# 10 Heuristiques pour le TS1

### 420-4P2-AA

Maxence Guidez

## 1. Visibility of System Status

Pour faciliter la visibilité du statut, j'ai implémenté le fait que lors-ce que le formulaire se lance, le champs Prénom est directement sélectionné et prêt à écrire pour que l'utilisateur sache par quoi commencer.



Également, si le statut du formulaire est qu'il ne peut pas être envoyé car il y a une erreur ou que le système veuille faire une prévention à l'utilisateur, des messages sont affichés pour que l'utilisateur sache où il en est.

## 2. Match between System and the Real World

Pour que l'utilisateur retrouve un langage plus familier j'ai renommé le champ « Identification » par « Numéro d'identification », le bouton « Valider » par « Vérifier et Envoyer » ainsi que le champs « Nom » par « Nom de famille ».

Le bouton « Vérifier et Envoyer » se nomme maintenant comme ceci car j'ai changé sa fonction. Pour plus d'information voir le <u>8è Heuristique</u>.



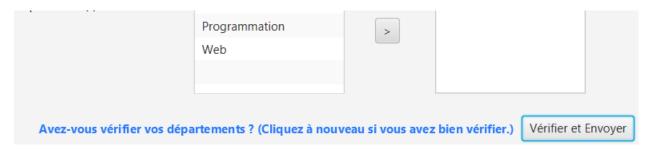
#### 3. User Control and Freedom

Pour éviter que l'utilisateur n'envoie le formulaire sans avoir bien vérifier ses départements, j'ai instauré un système de vérification.

Par exemple si l'utilisateur n'a pas touché aux départements et qu'il clique sur le bouton « Vérifier et Envoyer » et bien le système va lui mettre un message de vérification pour qu'il prenne le temps d'analyser ses départements avant l'envoie.

Ce message ne s'affichera pas si l'utilisateur à cliqué sur un des deux boutons utiles aux départements.

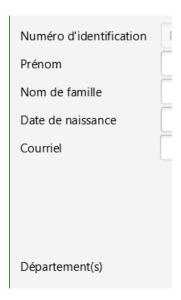
Si l'utilisateur avais bien vérifier ses départements mais qu'il n'y avait pas de changement à faire. Alors il peut tout simplement recliquer sur le bouton « Vérifier et Envoyer ».



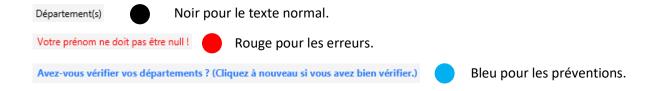
En ce qui concerne la couleur et les indications du message j'en parle dans le <u>4è Heuristiques</u>.

## 4. Consistency and Standards

Pour éviter la confusion des champs, l'application à déjà été codée pour que chaque champ est sa propre fonction différente.

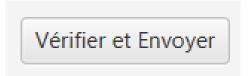


Également pour éviter la confusion entre un texte normal, une erreur et une prévention j'ai changé la couleur des polices.

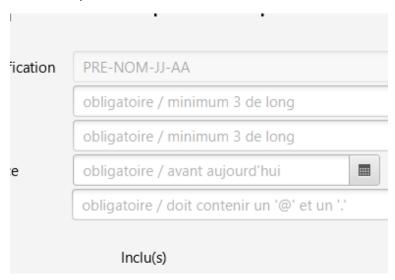


#### 5. Error Prevention

Pour que l'utilisateurs n'envoie pas sont formulaire avec des erreurs j'ai instauré un bouton qui va vérifier les champs un par un et renvoyer une erreur si l'un d'entre eux n'est pas correct.



Également pour prévenir avant l'arrivée d'une erreur, les champs ont, en arrière-plan, une petites description des contraintes à respecter.



# 6. Recognition Rather Than Recall

Pour que l'utilisateur n'ai pas à réfléchir en ce qui concerne les boutons des départements, le nom des boutons à directement été remplacé par des icônes plus visuel et moins compliqué à comprendre.



Également l'utilisateur pour directement voir si son mail est valide ou non en direct car le formulaire inclut une image donnant des indications sur le mail qui est tapé.



## 7. Flexibility and Efficiency of Use

Pour que les utilisateurs plus expérimentés puissent gagner du temps il y a un système qui permet de passer directement au prochain champ juste en cliquant sur la touche TAB de leurs claviers. Cela fait économiser du temps à la place de déplacer et cliquer avec la souris.

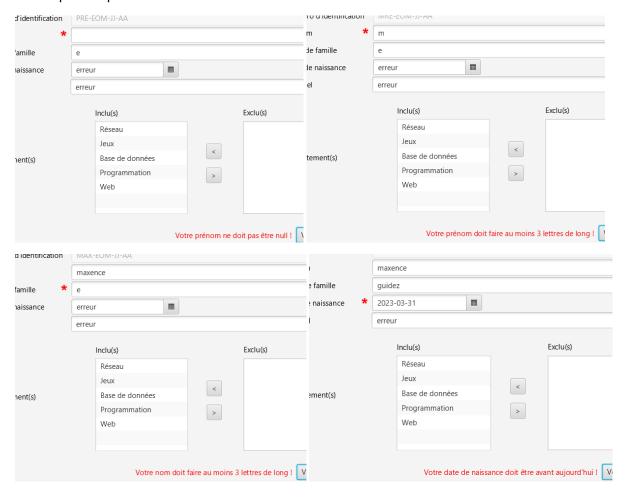


#### 8. Aesthetic and Minimalist Design

Pour que les utilisateurs aient accès à des l'informations supplémentaire sans remplir l'interface et pour avoir un design plus minimaliste, j'ai instauré un système de « ToolTip » qui s'active seulement lors du survole de la souris sur l'élément. Ces ToolTip sont également utiles pour répondre au <u>10è Heuristique</u>.



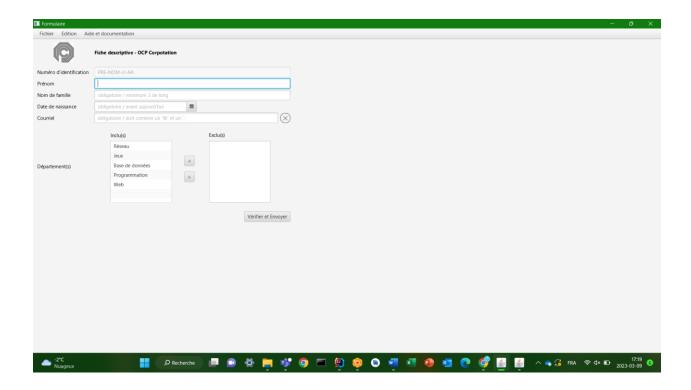
Également, pour avoir un design plus minimaliste lors des erreurs, j'ai choisis de faire afficher seulement une erreur une par une et non tout en même temps, pour ne pas perturber l'utilisateur et que sont écran ne soit pas remplis de fautes.



Et ainsi de suite jusqu'à que le formulaire et tout les champs soient valides...

Également, pour eviter des bugs de design j'ai inclut deux points :

- Lors de l'agrandissement de la page, les éléments restent ensemble pour éviter qu'ils s'éparpillent partout et que ça devienne illisible.
- Les messages d'erreurs sont affichés en bas et non juste en dessous de chaque champ, pour éviter que tous les éléments en dessous ne soit décalé et que le design perde de son « charme ».

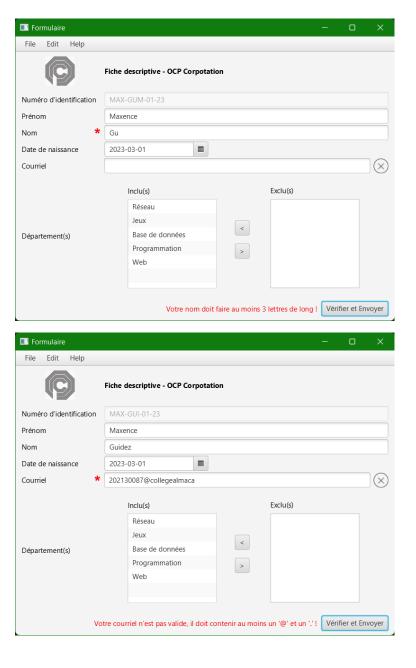


### 9. Recognize Diagnose, and Recover from Errors

Pour bien informer les utilisateurs de leurs erreurs j'ai inséré un message qui explique le problème précis ainsi qu'un astérisque qui précise l'emplacement de l'erreur.

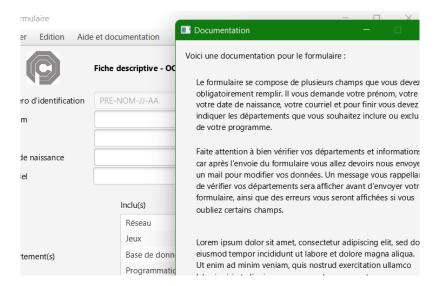
Par exemple à la place de « *Votre courriel n'est pas valide !* », j'ai mis « *Votre courriel n'est pas valide, il doit contenir au moins un '@' et un '.' !* » pour que l'utilisateur comprenne pourquoi le courriel n'est pas valide et puisse bien régler son problème sans embauche.

L'astérisque est placé juste à coté du champ qui cause l'erreur pour que l'utilisateur ne perde pas de temps à repérer où est le champ.



#### 10. Helps and Documentation

Pour que les utilisateurs aient plus d'aide, une page de documentation est disponible dans le menu de l'application « Aide et documentation ».



Également, une page de foire aux questions est accessible via ce même menu.



Également pour que l'utilisateur comprenne comment est fait le numéro d'identifiant, le champ est déjà rempli de manière à documenter son contenu.

