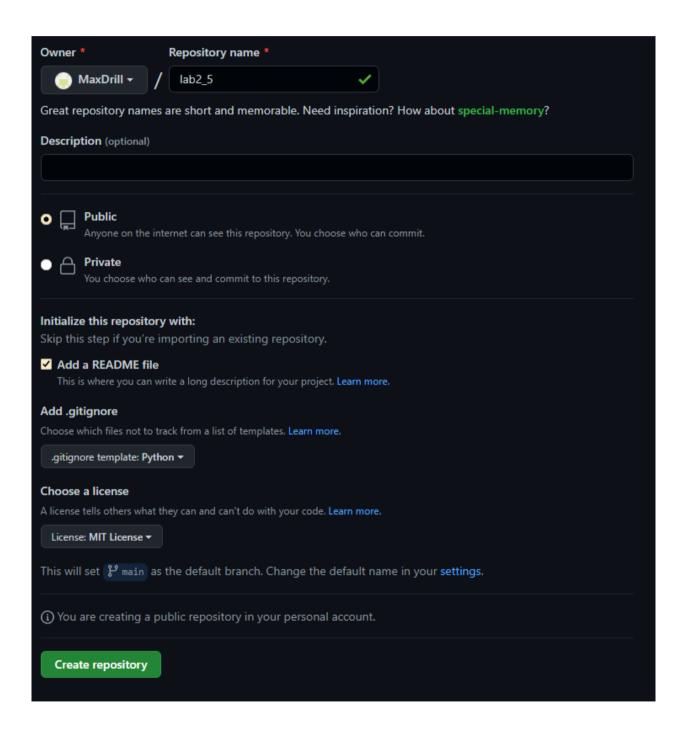


Рисунок 1.1 – Создание репозитория

```
C:\Users\UESR\gitproj>git clone https://github.com/MaxDrill/lab2_5.git
Cloning into 'lab2_5'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
Receiving objects: 60% (3/5)100% (4/4), done.
```

Рисунок 1.2 – Клонирование репозитория

Рисунок 1.4 – Организация репозитория по модели ветвления git-flow

3. Было выполнено общее задание.

```
2. (oser s (мвидео (r yendr mi r ojects (руспопі г ојестат (venv (ser ipts (руспоп. с
3 4 5 2 1 4 3 5 7 9
17

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2.2 – Результат работы первого примера

3. Было выполнено индивидуальное задание согласно 7 варианту.

Дан кортеж целых чисел. Если в нем есть хотя бы одна пара соседних четных чисел, то напечатать все элементы, предшествующие элементам последней из таких пар.

```
1 2 3 4 5 6 8 5 6 8

1

2

3

4

5

6

8

5

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 3.1 – Результат работы программы

4. Было осуществлен коммит и слияние веток main и develop, также запушены изменения на удаленный сервер.

Рисунок 4.1 – Коммит изменений и слияние веток main и develop

Рисунок 4.2 – Пуш на удаленный сервер

Вывод: были приобретены навыки по работе с кортежами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Контрольные вопросы

1. Что такое кортежи в языке Python?

Кортеж (tuple) — это неизменяемая структура данных, которая по своему подобию очень похожа на список.

2. Каково назначение кортежей в языке Python?

Существует несколько причин, по которым стоит использовать кортежи вместо списков. Одна из них — это обезопасить данные от случайного изменения. Если мы получили откуда-то массив данных, и у нас есть желание поработать с ним, но при этом непосредственно менять данные мы не собираемся, тогда, это как раз тот случай, когда кортежи придутся как нельзя кстати. Кортежи в памяти занимают меньший объем по сравнению со списками. Кортежи работают быстрее, чем списки

3. Как осуществляется создание кортежей?

a = ()

b = tuple()

4. Как осуществляется доступ к элементам кортежа?

Доступ к элементам кортежа осуществляется также как к элементам списка – через указание индекса.

5. Зачем нужна распаковка (деструктуризация) кортежа?

Обращение по индексу, это не самый удобный способ работы с кортежами. Дело в том, что кортежи часто содержат значения разных типов, и помнить, по какому индексу что лежит — очень непросто.

6. Какую роль играют кортежи в множественном присваивании?

Используя множественное присваивание, можно провернуть интересный трюк: обмен значениями между двумя переменными.

7. Как выбрать элементы кортежа с помощью среза?

С помощью операции взятия среза можно получить другой кортеж.

Общая форма операции взятия среза для кортежа следующая T2 = T1[i:j]

здесь

- Т2 новый кортеж, который получается из кортежа Т1;
- Т1 исходный кортеж, для которого происходит срез;
- і, ј соответственно нижняя и верхняя границы среза. Фактически берутся ко вниманию элементы, лежащие на позициях і, і+1, ..., ј-1. Значение ј определяет позицию за последним элементом среза.
 - 8. Как выполняется конкатенация и повторение кортежей?

Для кортежей можно выполнять операцию конкатенации, которая обозначается символом +.

$$T3 = T1 + T2$$

9. Как выполняется обход элементов кортежа?

Элементы кортежа можно последовательно просмотреть с помощью операторов цикла while или for.

- 10. Как проверить принадлежность элемента кортежу? Проверка вхождения элемента в кортеж оператор in.
- 11. Какие методы работы с кортежами Вам известны? index(), count().
- 12. Допустимо ли использование функций агрегации таких как len(), sum() и т. д. при работе с кортежами?Доступно.
 - 13. Как создать кортеж с помощью спискового включения. Так же, как и список.