



Aniball

遊戲平台 | 電腦

遊戲類型 | 多人派對遊戲

開發者 | 徐浩宇、東宇傑、曹家誠、陳亮孔、謝仲和



簡介

透過豐富的環境因素以及蓄力彈射，以及可愛的球狀動物等等元素交互作用，打造出一款刺激有趣的派對遊戲。

遊戲特色

將動物Animal和球Ball結合在一起成為Aniball

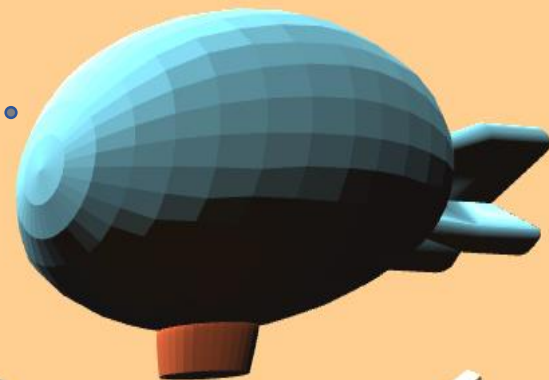
(可愛的球狀動物和遊戲內的GUI都是自己製作的喔!)

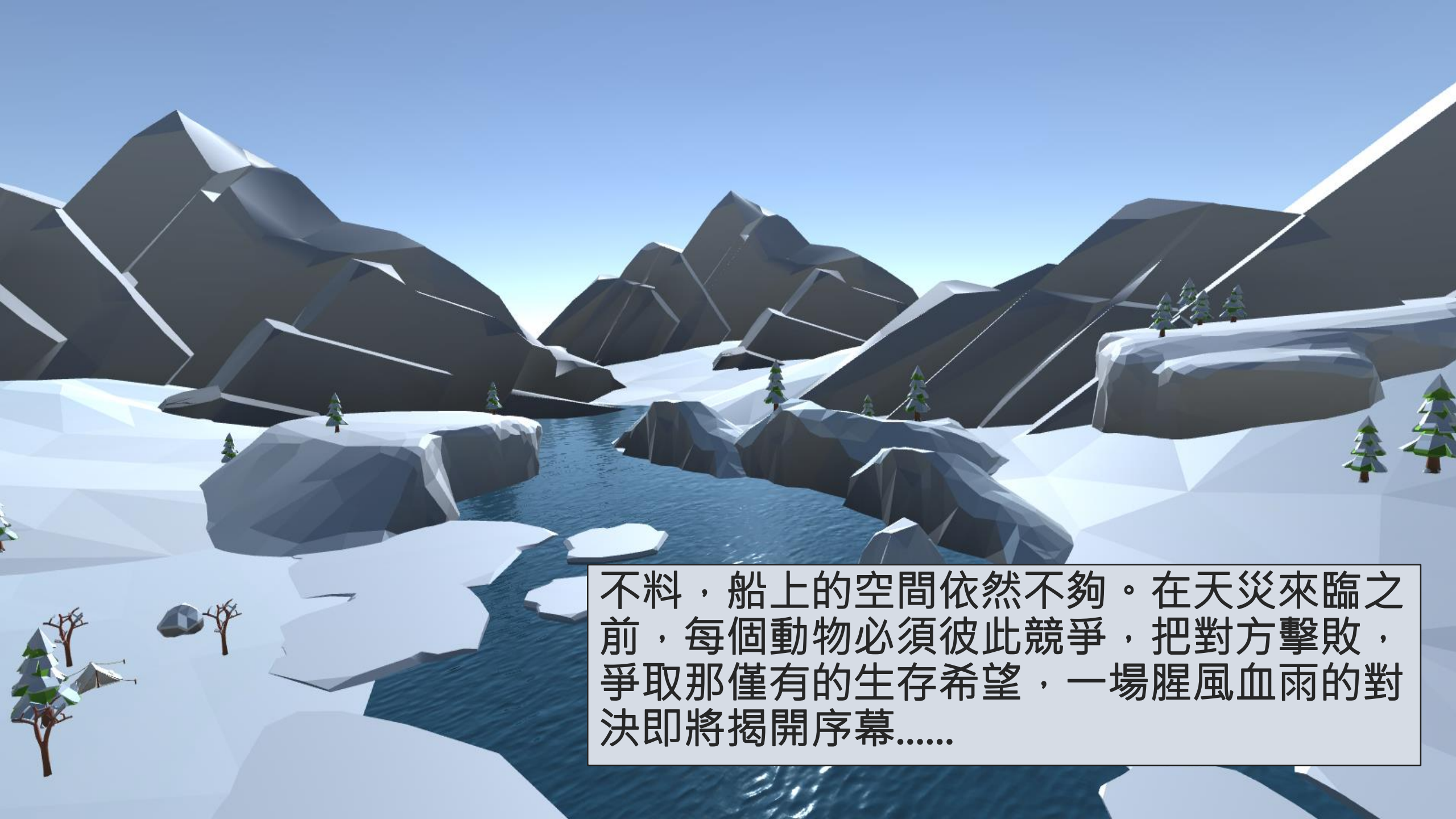
背景故事

地球的磁極發生了大改變，導致氣候極端化、天災不斷。

而諾亞想要把所有動物都帶上諾亞方舟，於是就把所有動物變成球狀以方便攜帶。

我是諾亞方舟





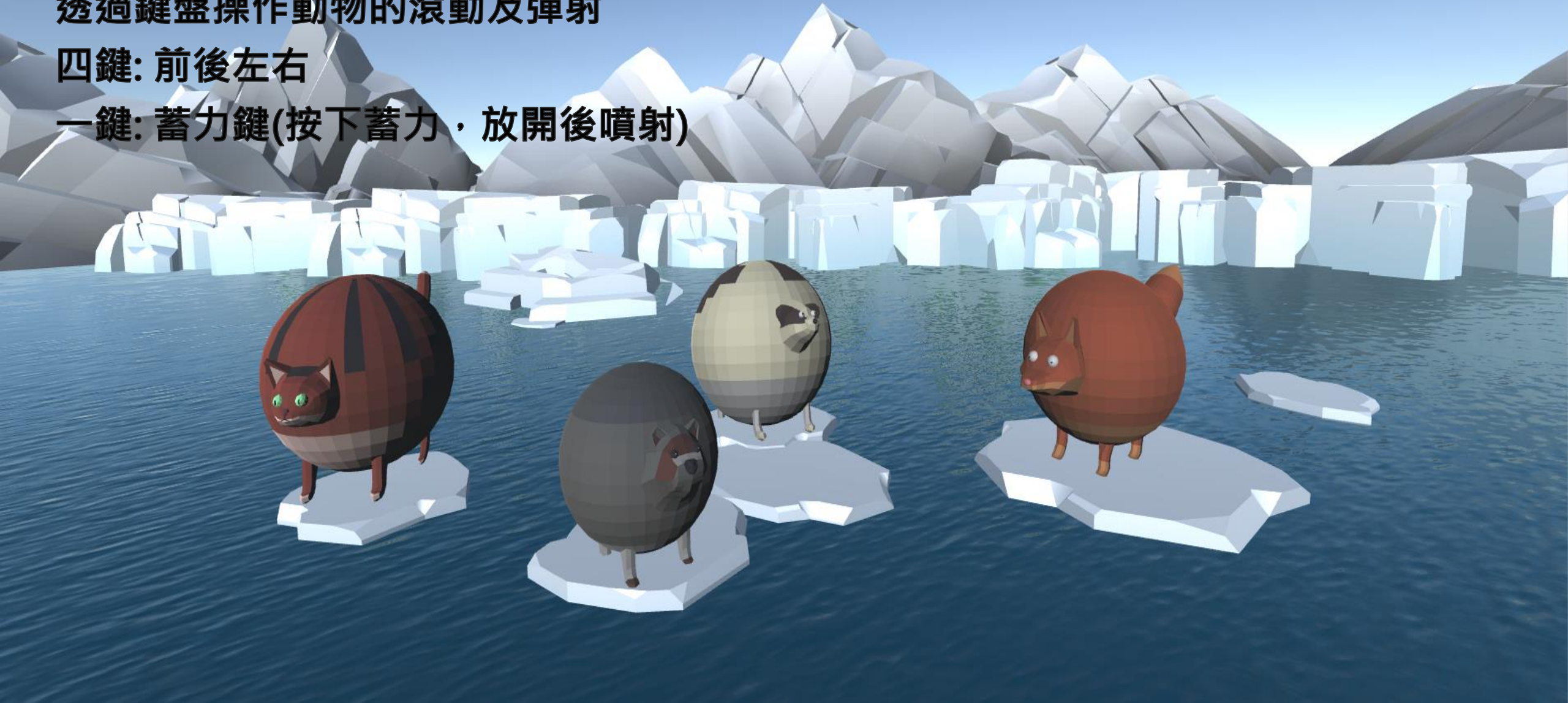
不料，船上的空間依然不夠。在天災來臨之前，每個動物必須彼此競爭，把對方擊敗，爭取那僅有的生存希望，一場腥風血雨的對決即將揭開序幕.....

操作方式

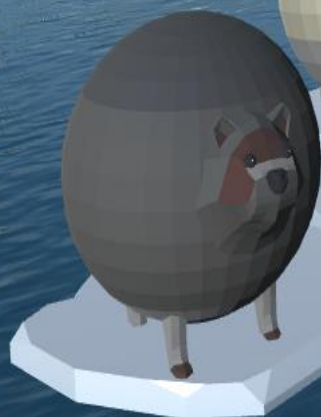
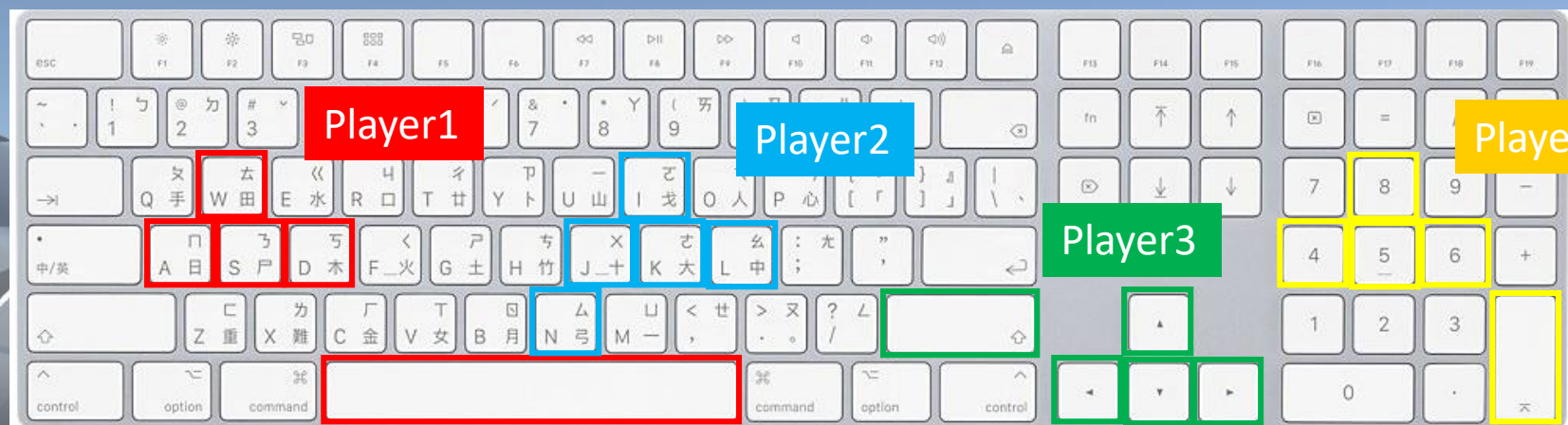
透過鍵盤操作動物的滾動及彈射

四鍵: 前後左右

一鍵: 蓄力鍵(按下蓄力，放開後噴射)



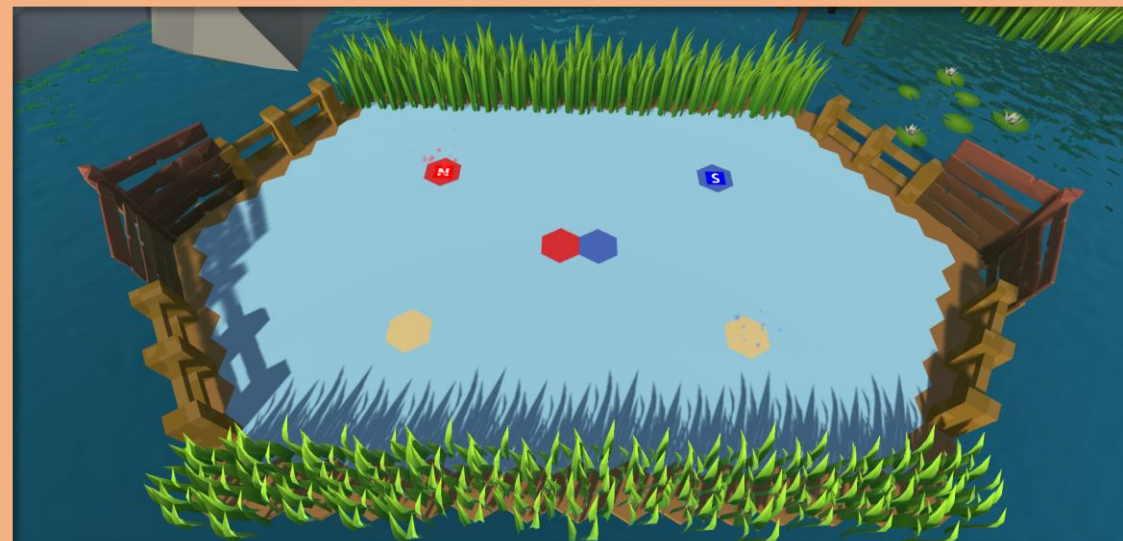
操作方式



遊戲模式



生存模式
努力活到最後一刻!!!



足球模式
將西瓜射入球門得分!!!

生存模式



地板會從地面升起，一覽冰雪美景的頂上巔峰之戰



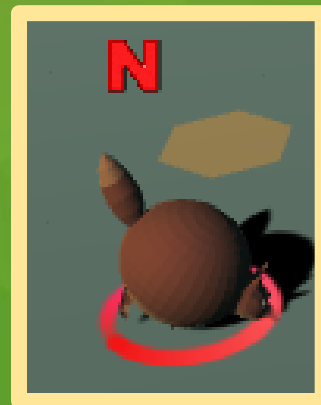
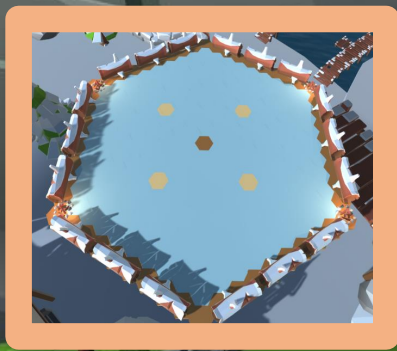
地板會隨時間掉落，增加遊戲的刺激程度

足球模式



在幽靜的森林中的湖上有一座球場.....

關卡特色



磁力改變區域: 位於關卡中間，碰觸時可改變玩家磁極(N極或S極)

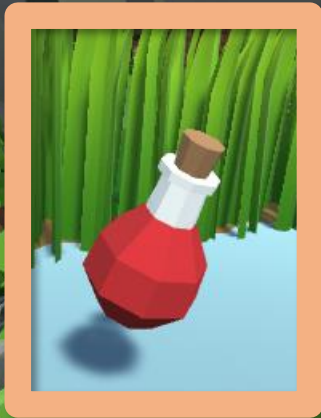
磁力機關: 位於四個角落，隨機啟動為N極或S極，其引力對玩家造成影響

射門成功效果: 會發出煙火慶祝



遊戲道具

吃到道具的動物會有一段時間的特殊能力，可以和其他動物互動



紅藥水
炸飛敵人



藍藥水
混亂敵人



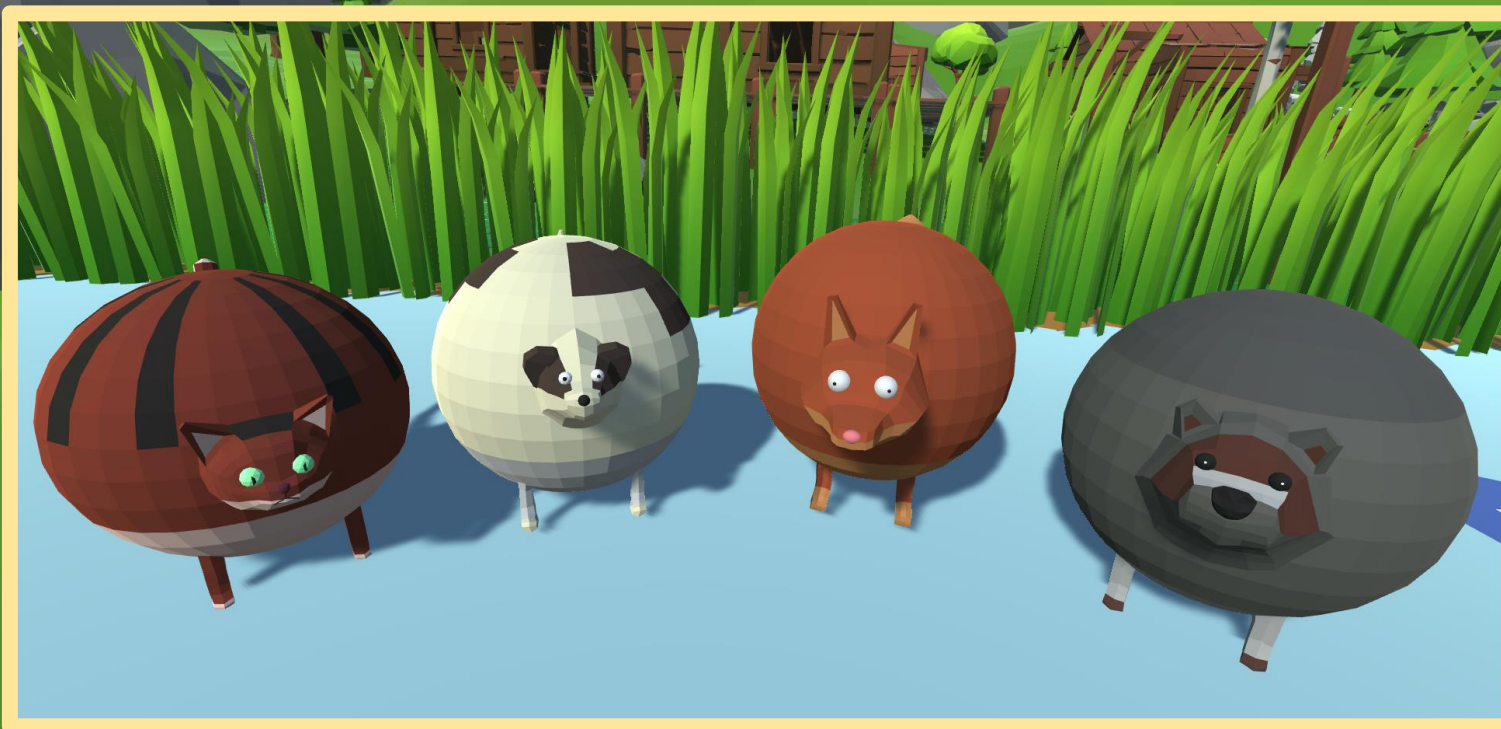
磁鐵
用磁力影響其他動物

遊戲特色

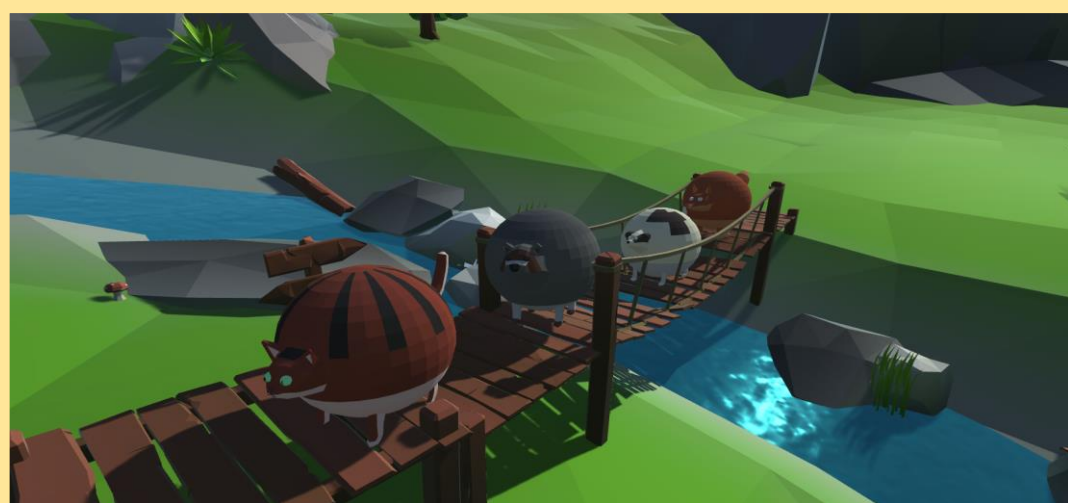
自由設定遊戲參數



遊戲特色 | 可愛動物



遊戲特色 | 可愛動物



遊戲特色 | 特殊效果



吃道具後的碰撞效果



道具會改變動物顏色
及身上的粒子效果



吃道具後動物周圍會
多一層彩虹色環

遊戲特色 | Game UI



簡單明瞭的UI介面

玩家代表色會對應
到動物身旁的色環

按下Esc或是上方暫停
按鈕可以暫停遊戲

遊戲特色 | Game UI



遊戲特色

Game UI

遊戲結束畫面



END



Aniball

遊戲平台 | 電腦

遊戲類型 | 多人派對遊戲

開發者 | 徐浩宇、東宇傑、曹家誠、陳亮孔、謝仲和