Manual de Usuario Sistema de Gestión de Biblioteca

Descripción General

Esta aplicación permite gestionar el préstamo y devolución de libros, así como la administración de usuarios y materiales disponibles. Utiliza una interfaz gráfica creada con CustomTkinter y una lógica de backend para manejar los datos mediante archivos JSON.

Inicio de la Aplicación

- 1. Ejecuta el archivo Biblioteca.exe
- 2. Se abrirá la ventana principal titulada "Biblioteca central".

Funciones Principales

- 1. Buscar Libros
- Escribe el título, autor o género.
- Presiona Enter o haz clic en la lupa.
- 2. Realizar Préstamo
- Selecciona un libro.
- Haz clic en "Realizar préstamo".
- Ingresa el nombre del prestatario.
- Confirma el préstamo.

Panel de Administración

Haz clic en "Administrar" para acceder a:

A. Agregar Material

- Llena los campos: Título, Editorial, Autor y Género.
- Haz clic en "Guardar Material".

- B. Registrar Devoluciones
- Selecciona un libro prestado.
- Haz clic en "Registrar Devolución Seleccionada".
- C. Gestionar Usuarios
- Penaliza usuarios.
- Reinicia penalizaciones.
- D. Volver a Biblioteca
- Regresa a la interfaz principal.

Gestión de Usuarios y Reglas

- Penalizaciones se aplican manualmente.
- 3 penalizaciones => suspensión automática.
- Las penalizaciones pueden reiniciarse.

Datos y Almacenamiento

- Los libros se almacenan en librería.json.
- Los usuarios se almacenan en users.json.
- Los datos se cargan y guardan automáticamente.

Errores Comunes

- "Libro no disponible": ya está prestado.
- "Usuario suspendido": tiene 3 penalizaciones.
- "Campos vacíos": asegúrate de llenar todos los campos.

IMÁGENES







