Projet PHP: Doodle Like

Max Ducoudré Groupe 3

Brice Panizzi 14/06/2021

Table des matières

.e projet	3
Liens :	
Temps de réalisation :	
Répartition des tâches :	
Particularités du site	
iens avec le cours	
Diagrammes	5
Diagramme de classe :	
Diagramme de séquence	
Schéma de base de données :	

Le projet

Liens:

Le site : http://dwarves.iut-fbleau.fr/~ducoudre/DoodleLike/?

Le dépôt GIT : https://dwarves.iut-fbleau.fr/git/ducoudre/DoodleLike

Temps de réalisation :

3 heures -> Diagrammes de classe et de séquence

4 heures -> Création du schéma de la base de données et sa création

15 heures-> Codage en php avec Codelgniter 3 du site Internet

10 heures -> Mise en forme visuelle du site

3 heure -> Test du site internet

Temps de réalisation total : 25 heures

Répartition des tâches :

Nous avons tous deux commencé par organiser le diagramme de classe et la base de données ensemble au début du projet.

Une fois le projet bien en tête, Brice Panizzi s'est occupé de faire la maquette du site internet et de créer des pages HTML et une feuille de style CSS pour les implémenter plus tard dans le site

Pendant ce temps-là, Max Ducoudré s'est occupé de coder les classes modèles et les classes contrôleurs du site.

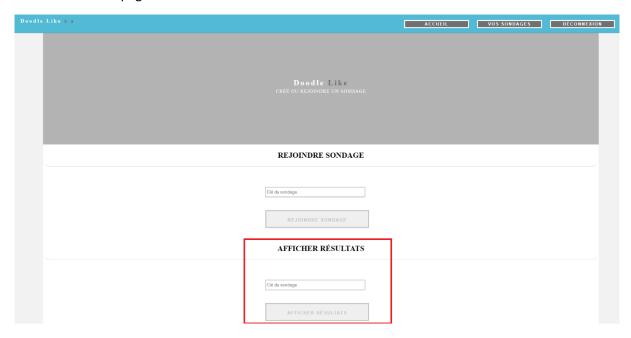
Une fois cela fait, nous avons travaillé ensemble pour implémenter la feuille de style CSS et les pages HTML que Brice a fait pour qu'elles fonctionnent correctement avec le site.

Particularités du site

Il existe sur notre site un onglet « vos sondages » permettant de retrouver la liste des sondages que l'utilisateur a créer pour les clôturer ou bien regarder leur résultat après qu'il ait été terminé.



Il est par ailleurs possible pour n'importe qui de consulter les résultats d'un sondage lorsque celui-ci est terminé via la page d'accueil du site :



Liens avec le cours

Notion du cours	Utilisation dans le site
Les variables globales de session	On a utilisé les variables globale \$_SESSION pour conserver des informations a propos du compte connecté du l'utilisateur.
Interaction avec la base de données MySQL	Nous avons utilisé phpMyAdmin et utilisé des fonctions php de Codelgniter 3 pour y envoyer des requête SQL lorsque l'utilisateur interagit avec le site.
Modèle-Vue-Contrôleur & Classe	Via Codelgniter 3, nous avons respecté le schéma Modèle-Vue-Controlleur web en créant séparément des classes modèle, contrôleurs et en écrivant des vues. Seulement les modèles interagissent avec la base de données MySQL, le contrôleur permet de déclencher ces requêtes depuis les classes modèles pour renvoyer les résultats à la vue qui les affichent.
Le PHP	Pour coder tout le site, nous avons utilisé le PHP dans tous nos fichiers en respectant sa syntaxe.

Diagrammes

Diagramme de classe :

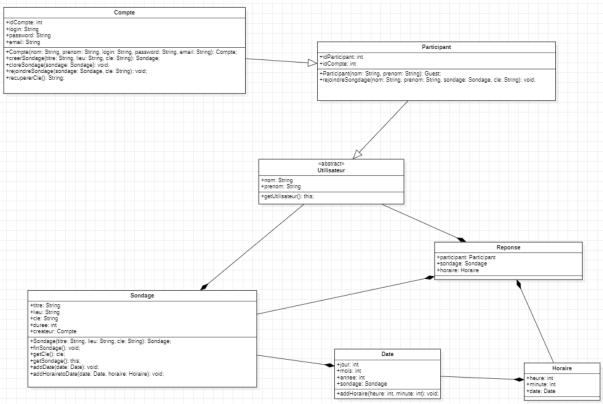


Diagramme de séquence

Diagramme de séquence montrant le déroulé d'un sondage :

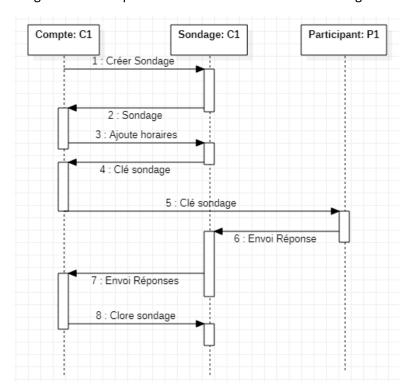


Schéma de base de données :

Ce schéma est celui qui a été implanté dans la base de données MySQL lié au site internet.

