

UE L221 – Contenus animés et interactifs

12/07/2025



Apports (et limites) de Bootstrap



POUR

Philippe Leproux
Serge Bailly

PRÉPARÉ PAR

Anistratenco Serghei
Ferrand Maxime

Sur quels langages web Bootstrap repose-t-il ? Quel changement important caractérise le passage de la version 4 à la version 5 ?

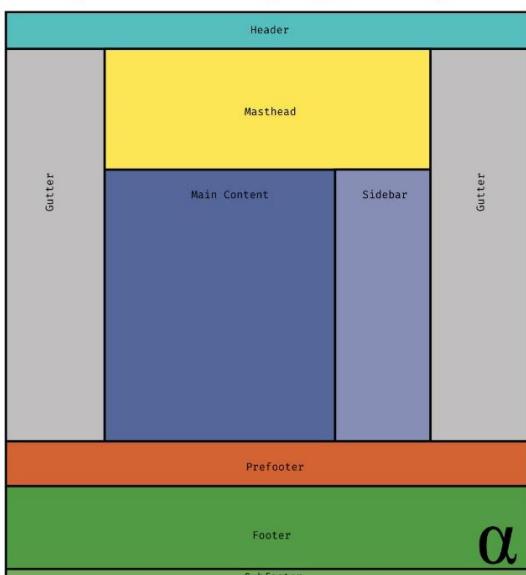


Bootstrap repose principalement sur HTML, CSS (avec l'utilisation de Sass pour le préprocesseur) et JavaScript.

Le changement important caractérisant le passage de la version 4 à la version 5 est la suppression de la dépendance à jQuery. Bootstrap 5 utilise désormais uniquement du JavaScript vanilla, ce qui le rend plus léger et plus rapide (Link vers la documentation : <https://getbootstrap.com/docs/5.0/getting-started/introduction/>)

Quel est l'apport majeur de Bootstrap en termes de mise en page / disposition d'éléments HTML ?

Bootstrap responsive page layout

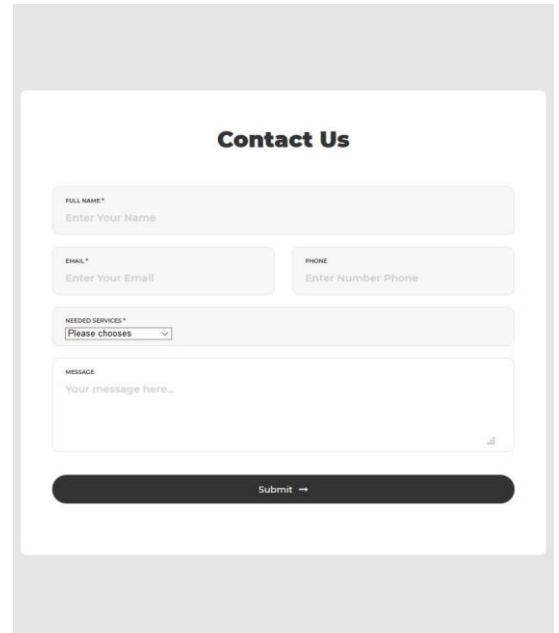


L'apport majeur est son système de grille (Grid), basé sur Flexbox (et pour la v5, ajout du support expérimental de CSS Grid). Ce système permet de créer facilement des interfaces adaptables à toutes les tailles d'écran (responsives). Cela se fait en divisant la largeur de la page en 12 colonnes et en utilisant des classes prédéfinies comme col-6 ou col-md-4/etc.

Quels sont les principaux outils proposés par Bootstrap pour la création de formulaires ?

Bootstrap propose une large gamme de tools/components/templates pour styliser et améliorer les formulaires notamment :

- Des classes pour les contrôles de formulaire (ex: form-control) pour les champs de saisie, form-check pour les cases à cocher/boutons radio).
- Des mises en page de formulaires standardisées.
- Des outils de validation visuelle pour indiquer l'état des champs (ex: classes is-valid et is-invalid).
- Des composants spécifiques comme les Groupes d'entrées (Input Group) et les éléments de sélection personnalisés.
- Documentation : <https://getbootstrap.com/docs/4.0/components/forms/>



5 exemples de composants Bootstrap

1. Barre de navigation : pour créer la barre de menu supérieure.
2. Buttons : avec des styles variés (ex : btn-primary, btn-success).
3. Cartes : conteneurs flexibles pour regrouper du contenu (image, titre, texte, liens).
4. Fenêtre modale : pour afficher du contenu au-dessus de la page actuelle.
5. Alertes : messages d'information contextuels (ex: réussite, danger).

Modal	> Forms
Navs & tabs	
Navbar	Components
Offcanvas	Accordion
Pagination	Alerts
Popovers	Badge
Progress	Breadcrumb
Scrollspy	Buttons
Spinners	Button group
Toasts	Card
Tooltips	Carousel
	Close button
	Collapse
	Dropdowns
	List group

Documentation/examples : <https://getbootstrap.com/docs/4.0/examples/>



Votre avis personnel : avantages et inconvénients de Bootstrap ?

Avantages

- Rapidité de développement/entry-level : permet de créer rapidement des interfaces grâce aux classes et composants prédéfinis.
- Design responsive/manageable : assure par défaut que le site fonctionne bien sur mobile, tablette et desktop.
- Cohérence : donne une apparence professionnel et uniforme sans effort de design initial.

Inconvénients

- Taille du fichier/CDN load : le code CSS/JS peut être lourd si l'on n'utilise pas l'intégralité du framework (souvent résolu par la personnalisation via Sass).
- Design standardisé/brickly : les sites basés sur Bootstrap ont souvent tendance à se ressembler ("Bootstrap look"), nécessitant un effort pour personnaliser le style.
- Dépendance aux classes/injections : le code HTML peut devenir très chargé avec de nombreuses classes Bootstrap.