

Java 中的数组

● 数组定义

数组是一种数据结构，是相同类型数据的有序集合。

数组中的每一个数据称作一个元素，每个元素可以通过一个索引（下标）来访问。

➤ 数组的特点：

- 1) 长度是确定的。数组一旦被创建，它的大小不可改变。
- 2) Java 中数组的元素类型必须是相同类型，不允许出现混合类型（Python 是可以的）。
- 3) 数组的元素类型可以是任何数据类型。
- 4) 数组有索引：索引从 0（第 2 个元素）开始，到 `数组.length-1`（最后一个元素）结束。

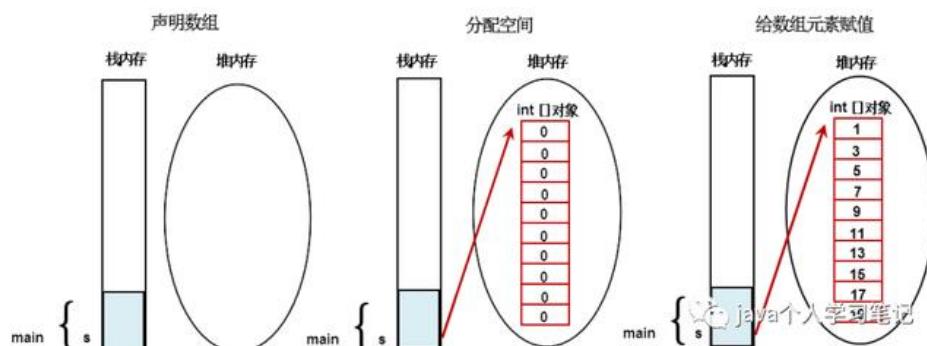
● 数组的创建

以一维数组为例：`type[] arr_name; //比如 int[] iArray;`

注意：声明数组并没有实例化任何对象，只有在实例化数组对象时，JVM（Java 虚拟机）才分配空间，这才与长度有关；声明一个数组时并没有数组真正被创建；构造一个数组，必须指定长度。

➤ 创建基本数据类型一维数组

```
public class Test {  
    public static void main(String args[ ]) {  
        int[ ] s; // 声明数组，s 是一个 int 数组，此时只有 1 个变量 s，并没有给 s 分配数组空间  
        s = new int[10]; // 创建具有 10 个元素的数组，此时给数组分配空间  
        for (int i = 0; i < 10; i++) {  
            s[i] = 2 * i + 1; // 给数组元素赋值  
            System.out.println(s[i]);  
        }  
    }  
}
```



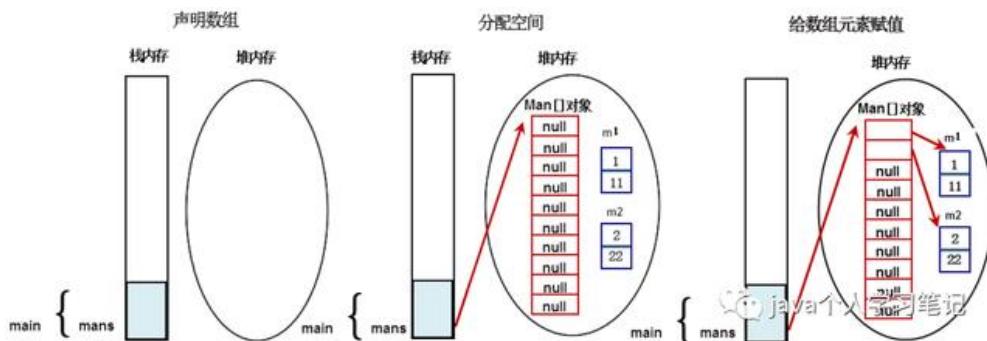
➤ 创建 Class 数据类型一维数组

```
class Man{ // 定义一个 Man 类型  
    private int age;  
    private int id;  
    public Man(int id, int age) {  
        this.age = age;  
        this.id = id;  
    }  
}  
  
public class AppMain {  
    public static void main(String[ ] args) {  
        Man[ ] mans; // 声明引用类型数组；此时只有 mans 变量，并没有给 mans 分配数组空间  
        mans = new Man[10]; // 创建 mans，具有 10 个元素，给引用类型数组分配空间；  
        Man m1 = new Man(1,11); // 每个元素是 Class 类型，需要单独创建实例（注意和基础类型区别）  
        Man m2 = new Man(2,22);  
        mans[0]=m1; // 给引用类型数组元素赋值；  
    }  
}
```

```

mans[1]=m2;//给引用类型数组元素赋值;
}
}

```



● 数组的初始化

数组三种初始化方式：静态初始化、动态初始化、默认初始化。

➤ 静态初始化：**定义数组的同时指定数组元素**（即同时为数组元素分配空间并赋值）。

```

int[] a = {1, 2, 3}; // 静态初始化基本类型数组;
Man[] mans = {new Man(1, 1), new Man(2, 2)}; // 静态初始化引用类型数组;

```

➤ 动态初始化：**数组定义时未指定元素数据，需要通过 new 创建数组并赋值。**

```

int[] a = new int[2]; // 先分配空间;
a[0] = 1; // 给数组元素赋值;
a[1] = 2; // 给数组元素赋值;

```

➤ 默认初始化：数组元素相当于对象的属性，按属性的方式被默认初始化。

```

int a[] = new int[2]; // 默认值: 0,0
boolean[] b = new boolean[2]; // 默认值: false, false
String[] s = new String[2]; // 默认值: null, null

```

● 数组常用操作

➤ 遍历：通过循环遍历数组的所有元素

1) 普通 for 循环进行遍历（通过下标）：遍历时可以读取、修改元素的值

```

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        int[] a = new int[4];
        // 初始化数组元素的值
        for(int i=0;i<a.length;i++){
            a[i] = 100*i;
        }
        // 读取元素的值
        for(int i=0;i<a.length;i++){
            System.out.println(a[i]);
        }
    }
}

```

2) for-each 循环：专用于读取数组或容器所有元素，不能修改元素值

```

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        String[] ss = {"aa", "bbb", "ccc", "ddd"};
        for (String temp : ss) { // 增强 for 循环
            System.out.println(temp);
        }
    }
}

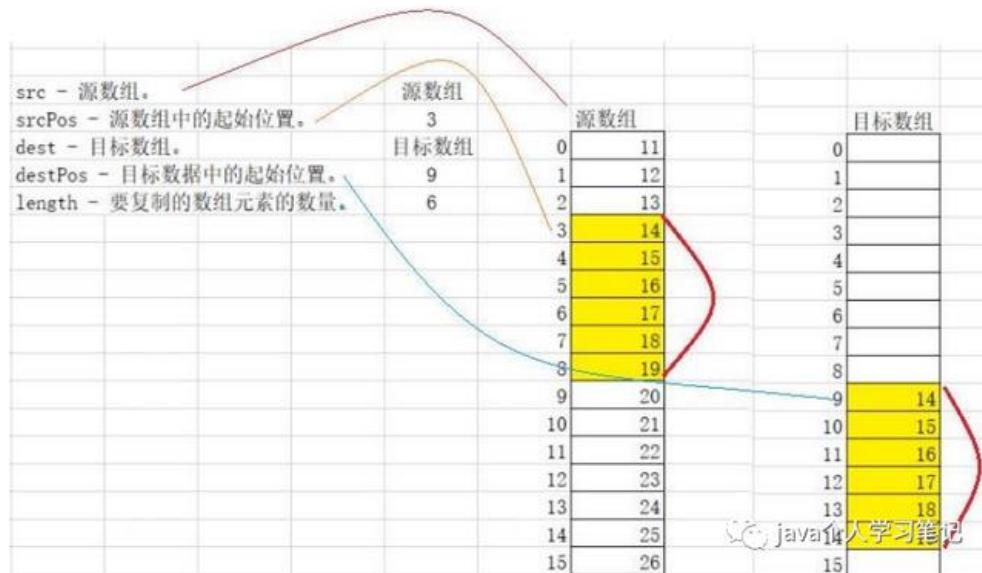
```

```
}
```

➤ 拷贝：将某个数组的内容拷贝到另一个数组中

System.arraycopy (object src, int srcpos, object dest, int destpos, int length)

该方法可以将 src 数组里的元素值赋给 dest 数组的元素。各参数说明如下：

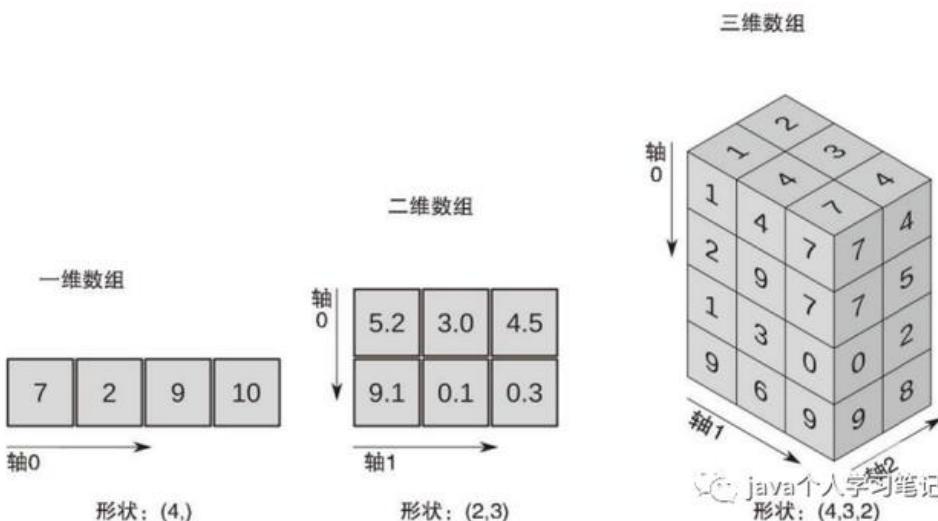


```
public class Test {  
    public static void main(String args[]) {  
        String[] s = {"阿里", "腾讯", "京东", "搜狐", "网易"};  
        String[] sBak = new String[6];  
        System.arraycopy(s, 0, sBak, 0, s.length);  
        for (int i = 0; i < sBak.length; i++) {  
            System.out.print(sBak[i] + "\t");  
        }  
    }  
}
```

● 多维数组

多维数组可以看作是以数组为元素的数组。有二维、三维、甚至更多维数组，但是实际开发中用的非常少，最多到二维数组。

二维数组，可以看作一个一维数组，每一个元素都还是一个数组。



➤ 二维数组的声明

```

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        //多维数组的声明和初始化应按从低维到高维的顺序进行
        int[][] a = new int[3][]; //创建了一个二维数组，其第一维度为 3 个元素
        a[0] = new int[2]; //第一个元素被创建成 2 个 int 的数组
        a[1] = new int[4];
        a[2] = new int[3];
    }
}

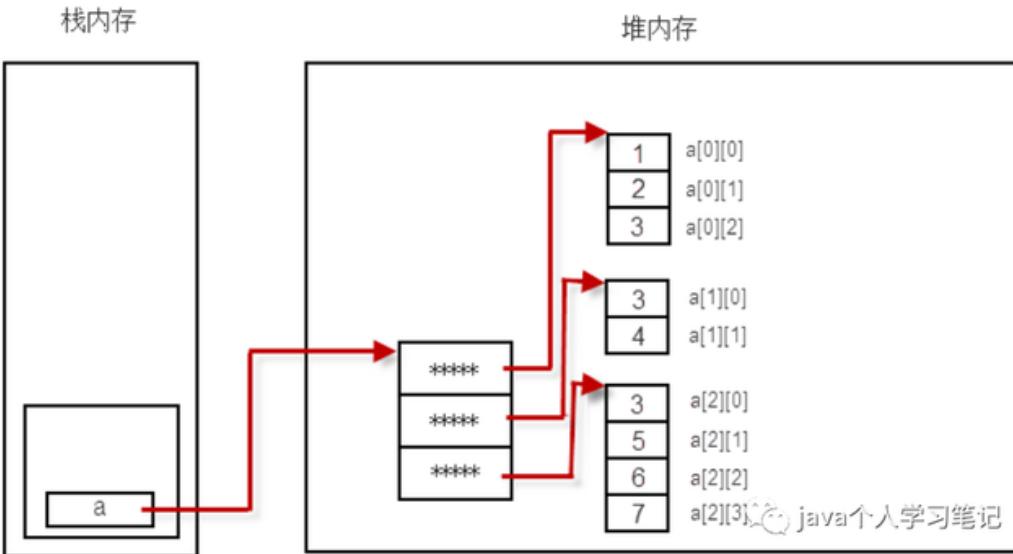
```

静态初始化

```

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        int[][] a = {{1, 2, 3}, {3, 4}, {3, 5, 6, 7}}; //声明的时候直接初始化二维数组
        System.out.println(a[2][3]); //通过二维下标访问二维数组的元素
    }
}

```



动态初始化

```

import java.util.Arrays;
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        int[][] a = new int[3]++;
        // a[0] = {1,2,5}; //本句是错误，没有声明类型就初始化
        a[0] = new int[] {1, 2};
        a[1] = new int[] {2, 2};
        a[2] = new int[] {2, 2, 3, 4};
        System.out.println(a[2][3]);
        System.out.println(Arrays.toString(a[0]));
        System.out.println(Arrays.toString(a[1]));
        System.out.println(Arrays.toString(a[2]));
    }
}

```