

# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО"

Факультет прикладної математики Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

### Лабораторна робота № 1

з дисципліни "Математичні та алгоритмічні основи комп'ютерної графіки"

Виконав	Зарахована
студент III курсу	"" 20p.
групи КП-83	викладачем
Ландо Максим Юрійович	Шкурат Оксаною Сергіївною
варіант № 9	

## Задання на лабораторну роботу

**Завдання:** Створити малюнок за варіантом користуючись графічними примітивами бібліотеки JavaFX.

### Варіант:



### Лістинг коду програми

```
Main.java
package sample;
import javafx.application.Application;
import javafx.scene.paint.Color;
import javafx.scene.Group;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.stage.Stage;
import javafx.scene.shape.*;
public class Main extends Application {
    @Override
    public void start(Stage primaryStage) {
        Group root = new Group();
        Scene scene = new Scene(root, 800, 600);
        scene.setFill(Color.rgb(255,0,0));
        Double[] big star points = new Double[10];
        Double[] small_star_points = new Double[10];;
        double big star r = 200;
        double small star r = 75;
        double center x = 325;
        double center y = 300;
        for (int i=0; i<5; i++) {
            big_star_points[i*2] = center_x + big_star_r*Math.cos(Math.PI*(1.0/2.0
+ 2.0*i/5.0));
            big star points[i*2+1] = center y - big star r*Math.sin(Math.PI*(1.0/2.
0 + 2.0*i/5.0);
            small_star_points[i*2] = center_x + small_star_r*Math.cos(Math.PI*(-
1.0/2.0 + 2.0*(i+2.0)/5.0);
            small star points[i*2+1] = center y - small star r*Math.sin(Math.PI*(-
1.0/2.0 + 2.0*(i+2.0)/5.0);
        }
        Line line1 = new Line(small_star_points[6], small_star_points[7], small_sta
r points[6], small star points[7]+200);
        root.getChildren().add(line1);
        line1.setStroke(Color.YELLOW);
        line1.setStrokeWidth(12.0);
        Polygon pentaider = new Polygon();
        pentaider.getPoints().addAll(small star points);
        pentaider.setFill(Color.rgb(0,128,255));
        root.getChildren().add(pentaider);
        for (int i=0; i<5; i++) {
            Polygon trio = new Polygon(
                    small_star_points[i*2], small_star_points[i*2+1],
                    big_star_points[i*2], big_star_points[i*2+1],
                    small_star_points[((i+1)*2) % 10], small_star_points[((i+1)*2+1
) % 10]);
            trio.setFill(Color.rgb(255,255,0));
            root.getChildren().add(trio);
        }
```

```
primaryStage.setScene(scene);
    primaryStage.show();
}

public static void main(String[] args) {
    launch(args);
}
```

# Результат

