

Übung: Adventkalender

In dieser Programmieraufgabe soll ein hübscher Adventkalender visuell dargestellt werden.

(Beispielhafte Darstellung)



In der GUI soll es möglich sein, die einzelnen Türchen anzuklicken, die sich darauf öffnen und ein Bild bzw. eine Grafik zeigen.

Ich mache keine besonderen weiteren Vorgaben. Entscheidet selbst über den richtigen Layout-Container und die Steuerelemente, die ihr dafür verwendet. Auch der „Türchen-Auf“ – Effekt bleibt ganz Euch überlassen.

Als Goodie könnt Ihr Euch noch überlegen, ob neben dem Bild auch noch eine Weihnachtsmelodie gespielt wird (z.B. am 24. Dezember).

Genießt diese vorweihnachtliche Übung, um mit verschiedenen Techniken zu experimentieren.

Viel Spaß dabei