Happy Figures

Приложение должно быть написано на ReactJS. Возможно использование любых дополнительных библиотек и модулей.

Проект UI приложения показан в файле .pptx

Можно изменять цвета и UI приложения, но представленные компоненты **должны** присутствовать в том или ином виде.

При загрузке приложения формируются три геометрические фигуры случайной формы и случайного цвета.

(1) Фигуры : квадрат, круг.

(2) Цвета : три любых цвета на выбор.

Над каждой сформированной фигурой находится элемент, из которого при клике, всё так же случайным образом формируется фигура из фигур(1) и цветов(2).

В тот момент, когда будут прокликаны все три элемента, происходит подсчет очков по правилам :

1. Равное количество одинаковых **фигур** 1го и 2го ряда = +1 очко
2. Равное количество одинаковых **цветов** 1го и 2го ряда = +2 очка
3. Совпали **фигуры** 1го и 2го ряда поэлементно = +3 очка
4. Совпали **цвета** 1го и 2го ряда фигур поэлементно = +4 очка
5. Равное количество одинаковых **фигур и цветов** 1го и 2го ряда = +5 очков
6. Совпали **фигуры и цвета** 1го и 2го ряда поэлементно =

+10 очков

**Всего 10 попыток**. Очки суммируются. Количество попыток отображается визуально с помощью прогресс-бара.

Окончание игры оформляется на усмотрение разработчика ;)

Построение UI выполняется с помощью любой UI-библиотеки :

<https://materializecss.com/>

<https://react-bootstrap.github.io/>

<https://material-ui.com/ru/>

<https://reactstrap.github.io/>

<https://chakra-ui.com/>

Приложение должно быть адаптивным и функционировать на любом устройстве.