

- 1) Настройка рабочего места - Следуйте инструкциям в [форме](#)
- 2) Войдите в UnityHub под своим аккаунтом
- 3) Если необходимо, добавьте лицензию в UnityHub (кнопка вверху справа, персональная лицензия)
- 4) Импортируйте пакеты с UnityRecorder. пакеты доступны по [ссылке](#)

!!! ВАЖНО !!!

Шаг 1. Импортировать AddRecorderPackage

Шаг 2. В верхнем меню нажать StartGame ->Add recorder package

Шаг 3. Импортировать RecorderLauncher

Если появляются ошибки в окне Console, перезапустите проект

ЗАДАНИЕ

[Текст задания на финальную часть. 2 кейса](#)