

个人简历

个人资料

姓 名：	汪 文 斌	院 校：	湖南吉首大学
性 别：	男	学 历：	本科
年 龄：	24	专 业：	电子信息工程
籍 贯：	湖南常德	工作年限：	2 年
电 话：	187-0156-7400	邮 箱：	Maximum@163.com
博客	: http://www.jianshu.com/users/a5fb7a5c766a/latest_articles		
GitHub	: https://github.com/MaxIsComing		
个人主页	: http://maximum.com/		

求职意向

期望职位：	iOS 开发工程师	工作性质：	全职
是否离职：	是	薪 资：	面议

工作经历

2013 年 10 月—2015 年 4 月 玖秀互动(北京)文化传媒有限公司 iOS 开发

所属行业：互联网/娱乐

部门职责：iOS 开发

工作描述

- 1、第一阶段：实习生身份进入公司，“打杂”。
- 2、第二阶段：“打杂”加配合 UI 美化界面。
- 3、第三阶段：通过自己的努力学习，开始做一些正式开发工作。
- 4、最后阶段：晋升为正式员工，接手 iOS 项目版本迭代开发工作。

2015 年 4 月—至今 云看天下(北京)科技有限公司 iOS 开发（创业）

所属行业：互联网/教育

部门职责：移动开发项目组组长

工作描述：

- 1、全面负责 iOS app 开发工作，另外一名成员负责安卓项目开发。
- 2、参与客户端的设计工作。
- 3、协调 iOS 手机端与后台技术人员的工作以及接口设计；
- 4、配合项目负责人商讨 app 需求并修订需求文档。

专业技能

- 熟练掌握 C、Objective-C 编程语言以及 iOS SDK
- 热爱 iOS 开发，在 App Store 有多个上线 app，其中大多数为独立开发。熟练掌握开发者证书配置、项目上线等流程。
- 深入理解 OOP 思想，善于封装，具有良好的设计能力；熟悉函数式、链式编程思想
- 熟练掌握 MVC、单利、委托代理、工厂等设计模式，熟悉 MVVM 与 RAC 模式
- 熟练掌握 Block、代理、通知、KVO 等传值方式
- 熟练掌握 Masonry 、VVDocumentor 、AFNetworking、FMDB、MJRefresh、MJExtension 等常见第三方库的使用以及使用 CocoaPods 对第三方框架进行管理
- 熟练掌握纯代码开发，以及使用 AutoLayout、Storyboard、nib 文件进行快速开发
- 熟悉 HTTP 应用协议和 TCP、UDP 传输协议以及 Socket 网络套接字
- 熟悉 Object-C 的幕后工作者 Runtime，并使用 Runtime 实现了简单的 json 转模型和下拉刷新。熟悉响应者链条和 Object-C 的消息处理、转发等
- 熟练掌握 Plist 、NSUserDefaults、NSKeyArchiver、SQLite 等数据持久化操作
- 熟悉使用 SourceTree (Git) 和 Cornerstone (SVN) 工具
- 熟练掌握 GCD、NSOperation、NSThread 多线程编程
- 习惯查阅英文资料，如 Apple 官方文档、StackOverflow 等。业余时间也在加强英文的学习
- 熟练掌握开发者证书配置、项目上线、正式版打包测试等
- 掌握内存静态分析和使用 Instruments 对 Leaks、Time profiler 进行分析从而优化程序
- 熟悉 Quartz2、CoreText、CoreGraphic，正在利用官方文档学习中

- 熟悉PHP基本语法，熟悉MySQL数据库的增删改查，以及PHP的简单开发

项目经验

项目名称：九秀美女直播（已上线）

项目描述：

九秀美女直播是真人视频直播交友秀场，集视频 K 歌、聊天、交友、热舞、才艺表演、整蛊、搞怪、真心话等于一体的在线美女视频交友娱乐互动平台，类似于 YY 直播，虎牙直播。

责任描述：

- 1) 参与产品设计讨论分析。
- 2) 参与方案制定，编写相关文档。
- 3) 负责应用框架和部分功能模块的开发。
- 4) 后期按用户需求进行升级维护、迭代开发。
- 5) 项目自测、代码优化。
- 6) 对用户使用 iOS 平台产品提供技术支持。

主要技术：

- 1) 对 UICollectionView 定制，按需求实现分类浏览。
- 2) 自定义首页图片轮播控件，实现图片的无限轮播。
- 3) 消息推送，友盟等第三方 SDK 接入、HTTP 长链接。
- 4) CoreAnimation 自定义动画以及富文本控件使用。
- 5) 第三方支付(支付宝、ApplePay、银联)。
- 6) 视频流的播放，以及订制播放界面。
- 7) Block、通知中心等数据进行交互。
- 8) 委托代理、MVC、单利、工厂等设计模式的使用。
- 9) MJRefresh、AFNetworking 等各类第三方库及第三方登录。

项目名称：24+（已上线）

项目描述：

24+是和 (XX 省) 联通合作的一个外包项目，包括订餐、订座位、团购等一些生

活消费功能。

责任描述：

独立完成项目框架搭建，模块编写以及其他开发工作。

主要技术：

- 1) 使用 paros 进行抓包，分析 HTTP 请求，设置 Content-Type、Content-Disposition 等进行 post 上传数据。当然，现在用不着这么麻烦，AFN 直接帮我们搞定。
- 2) 封装一个类似于现在的 RxWebViewController，实现网页随访历史逐级返回功能。
- 3) JS 与本地方法的互相调用。
- 4) 地图定位功能，通过定位并将定位数据发送给服务器，筛选并展示所定位置周边的商家。
- 5) 自定义大头针，使界面设计统一。
- 6) 利用委托代理、MVC、单利等设计模式优化实现。

项目名称：中国摇滚榜 （已上线）

项目描述：

一款只包含摇滚风的音乐软件，可以听歌、可以下载、可以收听电台、实时查看摇滚音乐方面的信息。

责任描述：

独立完成项目框架搭建，模块编写以及其他开发工作。

主要技术：

- 1) 流媒体文件的下载以及断点续传。
- 2) 基于 AVAudioPlayer 的音频播放。
- 3) 基于 MPMoviePlayerController 的视频播放。
- 4) 播放界面定制，并实现上一曲、下一曲、暂定等功能。
- 5) 使用第三方的极光 SDK 实现消息推送，友盟 SDK 实现社会化分享。

项目名称：云看爱教育 （已上线）

项目描述：

云看爱教育是针对 0-12 岁儿童开发的学习平台，采集全球优质教育资源，营造轻松愉快的学习氛围，采用沉浸式学习用户体验，以故事场景化的方式，引导用户一起学习、测评、精准推荐，分享互动，形成一个充满正能量，有效快乐的学习社区。

责任描述：

独立完成项目框架搭建，模块编写以及其他开发工作。

主要技术：

- 1) 通过 AsyncUdpSocket 进行 UDP 广播，发送查找信息查找电视盒子。
- 2) 通过 AsyncSocket 与指定的电视盒子进行 HTTP 长连接。
- 3) 获取指令字符串进行 MD5 加密以及 DES 加密，并发送 TCP 指令字符串操控电视端。
- 4) 集成了支付宝付费观看更多视频(因为这被苹果拒了一次，后来发了一封邮件过去就通过了)。
- 5) 封装控件实现类似微信发送多张图片到朋友圈的功能，支持添加更多和移除已选择等。

项目名称：叁行 （已上线）

项目描述：

叁行是一款全竖排中文交流社交平台，可以制作便签、手写汉字、发帖、回复等。

责任描述：

- 1) 全面负责 iOS app 开发与版本迭代。
- 2) 参与客户端的设计工作。
- 3) 协调 iOS 手机端与后台技术人员的工作以及接口设计。
- 4) 配合项目负责人商讨 app 需求并修订需求文档。

主要技术：

- 1) 整个项目采用竖排展示内容。
- 2) 使用 CoreGraphic 进行手写文字或绘图。
- 3) 使用友盟统计收集信息，对用户留存、各个页面使用时常等进行分析。

- 4) 遵循分层原则，抽离独立的数据管理类和网络管理类，确保了程序逻辑的独立性和可迭代性。
- 5) 为了保证苹果的规定“用户产生的内容需要有举报功能”自定制了分享控件，加入了举报选项(我们在加入这个功能的时候，友盟分享还不支持自定义)。
- 6) 为了快速实现实现干支纪年(主要是因为不懂)，保存下了XX网页并将保存的html文件加入到项目中，通过其中的JS方法实现了阳历到干支纪年的转换。

项目名称：21 （夭折）

项目描述：

21 是一款视频招聘软件，录制不超过 21 秒的短视频。企业通过用户的视频可以初步判断是否符合招聘要求，进而可以通过 APP 进行视频面试或者语音、文字交流。

责任描述：

该项目从开始到夭折都没有数据，只是在做静态页面。刚开始跟我谈创业的时候，对于我这个初出茅庐的人来说还是比较看好这个项目的。但是当我入伙不久后发现并非我所想，老板更偏向于叁行，21 的后台也一直也没有人做。最后离开的时候也只是问我要了叁行的代码，21 都没提！！

主要技术：

- 1) 基于 MPMoviePlayerController 自定义视频播放器。
- 2) 首页 cell 复用的优化，每个 cell 均需要播放视频，类似于美拍首页。
- 3) 动态 cell 高度布局。
- 4) 封装了函数用于标签布局，标签过长另起一行，每一行尽量排满，如果第 n 行即将插入的标签前面的某行能容纳下，则插入改行。
- 5) 集成环信 SDK，实现视频、语音、文字等 IM。
- 6) 使用 MVC 模式对软件架构进行封装。
- 7) 为了保证苹果的规定“用户产生的内容需要有举报功能”自定制了分享控件，加入了举报选项

自我评价

正式进入公司从事 iOS 开发已经两年多一点。这两年基本就是从 0 到现在的尚可，自己一步一步的前进。虽然说没有成为像其他人一样的高级开发人员。但是也为自己这么长时间的不断努力算是有点欣慰吧。

在简书开通了自己的博客 http://www.jianshu.com/users/a5fb7a5c766a/latest_articles，记录自己学习和工作上的一些技术问题。在基于 GitHub 的基础上开通了个人网站 <http://maximum.com/>。

我希望公司的团队有一个积极向上的工作氛围，不推卸责任，闲暇里能坐在一起交流技术，偶尔一起聚聚餐，谈论人生，谈论工作。

期望一份具有挑战性的工作，一个可以让我在工作的同时，不断成长的工作。