# Manual de ESP8266-UNO

# Programar ESP-01S WiFi Autónomo

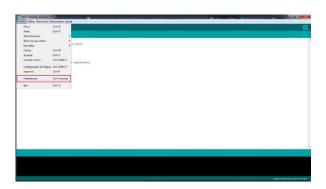


- 1. INSTALAÇÃO PACK ESP8266 NO IDE
  - a. Configuração do lick para a placa ESP

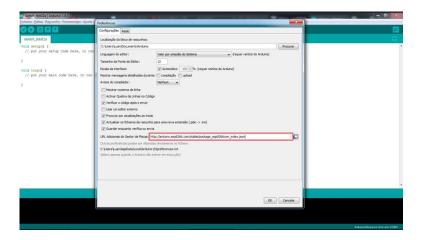
Link a ser colocado no IDE do Arduíno (<a href="https://github.com/esp8266/Arduino">https://github.com/esp8266/Arduino</a>):

https://arduino.esp8266.com/stable/package esp8266com index.json

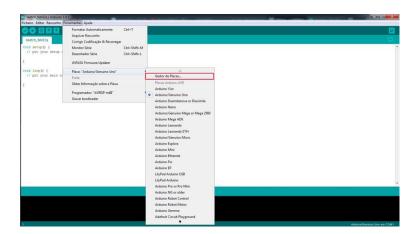
#### 1: Preferências



# 2: Copy e Cole LINK



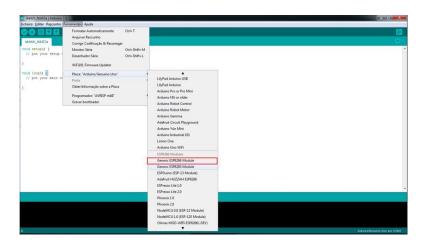
# 3: Gestão de placas



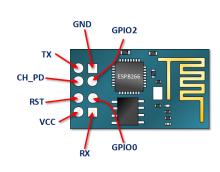
## 4: instalar ESP8266 community



# 5: Escolher "Generic ESP8266"



# b. Desenhar o esquema da ligação entre ESP e UNO ESP8266





# Especificações e características:

- Controlador: ESP8266

- Tensão de operação / nível lógico: 3.3VDC

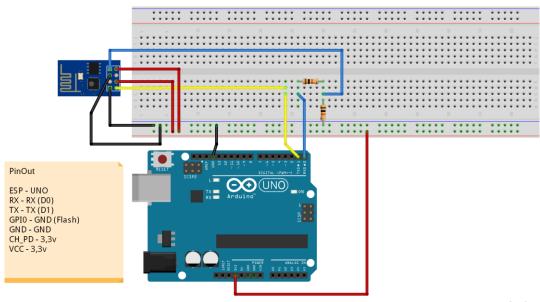
- Suporte a redes: 802.11 b/g/n

- Potência de saída: +20dBm no modo 802.11b

- Alcance: ~90m

Taxa de dados: 250kbps a 2MbitConsumo em Standby: <1.0mW</li>

- Processador: Arm 32 bitsComunicação: SerialComunicação: TCP / UDP
- Criptografia: OPEN / WEP/WPA\_PSK / WPA2\_PSK / WPA\_WPA2\_PSK
- Temperatura de operação: -40 a 125° celsius



fritzing

## c. Testar a placa ESP com UNO

- Carregar o código vazio no Arduíno UNO com a placa UNO selecionada.
- Clicar no Monitor Serial e colocar o comando AT e AT+GMR



#### 2. ARDUINO UNO + ESP8266 + Biblioteca ESP8266WiFi.h

#### a. Access Point

- Carregar o *código adaptado* do exemplo Access Point:

```
/*

* connect to the ESP8266 AP then

* use web broswer to go to 192.168.4.1

* Código adaptado por Pedro Matos

* Access Point - Ligação directa PC/Mobile -to- ESP-01S

*/

#include <ESP8266WiFi.h>
```

```
const char WiFiPassword[] = "1234"; //para segurança colocar password
const char SSID_My[] = "LED_Esp-01S"; //Nome da rede (access Point)
WiFiServer server(80);
//Construção da página
String header = "HTTP/1.1 200 OK\r\nContent-Type: text/html\r\n\r\n";
String html_1 = "<!DOCTYPE html><head><meta name='viewport' content='width=device-width, initial-scale=1.0'/><meta
charset='utf-8'><style>body \{font-size:140\%;\} \\ \# main \{display: table; margin: auto; padding: 0.10px 0.10px; \} \\ h2, \{text-align:center; \} \\ \# margin: auto; padding: 0.10px 0.10px; \} \\ h2, \{text-align:center; \} \\ \# margin: auto; padding: 0.10px 0.10px; \} \\ h2, \{text-align:center; \} \\ \# margin: auto; padding: 0.10px 0.10px; \} \\ h2, \{text-align:center; \} \\ \# margin: auto; padding: 0.10px 0.10px; \} \\ h2, \{text-align:center; \} \\ \# margin: auto; padding: 0.10px 0.10px; \} \\ h3, \{text-align:center; \} \\ \# margin: auto; padding: 0.10px 0.10px; \} \\ \# margin: auto; padding: 0.10px; \} \\ \# margin: auto; padding: 0.10px 0.10px; \} \\ \# margin: auto; padding: 0.10px
.button { padding:10px 10px 10px 10px; width:100%; background-color: #4CAF50; font-size: 120%;}</style><title>LED
Controle</title></head><body><div id='main'><h2>LED Controle</h2>";
String html_LED = "";
String html_2 = "<form id='F1' action='LEDON'><input class='button' type='submit' value='LED ON' ></form><br/>br>";
String html_3 = "<form id='F2' action='LEDOFF'><input class='button' type='submit' value='LED OFF' ></form><br/>br>";
String html_4 = "Pedro Matos";
String html 5 = "</div></body></html>";
//Receber valores vindo da página
String request = "";
//Pin do Led
int LED Pin = 2;
//Carregar e configurações iniciais
void setup()
        {
             pinMode(LED_Pin, OUTPUT); //pin saida de voltagem
             //Cardenciais de autenticação
             boolean conn = WiFi.softAP(SSID_My, WiFiPassword);
             //inicio do servidor
             server.begin();
//Ciclo continuo
void loop()
             // Verificar se está connectado
             WiFiClient client = server.available();
             if (!client) { return; }
             // Ler a primeira linha do request
             request = client.readStringUntil('\r');
             //Verifica na condição IF o valor vindo da página pelo request
                      ( request.indexOf("LEDON") > 0 ) { digitalWrite(LED_Pin, HIGH); }
             else if (request.indexOf("LEDOFF") > 0) { digitalWrite(LED_Pin, LOW); }
             // Obter o status do LED e crie a mensagem de status do LED
             if (digitalRead(LED_Pin) == HIGH) { html_LED = "The LED is on<br/>br>"; }
             else
                                                     { html_LED = "The LED is off<br><"; }
             client.flush();
             //Constroi a página
                      client.print( header );
                      client.print( html_1 );
                      client.print( html_LED );
                      client.print( html 2);
```

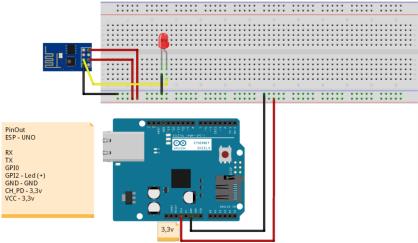
```
client.print( html_3 );
    client.print( html_4 );
    client.print( html_5 );
    delay(5);
```

- Fazer Update para o Arduíno



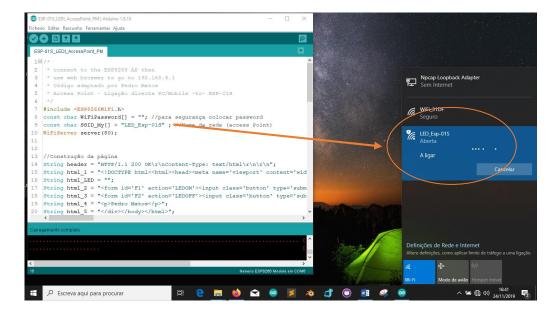
3. Desligar o modulo e ligar a uma fonte de alimentação 3,3v

(Neste exemplo foi utilizado o Arduíno como fonte de alimentação de 3,3v)



fritzing

4. Ligar a rede do ESP-01S, o SSID (nome) que demos no código.



# 5. Navegador (Browser)

