

TITLE Богатырь			MAIN AIM Избавить Русь от нечисти и спасти Екатерину Прекрасную		
ID Древнерусский ведьмак			MAIN MECH TO ACHIEVE AIM Бой		
THEME Фэнтези		GENRE Текстовая рпг			
KEY PILLARS		ENABLERS ACTIVE Бой PASSIVE Победа над боссами			
Интересный мир	Интересная боевка				
VISUAL STYLE -		CORE LOOP База -> Поиск босса -> Бой -> Отправление на базу		BLOCKERS ACTIVE Боссы PASSIVE Боссы	
MUSIC & SOUND STYLE -		FEATURES Прокачка персонажа, сражения с боссами, выбор линий сюжета, изучение мира, коллекционирование предметов		WIN CONDITION(S) Победа над главным боссом	
				LOSE CONDITION(S) Смерть главного героя	
STORY В начале истории князь просит игрока отчистить Русь от нечисти, в середине игрок этим занимается, в конце перед ним встает непростой выбор, так как все оказывается не так просто. В самом мире много былинных и сказочных персонажей, магических артефактов, элементов культуры.					
AUDIENCE 12+		PLATFORM Steam		TEAM Карпач М.А.	
				PERSONAL DEV GOAL Сделать интересную игру с проработанной архитектурой	