gypress.io

Ablauf

Warum End-to-End Testing?

Warum End-to-End Testing? Was ist cypress.io?

Warum End-to-End Testing? Was ist cypress.io? Wie läuft der Workshop ab?

Warum End-to-End Testing? Was ist cypress.io? Wie läuft der Workshop ab? Lass mich mal machen!

Warum End-to-End Testing? Was ist cypress.io? Wie läuft der Workshop ab? Lass mich mal machen!

Warum End to End Testen?

Warum End to End Testen?

Warum End to End Testen?

Unit Test

Funktioniert diese Komponente?

Unit Test

Input

Gaspedal betätigen



Test Scope

Gaspedalsensor erkennt
Druckstärke



Output

Gaspedalsensor gibt Druckstärke aus





Integration Test

Funktioniert das Zusammenspiel dieser Komponenten?

Integration Test

Input

Gaspedal betätigen



Test Scope

Gaspedalsensor erkennt Druckstärke



Gaspedalsensor gibt Druckstärke an Motorsteuereinheit weiter



Motorsteuereinheit interpretiert Stärke und wählt Aktion Output

Motorsteuereinheit wählt Aktion "Motor aufdrehen"



Full Power!

Funktioniert das Zusammenspiel aller Komponenten von User Input bis für User erkenntlichen Output?

Input

Gaspedal betätigen



Test Scope

Gaspedalsensor erkennt Druckstärke



Gaspedalsensor gibt Druckstärke an Motorsteuereinheit weiter



Kraft wird auf Räder übertragen

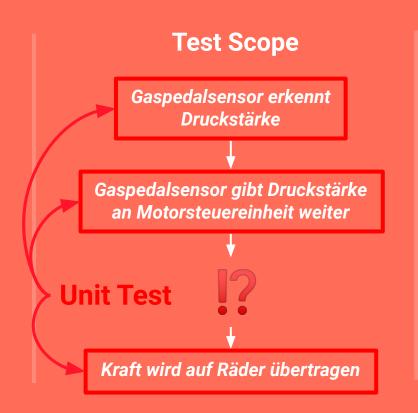
Output



Input

Gaspedal betätigen





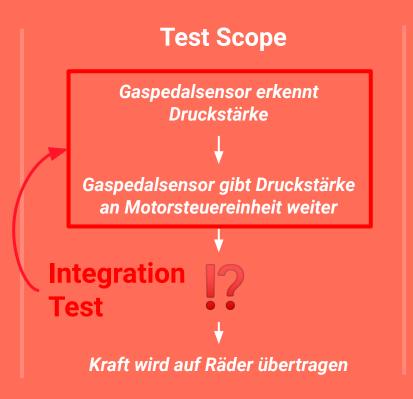
Output



Input

Gaspedal betätigen





Output



Input

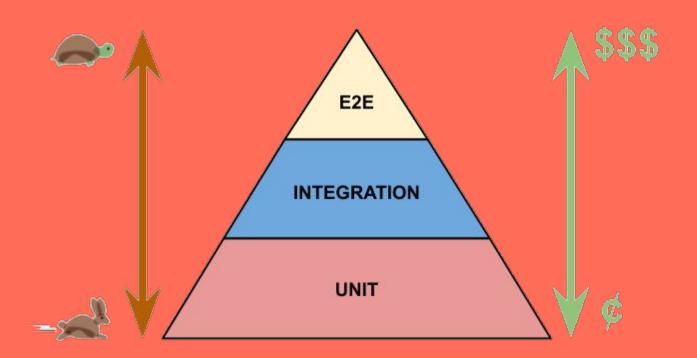
Gaspedal betätigen

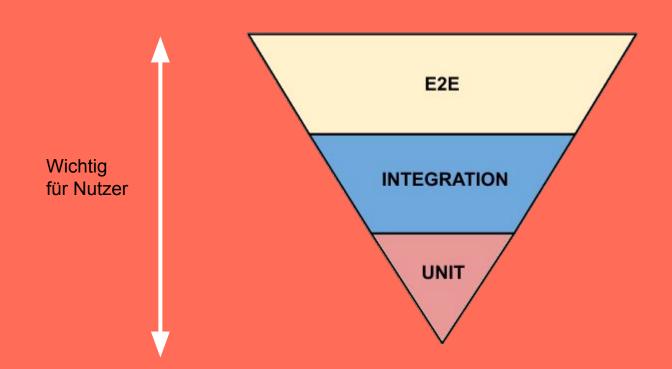


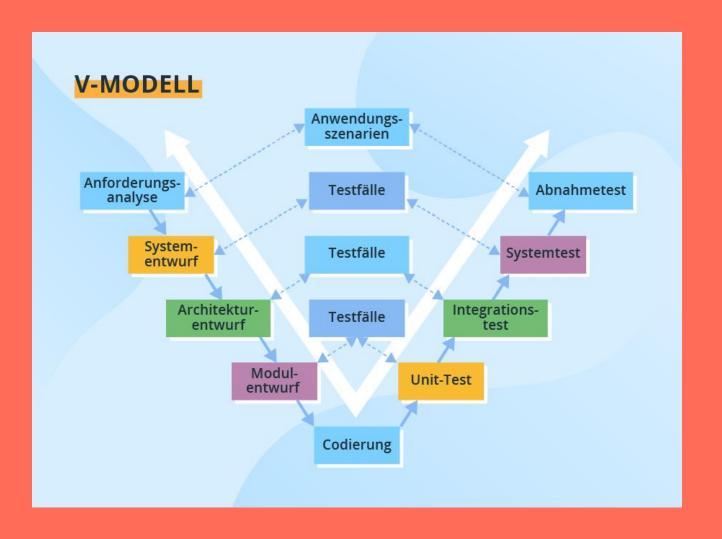
Test Scope

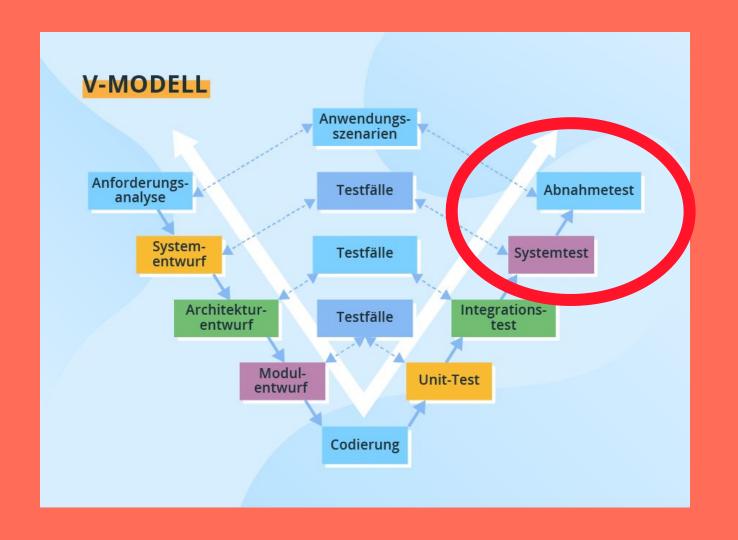
Ist dem End to End Test egal! **Output**

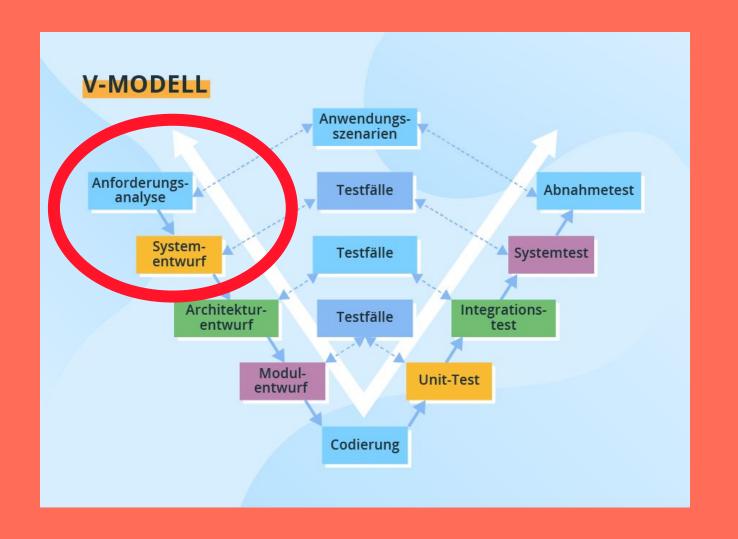












Warum End to End Testen?



Fragen?

Was ist cypress.io?

Gypress.io

"Fast, easy and reliable testing for anything that runs in a browser."

Gypress.io

"Fast, easy and reliable testing for anything that runs in a browser."

(gy)press.io

"Fast, easy and reliable testing for anything that runs in a browser."





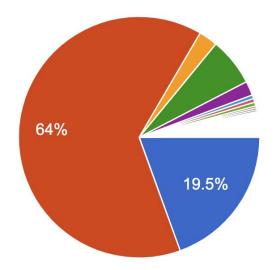






https://github.com/angular/protractor/issues/5502 survey zu e2e (survey von protractor -> angular community)

What e2e testing tools do you use?

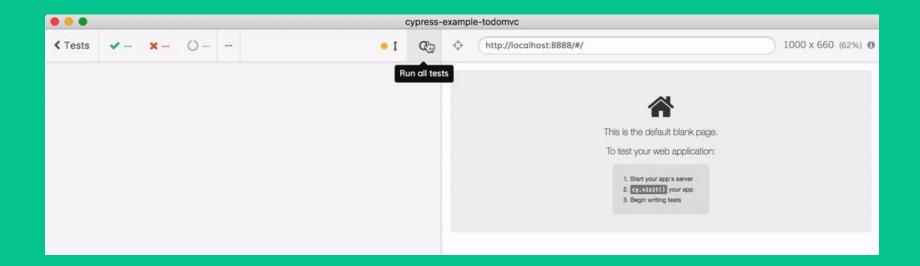


- Protractor
- Cypress
- Puppeteer with a testing library
- Selenium WebDriver
- Webdriver.io
- TestCafe
- Testcafe
- Playwright

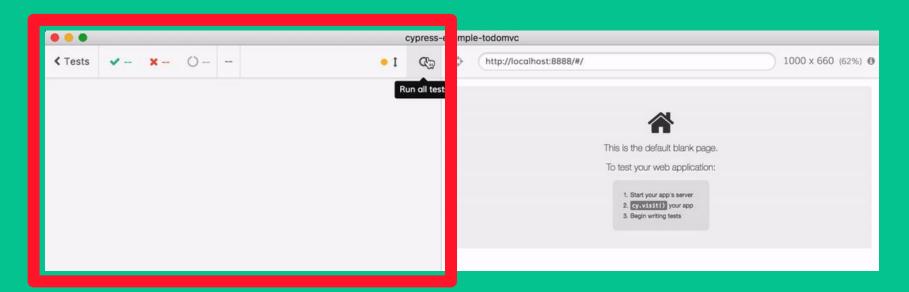


Was genau macht Cypress?

Test Runner

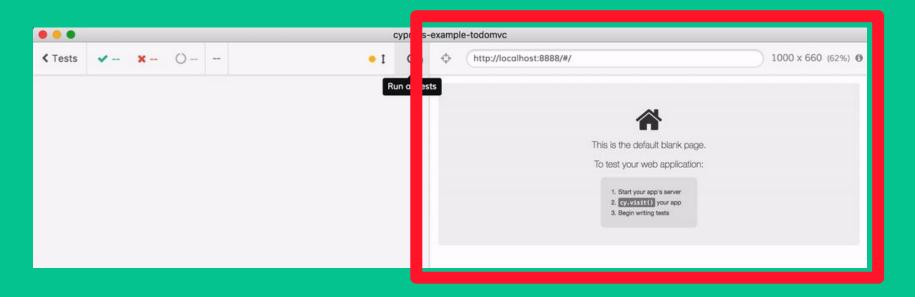


Test Runner

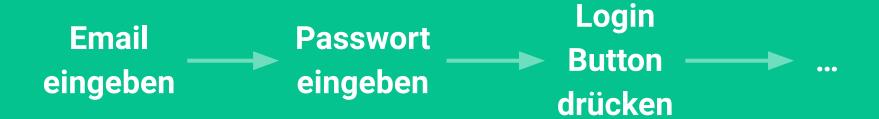


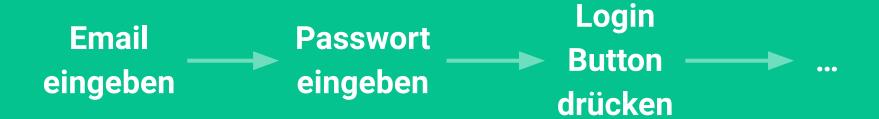
durchlaufende Tests

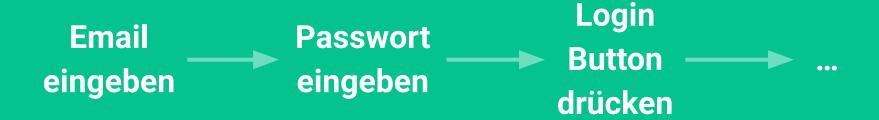
Test Runner



Webapplikation







+ + + +

(State) (State) (State)











Wie ist ein Test aufgebaut?

```
describe('Example Application', () => {
    beforeEach(() => {
        cy.visit('https://localhost:3000');
    })
    it('allows user to sign in', () => {
        cy.get('Sign in').click();
        cy.get('h1').should('contain.text', 'Sign in');
         . . .
    it('does something else', () => {
    })
})
```

```
describe('Example Application', () => {
    beforeEach(() => {
    })
    it('allows user to sign in', () => {
    it('does something else', () => {
```

Tests organisieren



```
cy.visit('https://localhost:3000');
cy.get('Sign in').click();
cy.get('h1').should('contain.text', 'Sign in');
```

Test Runner beauftragen



```
cy.get('h1').should('contain.text', 'Sign in');
```

Ergebnisse checken



```
describe('Example Application', () => {
    beforeEach(() => {
        cy.visit('https://localhost:3000');
    it('allows user to sign in', () => {
        cy.get('Sign in').click();
        cy.get('h1').should('contain.text', 'Sign in');
         . . .
    it('does something else', () => {
```

```
Setup
describe('Example Application', () => {
    beforeEach(() => {
        cy.visit('https://localhost:3000');
                                                  Interagieren
    it('allows user to sign in', () => {
        cy.get('Sign in').click();
        cy.get('h1').should('contain.text', 'Sign in');
    it('does something else', () => {
                                                       Evaluieren
```

Wie macht cypress ?

Test Runner



Test Runner



Cypress Dashboard

- Manager für Test Runs
- Nutzer & Projekte managen
- Tests parallel laufen lassen
- Load Balancing
- Kostenlos testbar (3 Nutzer bis 500 Testergebnisse (500x 'it') / Monat)

Tradeoffs

- Browser Support ist limitiert
- kein generelles Automatisierungstool
- nur Javascript (für immer)
- nicht mehrere Tabs gleichzeitig
- nicht mehrere Browser gleichzeitig

Nice to Know

- Videos von Tests exportieren
- Access auf Network Layer
- Komponenten Tests (E2E-Unit-Tests) möglich
- Headless Mode
- Dokumentation ist SEHR gut
- funktioniert auf jeder beliebigen Website
- sonstiges → gleich

Fragen?

Wie läuft der Workshop ab?

Ping Pong Prinzip



todos

What needs to be done?

Written by Evan You Part of TodoMVC

Repository & Aufgaben

Installationsanleitung in README.md

Aufgaben in /cypress/e2e

```
✓ ■ e2e
✓ ■ 01-basic
Js answer.js
Js spec.js
```

TodoMVC unter /todomvc

Lass mich mal machen!

Basics

Cypress Selectors

- CSS Selector
- Sehr ähnlich zu jQuery \$(...)
- Überprüfbar in DevTools

```
cy.get('div.className')
cy.get('.className')
cy.get('a#id')
cy.get('[data-cy=custom-id]')
cy.contains('a#id','Text')
```

Basics

- cy.visit(URL)
- cy.get(selector)
- cy.contains(selector?, content)

Hands On! 01-basic

Adding items

Cypress Assertions

Chai Assertion Library



```
cy.contains('a#id','link').should('be.hidden')
cy.get('a#id').should('be.visible)
cy.get('a#id').should('have.class', 'class')
cy.get('a#id').should('not.have.value','val')
```

Cypress Chains

- cy.[command] startet eine Promise Chain
- Chain ist asynchron
- Timeouts

```
cy.get('.slow-selector', { timeout: 10000 })
cy.get('button').click()
cy.contains('a#id',link').should('be.hidden')
```

Adding items

- cy.type(content)
- cy.check()
- cy.click()
- cy.should(chainers, value)
- cy.find(selector)

Hands On! 02-adding-items

Reset State

Reset State

```
cy.writeFile(filePath, contents, encoding)
```

```
cy.writeFile('path/to/message.txt', 'Hello
World')
```

cy.task(name)

cy.fixture(path, encoding, options)

Cypress Plugins

- werden in Node Environment ausgeführt
- Möglichkeit eigenen Code in Cypress Lifecycle einzubinden mit cy.task()

```
cy.task('hello', { greeting: 'Hello', name: 'World' })
```

```
module.exports = (on, config) => {
  on('task', {
    // deconstruct the individual properties
    hello({ greeting, name }) {
      console.log('%s, %s', greeting, name)
        return null
    },
  })
}
```

Cypress Fixtures

Laden von Daten aus einer Datei

Hilfreich in Automatisierung

Asynchron

```
cy.fixture('users').as('usersJson')
cy.fixture('logo.png').then((logo) => {
    // load data from logo.png })
```

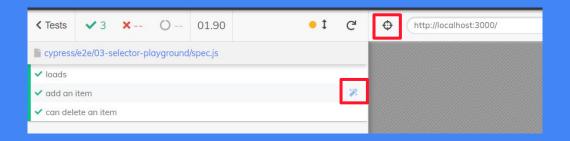
Hands On! 04-reset-state

Selector Playground

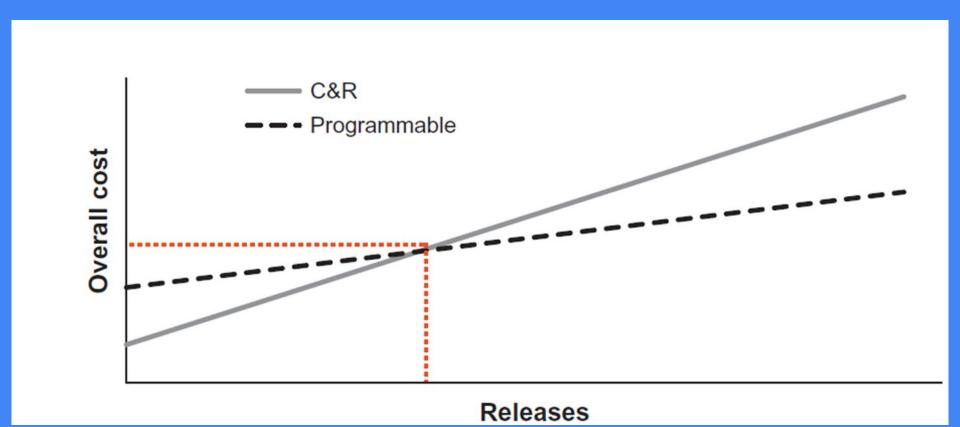
Cypress Studio

Vorschau von möglichen CSS Selektoren

Capture replay



C&R vs. Programmable



Wrap-Up

Takeaways

- E2E Tests simulieren User Experience
- Grundlagen für das Verständnis von Cypress gelegt
- Cypress bietet noch viele Möglichkeiten

Cypress.io Workshop

20 Lessons

Aufteilug in Easy, Intermediate & Hard

https://github.com/cypress-io/testing-workshop-cypress

Danke für eure Teilnahme!



Fragen?

Referenzen

https://www.cypress.io/

https://itnext.io/front-end-testing-strategy-5fddfd463feb

https://www.scnsoft.de/blog/vorgehensmodelle-der-softwareentwicklung

https://mochajs.org/

https://www.chaijs.com/

https://todomvc.com/

https://opensource.org/licenses/MIT