			1		
Proyecto 60%					
Sub-Competencia	La evidencia para el indicador está presente completa y correcta si =1 no =0		Indicador numérico de subcometencia	Nivel	Formula
	Componentes observados en el proyecto	A01711449	maicador numerico de subcometencia	Mivei	Formula
Toma de decisiones SICT0302A se requieren 4 de 5 evidencias para demostrar esta subcompetencia (Se revisan en el UML)	Diseño clases sencillas completas (con todos los atributos y métodos requeridos).	0	0	incipiente	sum - 1
	Modelo un diagrama de clase útil para solucionar un problema utilizando UML.	1			
	Utilizo el concepto de herencia en el diagrama de clases de manera adecuada.	0			
	Utilizo el concepto de composición (o agreagación) en el diagrama de clases.	0			
	Implemento las clases en c++ siguiendo el diseño del diagrama de clases en UML.	0			
Implementa SICT0303A 4 de 5 para acreeditar subcompetencia (Se revisan en el código)	Codifico métodos y atributos de clase correctamente. (constructores, getters, setters)	0	-1	incipiente	sum - 1
	Compruebo el acceso a los atributos y métodos de la clase (encapsulamiento correcto,	0			
	Implemento herencia de manera correcta y util	0			
	Impemento composición (o agregación) sieguiendo mi diagrama de clases	0			
	Implemento clases apegadas a requerimientos a partir de un modelo.	0			
Estándares SICT0401A 2 de 2	Sigo estándares en todo mi código fuente: estilo, sangrías, comentarios, nombres, etc	0	2	básico	(a+b)*2
	Cumplo con estándares en mi repositorio: tiene un readme claro que explica el proyecto	1			
Tecnologías SEG0702A 2 de 2	Uso una herramienta para control de versiones (github)	1	2	básico	(a+b)*2
	Guardo correctamente los avances en commits durante la materia.	0			
Retroalimentación avance 1 (Creación de Objetos)		Tu código esta muy incompleto, entre varios detalles el más importante es que no compila.			
Retroalimentación avance 2 (Creación de Diagrama de clases)		Te recomiendo que subas tu UML en pdf al repositorio, no creo que el profesor acepte archivos draw.io. No incluyes herencia en el UML. Tampoco incluyes los constructores dentro del UML.			
Retroalimentación avance 3 (Integración de Herencia)		No hay entrega			
Comentarios Finales					
Calificación del Proyecto		0			