

给出代码的公式推导。

假设含有 n_T 个相机，第 i ($i = 1, 2, \dots, n_T$) 个相机的位姿为 $\mathbf{T}_i = (\mathbf{R}_i^{cw}, \mathbf{C}_i^w)$ ，其中 \mathbf{R}_i^{cw} 为相机的旋转矩阵（从世界坐标系到相机坐标系）， \mathbf{C}_i^w 为相机光心在世界坐标系中的坐标。于是，该相机的平移向量 $\mathbf{t}_i = -\mathbf{R}_i^{cw} \mathbf{C}_i^w$ 。假设总计 n_p 个三维特征点，第 j ($j = 1, 2, \dots, n_p$) 个三维点记为 \mathbf{P}_j^w 。现在需要调整三维点坐标和相机位姿，因此状态变量为所有相机的位姿和所有三维特征点的坐标。采用 Bundle Adjustment 的方式，其优化问题为：

$$\min_{\mathbf{T}_i, \mathbf{P}_j^w} \sum_{ij} \|\mathbf{e}_{ij}\|_{\Sigma}^2,$$

其中 $\mathbf{e}_{ij} = -\hat{\mathbf{p}}_{ij} + \bar{\mathbf{p}}_{ij}$ 为重投影误差， Σ 为协方差矩阵（代码中为单位阵 \mathbf{I}_2 ）。 $\hat{\mathbf{p}}_{ij}$ 为三维点 \mathbf{P}_j^w 在相机 \mathbf{T}_i 中的观测（二维特征点坐标）， $\bar{\mathbf{p}}_{ij}$ 为根据针孔相机成像模型 \mathbf{P}_j^w 在相机 \mathbf{T}_i 中的预测坐标，也就是：

$$\lambda_{ij}(\bar{\mathbf{p}}_{ij}) = \begin{pmatrix} f_x & & \\ & f_y & \\ & & 1 \end{pmatrix} \mathbf{R}_i^{cw} (\mathbf{P}_j^w - \mathbf{C}_i^w),$$

其中 $\text{diag}(f_x, f_y, 1)$ 为代码中的内参数矩阵。令 $\mathbf{p}_{ij}^c = \mathbf{R}_i^{cw} (\mathbf{P}_j^w - \mathbf{C}_i^w) = (x, y, z)^\top$ ，于是容易得 $\bar{\mathbf{p}}_{ij} = (f_x x / z, f_y y / z)^\top$ 。

信息矩阵为 $\mathbf{H} = \mathbf{J}^\top \Sigma^{-1} \mathbf{J}$ ， \mathbf{J} 为重投影误差向量对状态变量的 Jacobian 矩阵。为了计算 \mathbf{J} ，需要计算 $\mathbf{J}_{T_i} = \frac{\partial \mathbf{e}_{ij}}{\partial \mathbf{T}_i}$ 和 $\mathbf{J}_{P_j} = \frac{\partial \mathbf{e}_{ij}}{\partial \mathbf{P}_j}$ ：

$$\begin{aligned} \mathbf{J}_{P_j} &= \frac{\partial \mathbf{e}_{ij}}{\partial \mathbf{P}_j} = \frac{\partial \bar{\mathbf{p}}_{ij}}{\partial \mathbf{P}_j} = \frac{\partial \bar{\mathbf{p}}_{ij}}{\partial \mathbf{p}_{ij}^c} \cdot \frac{\partial \mathbf{p}_{ij}^c}{\partial \mathbf{P}_j} = \begin{pmatrix} f_x/z & 0 & -f_x x / z^2 \\ 0 & f_y/z & -f_y y / z^2 \end{pmatrix} \cdot \mathbf{R}_i^{cw} \\ \mathbf{J}_{T_i} &= \frac{\partial \mathbf{e}_{ij}}{\partial \mathbf{T}_i} = \frac{\partial \bar{\mathbf{p}}_{ij}}{\partial \mathbf{T}_i} = \frac{\partial \bar{\mathbf{p}}_{ij}}{\partial \mathbf{p}_{ij}^c} \cdot \frac{\partial \mathbf{p}_{ij}^c}{\partial \mathbf{T}_i} = \begin{pmatrix} f_x/z & 0 & -f_x x / z^2 \\ 0 & f_y/z & -f_y y / z^2 \end{pmatrix} \cdot \frac{\partial \mathbf{p}_{ij}^c}{\partial \mathbf{T}_i} \end{aligned}$$

参考《视觉 SLAM 十四讲》的 76 页，可得到 $\frac{\partial \mathbf{p}_{ij}^c}{\partial \mathbf{T}_i} = (-[\mathbf{p}_{ij}^c]_{\times} \quad \mathbf{I}_3)$ （使用 SE(3) 的左扰动，旋转在前，平移在后），于是

$$\begin{aligned} \mathbf{J}_{T_i} &= \begin{pmatrix} \frac{f_x}{z} & 0 & -\frac{f_x x}{z^2} \\ 0 & \frac{f_y}{z} & -\frac{f_y y}{z^2} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & z & -y & 1 \\ -z & 0 & x & \\ y & -x & 0 & \\ & & & 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -\frac{f_x x y}{z^2} & \left(1 + \frac{x^2}{z^2}\right) f_x & -\frac{f_x y}{z} & \frac{f_x}{z} & 0 & -\frac{f_x x}{z^2} \\ -\left(1 + \frac{y^2}{z^2}\right) f_y & \frac{f_y x y}{z^2} & \frac{f_y x}{z} & 0 & \frac{f_y}{z} & -\frac{f_y y}{z^2} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

所以， $\mathbf{H} = \mathbf{J}^\top \Sigma^{-1} \mathbf{J} = \sum_{ij} \mathbf{J}_{ij}^\top \mathbf{J}_{ij}$ 。不考虑 \mathbf{J}_{ij} 中零矩阵的位置，有

$$\mathbf{J}_{ij}^\top \mathbf{J}_{ij} = \begin{pmatrix} \mathbf{J}_{T_i}^\top \\ \mathbf{J}_{P_j}^\top \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{J}_{T_i} & \mathbf{J}_{P_j} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{J}_{T_i}^\top \mathbf{J}_{T_i} & \mathbf{J}_{T_i}^\top \mathbf{J}_{P_j} \\ \mathbf{J}_{P_j}^\top \mathbf{J}_{T_i} & \mathbf{J}_{P_j}^\top \mathbf{J}_{P_j} \end{pmatrix}.$$