# 个人简历

院

学

专

工作年限: 1年

校: 湖南吉首大学

业: 电子信息工程

箱: Maximuum@163.com

历: 本科

# 个人资料

**姓 名:** 汪 文 斌

**性** 别: 男

年 龄: 24

籍 贯: 湖南常德

电 话: 187-0156-7400

博客 : http://www.jianshu.com/users/a5fb7a5c766a/latest\_articles

GitHub : https://github.com/MaxIsComing

个人主页: http://maximuum.com/

# 求职意向

期望职位: iOS 开发工程师 工作性质: 全职

是否离职: 是 薪 资: 面议

# 工作经历

所属行业: 互联网/娱乐

部门职责: iOS 开发

工作描述:负责 iOS 项目版本迭代以及功能改进

2015 年 4 月—2015 年 12 月 云看天下(北京)科技有限公司 iOS 开发(创业)

所属行业: 互联网/教育

部门职责: iOS 开发

工作描述:

- 1、全面负责 iOS app 开发工作。
- 2、参与客户端的设计工作。
- 3、协调 i0S 手机端与后台技术人员的工作以及接口设计;

4、配合项目负责人商讨 app 需求并修订需求文档。

## 专业技能

- ▶ 项目皆为 Object-c 语言开发。熟悉 Swift 基本语法,并在持续学习中。
- ▶ 对面向对象有自己的理解,并且熟悉函数式编程思想。
- ➤ App Store 有多个上线 app, 其中大多数为独立开发。熟练掌握开发者证书配置、项目上线等流程。
- ▶ 会使用简单工厂、策略、模板方法、装饰者、MVC、MVVM、单利等常用设计模式。Block、通知、委托代理、属性传值等熟练掌握。
- ▶ 掌握对 AsyncSocket、AsyncUdpSocket、Masonry、SnapKit、AFNetworking、MJRefresh、
  MJExtension等常见第三方库的使用以及使用 CocoaPods 对第三方框架进行管理。
- ▶ 掌握选择排序、冒泡排序等基本算法。
- ▶ 熟练掌握手写代码开发和使用 Interface builder 进行快速开发以及使用相对布局或者 使用 Autolayout 进行适配。
- ➤ 探究了 Object-C 的幕后工作者 Runtime, 并使用 Runtime 实现了简单的 json 转模型和下拉刷新。熟悉响应者链条和 Object-C 的消息处理、转发等。
- ▶ 掌握使用 plist、写文件等数据持久化操作,熟悉 SQLite 数据库的增删改查。
- ▶ 熟练使用 GitHub Desktop(Git)和 Cornerstone (SVN)工具进行代码管理。
- ▶ 熟练使用 GCD、NSOperation 进行多线程编程。
- ▶ 掌握 MRC 和 ARC 环境下的编程,熟悉 OC 的内存管理机制。
- ▶ 掌握常用数据结构的解析(如 JSON 数据)。
- ➤ 对内存进行静态分析和使用 Instruments 对 Leaks、Time profiler 进行分析从而优化程序性能。
- ▶ 熟悉 Quartz 2D、CoreText、CoreAnimation 正在利用官方文档学习中。
- ▶ 对代码规范有严格的要求,习惯给代码添加必要注释。
- ▶ 习惯查阅英文资料,如 Apple 官方文档、StackOverflow 等。业余时间也在加强英文的学习。
- ▶ 熟悉PHP基本语法,熟悉MySQL数据库的增删改查,以及PHP的简单开发。能看懂html代码以,并做一些简单的html编程(例如我的个人主页就用到了html)。持续学习PHP中。

#### 项目名称: 九秀美女直播

#### 项目描述:

九秀美女直播是真人视频直播交友秀场,集视频 K 歌、聊天、交友、热舞、才艺表演、整盅、搞怪、真心话等于一体的在线美女视频交友娱乐互动平台,类似于 YY 直播, 虎牙直播。

#### 责任描述:

- 1)参与产品设计讨论分析。
- 2) 负责应用框架和部分功能模块的开发。
- 3) 后期按用户需求进行升级维护、迭代开发。
- 4)项目自测、代码优化。
- 5) 对用户使用 iOS 平台产品提供技术支持。

#### 主要技术:

- 1) 对 UICollectionView 定制,按需求实现分类浏览。
- 2) 自定义首页图片轮播控件,实现图片的无限轮播。
- 3) 消息推送, 友盟等第三方 SDK 接入、HTTP 长链接。
- 4) CoreAnimation 自定义动画以及富文本控件使用。
- 5) 第三方支付(支付宝、ApplePay、银联)。
- 6) 视频流的播放,以及订制播放界面。
- 7) Block、通知中心等进行数据交互。
- 8)委托代理、MVC、单利、工厂等设计模式的使用。
- 9) MJRefresh、AFNetworking 等各类第三方库及第三方登录。

#### 项目名称: 24+

#### 项目描述:

24+是和(XX 省)联通合作的一个外包项目,包括订餐、订座位、团购等一些生活消费功能。

#### 责任描述:

独立完成项目框架搭建,模块编写以及其他开发工作。

### 主要技术:

- 1) 使用 paros 进行抓包,分析 HTTP 请求,设置 Content-Type、Content-Disposition等进行 post 上传数据。当然,现在用不着这么麻烦,AFN 直接帮我们搞定。
- 2) 封装一个类似于现在的 RxWebViewController, 实现网页随访历史逐级返回功能。
- 3) JS 与本地方法的互相调用。
- 4) 地图定位功能,通过定位并将定位数据发送给服务器,筛选并展示所定位置周边的商家。
- 5) 自定义大头针, 使界面设计统一。
- 6)利用委托代理、MVC、单利等设计模式优化实现。

### 项目名称: 云看爱教育

#### 项目描述:

云看爱教育是针对 0-12 岁儿童开发的学习平台,采集全球优质教育资源,营造轻松愉快的学习氛围,采用沉浸式学习用户体验,以故事场景化的方式,引导用户一起学习、测评、精准推荐,分享互动,形成一个充满正能量,有效快乐的学习社区。

#### 责任描述:

独立完成项目框架搭建,模块编写以及其他开发工作。

#### 主要技术:

- 1) 通过 AsyncUdpSocket 进行 UDP 广播,发送查找信息查找电视盒子。
- 2) 通过 AsyncSocket 与指定的电视盒子进行 HTTP 长连接。
- 3) 获取指令字符串进行 MD5 加密以及 DES 加密,并发送 TCP 指令字符串操控电视端。
- 4)集成了支付宝付费观看更多视频(因为这被苹果拒了一次,后来发了一封邮件过去就通过了)。
- 5) 封装控件实现类似微信发送多张图片到朋友圈的功能,支持添加更多和 移除已选择等。

#### 项目名称: 叁行

#### 项目描述:

叁行是一款全竖排中文交流社交平台,可以制作便签、手写汉字、发帖、回 复等。

#### 责任描述:

- 1) 全面负责 iOS app 开发工作与版本迭代。
- 2)参与客户端的设计工作。
- 3)协调 iOS 手机端与后台技术人员的工作以及接口设计。
- 4) 配合项目负责人商讨 app 需求并修订需求文档。

#### 主要技术:

- 1)整个项目采用竖排展示内容。
- 2) 使用 CoreGraphic 进行手写文字或绘图。
- 3) 使用友盟统计收集信息,对用户留存、各个页面使用时常等进行分析。
- 4) 遵循分层原则,抽离独立的数据管理类和网络管理类,确保了程序逻辑的独立性和可迭代性。
- 5) 为了保证苹果的规定"用户产生的内容需要有举报功能"自定制了分享控件,加入了举报选项(我们在加入这个功能的时候,友盟分享还不支持自定义)。
- 6) 为了快速实现实现干支纪年(主要是因为不懂),保存下了XX网页并将保存的html文件加入到项目中,通过其中的JS方法实现了阳历到干支纪年的转换。

#### 项目名称:21 (夭折)

#### 项目描述:

21 是一款视频招聘软件,录制不超过 21 秒的短视频。企业通过用户的视频可以初步判断是否符合招聘要求,进而可以通过 APP 进行视频面试或者语音、文字交流。

#### 责任描述:

该项目从开始到夭折都没有数据,只是在做静态页面。刚开始跟我谈创业的时候,对于我这个初出茅庐的人来说还是比较看好这个项目的。但是当我入

伙不久后发现并非我所想,老板更偏向于叁行,21 的后台也一直也没有人做。 最后离开的时候也只是问我要了叁行的代码,21 都没提!!!

#### 主要技术:

- 1) 基于 MPMoviePlayerController 自定义视频播放器。
- 2) 首页 cell 复用的优化,每个 cell 均需要播放视频,类似于美拍首页。
- 3) 动态 cell 高度布局。
- 4) 封装了函数用于标签布局,标签过长另起一行,每一行尽量排满,如果 第 n 行即将插入的标签前面的某行能容纳下,则插入改行。
- 5) 集成环信 SDK, 实现视频、语音、文字等 IM。
- 6) 使用 MVC 模式对软件架构进行封装。
- 7) 为了保证苹果的规定"用户产生的内容需要有举报功能"自定制了分享控件,加入了举报选项

## 必要说明

工作年限、工作经验、项目经验等皆为真实情况,不是培训机构批量生产出来之后伪造。工作年限为 2014-11-17 日上午 9 至 10 点之间到 2015 年 12 月 16 日下午 4 至 5 点之间。

一年内坚定了我遇到难题绝不退缩、学会如何遇到问题解决问题。我热爱 i0S 开发, 选择 i0S 开发是很重要的一个原因仅仅是因为我喜欢。虽然做不到每天 20 个小时的 coding, 但每天都保持着不断学习的状态。

我希望公司的团队有一个积极向上的工作氛围,不推卸责任,闲暇里能坐在一起交流 技术,偶尔一起聚聚餐,谈论人生,谈论工作。

期望一份具有挑战性的工作,一个可以让我在工作的同时,不断成长的工作。 完整 PDF 简历请移步: http://maximuum.com/MaximuumResume.pdf