



**北京航空航天大学**  
B E I H A N G U N I V E R S I T Y

## 数值分析第二次大作业

---

院（系）名称：计算机学院

学生学号：ZY2106339

学生姓名：陈铭煊

授课教师：谢家新

2021 年 11 月

# 1. 设计方案

## 题目描述

本次作业出自《数值分析（第四版）》（颜庆津 编著）计算实习说明书第二题：

试求矩阵  $A = [a_{i,j}]_{10 \times 10}$  的全部特征值，并对其中每一个实特征值求相应的特征向量，已知

$$a_{ij} = \begin{cases} \sin(0.5i + 0.2j) & i \neq j \\ 1.52 \cos(i + 1.2j) & i = j \end{cases} \quad (i, j = 1, 2, \dots, 10)$$

说明：

1. 用幂法，反幂法和QR方法求矩阵特征值时，要求迭代的精度水平为  $\varepsilon = 10^{-12}$ 。
2. 打印以下内容：
  1. 全部源程序；
  2. 矩阵  $A$  经过拟上三角化后所得到的矩阵  $A^{(n-1)}$ ；
  3. 对矩阵  $A^{(n-1)}$  实行QR方法迭代后所得的矩阵；
  4. 矩阵  $A$  的全部特征值  $\lambda_i = (R_i, I_i)$  ( $i = 1, 2, \dots, 10$ )，其中  $R_i = \text{Re}(\lambda_i)$ ， $I_i = \text{Im}(\lambda_i)$ ，若  $\lambda_i$  是实数就令  $I_i = 0$ ；
  5.  $A$  的相应于实特征值的特征向量。
3. 采用  $e$  型输出实型数，并且至少显示12位有效数字。

## 算法分析

### 求特征值

观察到矩阵  $A$  的维度较小，且是要求出所有特征值，使用QR方法比幂法/反幂法更为合适。另外， $A$  存在复数特征值，使用QR方法，能很大程度地避免复数运算。

这里我们采用了带双部位移的QR方法。其基本思路以及详细推导如书本P63-P64所示，其中引入了矩阵  $M$  来避免复数运算。这里简单整理成方便编程的步骤如下：

1. 使用矩阵的拟上三角化的算法，把矩阵  $A \in R^{n \times n}$  ( $n = 10$ ) 化为拟上三角矩阵；给定精度水平  $\varepsilon(10^{-12})$ 。
2. 记  $A_1 = A^{(n-1)} = [a_{ij}^{(1)}]_{n \times n}$ ，令  $m = n$ 。
3. 判断是否  $m \leq 1$ ，如果是，则  $A$  的所有特征值计算完毕 ( $m = 1$  时，最后一个特征值  $\lambda_1 = a_{1,1}^{(k)}$ )，**结束计算**。如果否，转 (3)。
4. 如果  $|a_{m,m-1}^{(k)}| \leq \varepsilon$ ，那么我们得到了特征值  $\lambda_m = a_{m,m}^{(k)}$ ，置  $m := m - 1$ ，转 (3)。否则转 (5)。
5. 求二阶子阵

$$D_k = \begin{bmatrix} a_{m-1,m-1}^{(k)} & a_{m-1,m}^{(k)} \\ a_{m,m-1}^{(k)} & a_{m,m}^{(k)} \end{bmatrix}$$

的两个特征值  $s_1, s_2$ ，也就是计算

$$s = \text{tr}(D_k) = a_{m-1,m-1}^{(k)} + a_{m,m}^{(k)}$$
$$t = \det(D_k) = a_{m-1,m-1}^{(k)} a_{m,m}^{(k)} - a_{m,m-1}^{(k)} a_{m-1,m}^{(k)}$$

再求二次方程：

$$\lambda^2 - s\lambda + t = 0$$

的两个根 $s_1, s_2$ 。

6. 如果 $m = 2$ 或者 $a_{m-1, m-2}^{(k)} \leq \varepsilon$ , 则得到了两个特征值 $s_1, s_2$ , 置 $m := m - 2$ , 转 (3), 否则转 (7)。

7. 记 $A_k = [a_{ij}^{(k)}]_{m \times m} (1 \leq i, j \leq m)$ , 计算:

$$M_k = A_k^2 - sA_k + tI \quad (I \text{ 是 } m \text{ 阶单位矩阵})$$

$$M_k = Q_k R_k \quad (\text{对 } M_k \text{ 作 QR 分解})$$

$$A_{k+1} = Q_k^T A_k Q_k$$

转 (3)

在第一步中, 我们需要求出矩阵 $A$ 的拟上三角矩阵 (Hessenberg矩阵), 这是因为得到的矩阵和 $A$ 有相同的特征值, 同时也能让迭代收敛的速度更快。另外在判断元素下方是否全0时, 只需看下方第一个元素即可。Hessenberg矩阵的求法与书本P61-P62基本相同, 限于篇幅不再赘述。

在第七步中, 可以稍稍进行化简, 不必求出矩阵 $Q$ , 再和矩阵 $A$ 做乘法, 这是因为

$$A_{k+1} = Q_k^T A_k Q_k = H_{n-1} \dots H_1 A_k H_1 \dots H_{n-1}$$

通过对Hessenberg矩阵 $H = I - 2 \frac{u \cdot u^T}{\|u_k\|^2}$ 进行代入, 可以得到乘法运算次数只有 $m^2$ 级别的算法, 细节和书本P64-P65相同, 不再赘述。

## 求实特征值的特征向量

求实特征值的特征向量有两种主要思路:

1. 将相似变换过程中所有变换矩阵相乘 (即拟上三角化和QR分解中的所有 $Q$ 矩阵), 得到的矩阵的对应列向量就是特征向量;
2. 解齐次线性方程组 $(A - \lambda I)x = 0$ , 得到解空间, 对解空间求出一组正交基;

第一种方法好处是不用解方程组, 且得到的所有特征向量是正交的 (因为每一个 $Q$ 都是正交阵), 缺点是需要做较多的矩阵乘法。此外在实践中发现, 带双步位移的QR方法中进行了维度的缩减, 导致得出的 $Q$ 无法直接相乘; 另外双步位移的优化中, 二阶矩阵的解可能是两个实根, 和原本的QR方法已经不同, 这两个实特征值无法求出对应的特征向量。因此, 只能放弃这种思路。

第二种方法缺陷主要在于需要对空间整理出特征向量, 再进行正交化, 单位化, 比较麻烦。然而实践中发现所有的实特征值是唯一的, 因此,  $(A - \lambda I)x = 0$ 的解空间维度不会超过1; 很容易找到特征向量, 而且所有得到的特征向量将会是正交的。

因此我们采用第二种方法。具体解齐次线性方程组 $Ax = 0$ 的方法类似于列主元高斯消去法, 只是额外考虑对角元素为0的情况。这里整理如下:

消元过程:

设置 $k := 1$ , 对于 $s = 1, 2, \dots, n$  ( $k$ 枚举行号,  $s$ 枚列举号) 执行

1. 选择行号 $i_s$ , 使得 $|a_{i_s s}^{(s)}| = \max_{k \leq i \leq n} |a_{i s}^{(s)}|$ 。
2. 如果 $|a_{i_s s}^{(s)}| \leq \varepsilon$ , 那么跳过; 否则继续执行。
3. 交换 $a_{k j}^{(s)}$ 和 $a_{i_s j}^{(s)}$  ( $j = s, s+1, \dots, n$ ) 的数值
4. 对于 $i = k+1, k+2, \dots, n$  计算:

$$m_{is} = a_{i_s s}^{(s)} / a_{k s}^{(s)}$$

$$a_{ij}^{(s+1)} = a_{ij}^{(s)} - m_{is} a_{kj}^{(s)} \quad (j = k+1, k+2, \dots, n)$$

5.  $k := k + 1$

注意，循环结束后 $k - 1$ 即为矩阵行秩，在我们的问题中，应该严格等于 $n - 1$ 。消元后的矩阵最后一行应全为0。

接着是回代过程（假设上一个条件满足），回代过程需要事先指定一个自由变量的值 $f$ （一般取1）。设置 $s = n, \text{rank } n = n - 1$ ，对于 $k = \text{rank } n, \dots, 1$ 执行：

1. 如果 $a_{ks}^{(n)} = 0$ ，则 $x_s = f$ 。
2. 否则 $x_s = (-\sum_{i=s+1}^n a_{ki}^{(n)} x_i) / a_{ks}^{(n)}$ 。

至此我们解出 $x$ ，接着进一步单位化即可得到需要的特征向量。

## 2. 源程序代码

本程序采用C++17标准编写，模块清晰，通用性强，效率优秀，使用CMake (version  $\geq 3.16$ ) 组织代码，使用MSVC 8.1(amd64)或GCC 9.3.0均可编译通过。文件结构如下：

```
.
| CMakeLists.txt
| EigenUtils.cpp
| EigenUtils.h
| LinearEqUtil.cpp
| LinearEqUtil.h
| main.cpp
| Matrix.cpp
| Matrix.h
| Vector.cpp
| Vector.h
| ZeroRangeGuard.h
```

对于向量和矩阵的实现，分别在 `Vector` 和 `Matrix` 类中；对于齐次线性方程组的求解，在类 `LinearEqUtil` 中；对特征值的求解放在了类 `EigenUtil` 中；最后我们实现了一个 `ZeroRangeGuard` 类，该类定义的对象可以直接对作用域中的零值判断进行控制。

代码内容见下页

### 3. 上机计算结果

以某次运行为例，得到结果：

Hessenberg Matrix:

-0.895	-0.099	-1.100	-0.767	0.171	-1.935	-0.084	0.913	-0.641	0.195
-2.348	2.372	1.828	0.327	0.208	2.089	0.185	-1.263	0.679	-0.467
-0.000	1.736	-1.165	-1.247	-0.630	-1.985	0.298	0.634	-0.131	0.304
-0.000	-0.000	-1.293	-1.126	1.191	-1.309	0.186	0.424	-0.102	0.194
0.000	0.000	0.000	1.578	0.817	0.446	-0.044	-0.467	0.294	-0.103
0.000	-0.000	-0.000	0.000	-0.773	-1.601	-0.291	-0.243	0.674	0.262
0.000	-0.000	0.000	0.000	0.000	-0.730	-0.008	0.971	-0.130	0.028
-0.000	-0.000	-0.000	0.000	0.000	0.000	0.795	-0.453	0.505	-0.121
0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.704	0.127	-0.371
-0.000	-0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	-0.000	0.000	-0.492	0.408

k = 15

Matrix after QR Method:

3.390	-0.615	-1.097	-0.088	0.266	-0.641	-1.805	-0.076	-0.751	-0.743
-0.000	-2.686	2.311	0.045	-0.043	-1.306	-1.326	0.161	-0.563	-0.153
-0.000	-0.398	-1.987	0.638	0.022	-1.551	-0.983	0.306	1.465	1.694
-0.000	0.000	0.000	1.590	0.015	0.459	0.561	-0.007	-0.034	-0.135
0.000	-0.000	-0.000	-0.000	-1.493	0.056	0.096	-0.034	0.151	-0.054
-0.000	-0.000	-0.000	-0.000	-0.000	-1.090	0.684	-0.254	-0.359	-0.690
-0.000	0.000	0.000	0.000	-0.000	-0.032	-0.889	-0.114	0.279	0.065
-0.000	0.000	-0.000	-0.000	-0.000	-0.000	0.000	0.943	-0.121	-0.202
0.000	0.000	0.000	-0.000	0.000	0.000	-0.000	0.000	0.462	0.449
-0.000	0.000	-0.000	-0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.172	0.236

eigenValue: .338961343882E+01    eigenvector: [-.104871999320E+00,  
-.217676976320E+00, -.474694012241E+00, -.259383624651E+00, -.304665248521E+00,  
-.259451746662E+00, .868664182734E-01, .405258126693E+00, .509628289643E+00,  
.239514692166E+00]

$||A*x - \lambda*x|| = .888178419700E-14$

eigenValue: (-.233686593224E+01, -.893437921021E+00)

eigenValue: (-.233686593224E+01, .893437921021E+00)

eigenValue: -.149314708091E+01    eigenvector: [-.561340981698E+00,  
.778192357458E+00, .143637166588E-01, -.277601903748E+00, .356807241900E-02,  
-.254834165599E-02, -.220608987820E-01, -.117582711696E-01, -.131734984814E-01,  
.350159577287E-01]

$||A*x - \lambda*x|| = .666133814775E-15$

eigenValue: .159031345881E+01    eigenvector: [.623768976129E-01, -.112312295279E-  
01, -.252846032094E+00, -.130987581361E+00, -.381985138641E+00,  
.815575288836E+00, -.123376782911E+00, -.677214519898E-01, .271944611155E+00,  
.100282224999E+00]

$||A*x - \lambda*x|| = .888178419700E-15$

eigenValue: (-.989114346472E+00, -.108475863150E+00)

eigenValue: (-.989114346472E+00, .108475863150E+00)

```
eigenValue: .943287957277E+00   eigenvector: [.796197316849E-01, .454205684405E-01, -.182719542764E-01, -.479609167139E-01, -.349567427070E+00, .207214771156E+00, -.152312073430E+00, .820633710404E+00, -.355466329432E+00, .288659534097E-01]

||A*x-lambda*x||=.455191440096E-14

eigenValue: .495499092363E-01   eigenvector: [-.213767977959E+00, -.206773621699E+00, .386828983510E+00, -.311123946363E-01, -.380938960237E+00, -.125173726812E+00, .644715735839E+00, -.308201272967E+00, -.295976727012E+00, .437229510136E-01]
||A*x-lambda*x||=.360822483003E-15

eigenValue: .648948820211E+00   eigenvector: [.108434798577E+00, .713441259543E-01, .382501666947E+00, -.471003433310E-01, -.717803600565E+00, .181518546649E+00, -.226005938413E+00, .388381467696E+00, .289696424846E+00, .243327682952E-01]
||A*x-lambda*x||=.444089209850E-15
```

这里我们看到进行了15次迭代即得到了答案，而且 $\|Ax - \lambda x\|$ 值也非常小（ $10^{-14}$ 级别），意味着答案正确且精确度较好。

此外，在Release模式下，无输出时进行时间测量，基本上在400-500微秒之间。

## 4. 讨论分析

在本次程序设计中，主要面临的困难和思考有如下方面：

1. 对于特征值求法的问题，一开始选用的是方法1，实现并不困难，但是由于双步位移优化，使得原有QR方法的某些性质遭到破坏。后来采用了方法2。是否能实现方法1来求特征值，可以进行进一步思考。
2. 数值计算的精度把握比较困难。虽然统一最后要求 $\varepsilon = 10^{-12}$ ，但对中间结果的要求可能要高于这个精度，例如在QR分解和拟上三角化时对数值的判0；以及高斯消元时，对空行的判断。为了灵活对 $\varepsilon$ 值进行细粒度控制，我们模仿了Python中的with语句，定义了ZeroRangeGuard类，该类定义的对象可以直接对作用域中的零值判断进行控制。这么做也提高了代码的可读性。
3. 在拟上三角化和QR分解中，出现的 $h$ 变量，实际上有 $h_r = \frac{1}{2} \|u_r\|^2$ ，由于 $h$ 需要参与接下来的运算，值如果太小的化会破坏算法的数值稳定性。如果依赖对 $u$ 向量中每个元素的判0，其实仍不够，因为这里存在一个小量的平方。这里需要直接对 $h$ 进行零值判断。