Hochschule Worms Fachbereich Informatik Studiengang Angewandte Informatik

# Modul

"Entwicklung Mobiler Anwendungen" im Sommersemester 2020

# Mobile Anwendung: Flashcards

Zeiterfassung

# **Vorgelegt von:**

Siawasch Sarmadi [Matrikel-Nr. 673944] Robin Eschbach [Matrikel-Nr. 674705]

Ort, Abgabetermin

Worms, 31.08.202

Die App wurde definiert und die Anforderungen festgelegt.

\_\_\_\_\_\_

Die Wireframe wurde erstellt, die App nimmt Form an.

```
√ 12:00 − 14:42
```

Mit Adobe XD wurden Mockups erstellt, das Design wurde stark verbessert und erfüllt nun höhere Anforderungen.

Brainstorming.

√ 18:07 – 19:00

Teile des High-Fidelity-Prototype wurden visualisiert und

Hauptanforderungen bestimmt.

- ✓ Entwurf einiger Seiten der App
- ✓ Farbschema wurde bestimmt
- √ 14:00 18:00

Es wurden weitere Seiten der App erstellt. Des Weiteren wurden Personas kreiert und deren Wünsche an die App abgeglichen.

\_\_\_\_\_

Logo wurde gestaltet und zunächst als Skizze mit GIMP umgesetzt.

\_\_\_\_\_

Das Design wurde weiterentwickelt.

\_\_\_\_\_

Das Logo kostet mehr Zeit als geplant, zur Sicherheit wurden alle Vorkehrungen getroffen, um das Design umzusetzen.

- ✓ Keine Messung
- ✓ Installation von Android Studio
- ✓ Erstellung von einen Git repository

#### Alle Icons wurden im drawable erstellt

√ 12:00 − 13:00

Erstellung von Layouts mit Constraintlayout (müssen noch erweitert werden)

- √ 15:00 19:17
- ✓ activity main
- ✓ alert\_dialog
- √ confirm\_dialog

Farrelt annuage and an Larrenta

# Erweiterungen der Layouts

- √ 13:00 17:00
- ✓ activity main
- ✓ alert\_dialog
- √ confirm\_dialog

Erstellung von Layouts mit Constraintlayout (müssen noch erweitert werden)

10:00 - 12:00

- √ edit\_note
- √ flashcard\_layout

Erweiterungen der Layouts

- √ 13:00 17:00
- ✓ edit note
- √ flashcard\_layout

Erstellung von Layouts mit Constraintlayout

10:00 - 16:00

- √ fragment\_cardlist
- √ fragment edit
- √ fragment home

\_\_\_\_\_

Erstellung von Layouts mit Constraintlayout

22:00 - 3:00

- √ header layout flashcard
- √ header\_layout\_generic

\_\_\_\_\_\_

#### 21:00 - 1:00

- ✓ list\_item
- √ list item card set

# Erstellung von Layouts mit Constraintlayout

18:00 - 23:00

- ✓ main attitude
- ✓ nav\_header\_main

# Das Logo wurde fertiggestellt.

√ 15:00 – 16:40

## Erstellung von Layouts mit Constraintlayout

15:00 - 18:30

- ✓ Rename\_dialog
- ✓ Sec header time

# Erneutes Brainstorming.

√ 22:00 – 22:47

# Erweiterung der Übersichtsseite.

- ✓ Große Icons
- ✓ Details
- ✓ Dateidetails

#### Refactoring

**√** 8:00 − 11:47

#### Dokumentation

✓ Keine Messung

#### Screencast

✓ Keine Messung

#### Grunddesign der Datenbank

- √ 12:00 16:40
- ✓ Erstellung des Datenbank Moduls. Erstellen der Flashcard Klasse, mit dem Typ FlashcardNormal. Unit Tests für die Flashcards und dessen DAO.
- ✓ Hinzufügen eines Database Companions für Zugriff auf die Instanz der Datenbank
- ✓ Erstellen der Repository Klasse und einer Many-To-Many Beziehung zu den Flashcards. Unit Tests für die Repositories und dessen DAO.

#### Listenmethoden

- √ 21:30 22:20
- ✓ Hinzufügen von Methoden um alle Flashcards und Repositories mit ihren Verbindungen aufzulisten.

\_\_\_\_\_

#### JavaDoc

- **√** 09:00 − 09:35
- ✓ JavaDoc Kommentare für das Datenbank Modul

\_\_\_\_\_

#### Update Methoden

- √ 13:10 13:35
- ✓ Update Methoden für Flashcards und Repositories

\_\_\_\_\_

## Verbindung Front-End <-> DB

- √ 18:40 21:35
- ✓ Verbindung Front-End Kartensetliste mit DB Repositories
- ✓ Button zur Erstellung eines Repositories
- ✓ Repositories in der Kartensetliste sind nun klickbar

#### Lerninterval und Kartenliste

- **√** 19:00 20:45
- ✓ Hinzufügen des nächsten Lerndatums und des Lernintervals
- √ Hinzufügen des Kartenlist-Fragments

#### Kartenbearbeitung

- √ 11:45 14:15
- ✓ Update Methode für die Many-To-Many Beziehung
- ✓ Hinzufügen des Fragments zur Bearbeitung und Erstellung der Karten

# Repositoryspinner

- √ 11:30 12:00
- ✓ Repositories nun im Spinner des Edit-Fragments

# Edit-Fragment <-> DB

- √ 13:00 14:35
- ✓ Erweiterung der Datenbankverbindung von Edit-Fragment und Kartenliste

.....

# Katenlern-Fragment

- √ 19:00 20:10
- ✓ Vernknüpfen der App mit dem Kartenlern-Fragment.

# Bugfixes

- √ 20:20 22:30
- √ Fixen von Multithreading Bugs

#### Delete und Suchfunktion

- √ 14:30 15:00, 15:30 17:10
- ✓ Karten und Repositories sind nun über das Frontend löschbar
- ✓ Suchfunktion für die Karten

#### Rename und Dark Mode

- √ 11:00 12:50
- ✓ Umbennen Funktion für das Repository im Frontend
- ✓ Dark Mode Funktion

#### Export

- √ 16:00 17:00
- ✓ Export Funktion für Repositories

#### Bugfix

- **√** 17:15 17:45
- ✓ Bug-Fix: Scrollbug der RecyclerViews

### Import, Reset und Refactor

- √ 23:00 − 01:15, 11:30 − 15:10
- ✓ Import Funktion für Repositories
- ✓ Reset Funktion für Karten und Repositories
- ✓ Refactor der AndroidStudio Warnings
- ✓ Refactor alle IDs zu Underscore Konvention
- ✓ Refactor externalisieren der Strings und festlegen auf die englische Sprache
- ✓ Manuelles Reviewen des Codes und Refactoring
- ✓ Subline für das Homefragment
- ✓ Externalisieren aller Farben

#### Icon

√ 14:00 - 14:30

✓ Hinzufügen des Icons

\_\_\_\_\_

#### Refactor

- √ 10:50 11:50
- ✓ Löschen von unbenutzten ViewModels
- ✓ Entfernen des double bang Operators
- √ Verändern des Hintergrundes des Icons