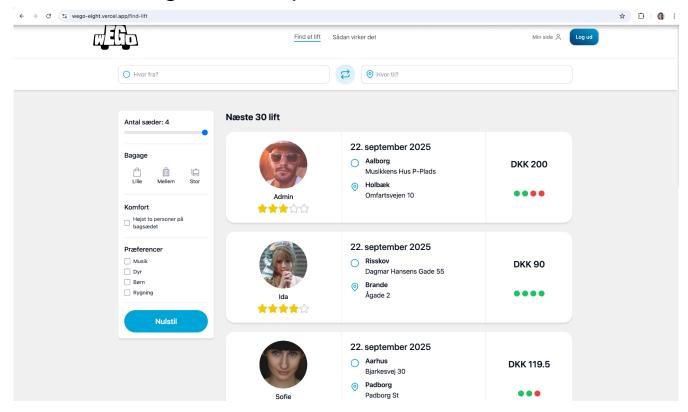
# Wego Svenneprøve - Max Madeleine



Mit Frontend Repo: https://github.com/MaxMadeleine/Wego-Svennepr-ve-Frontend

Mit Backend Repo: <a href="https://github.com/MaxMadeleine/wego-svendeproeve-september-2025">https://github.com/MaxMadeleine/wego-svendeproeve-september-2025</a>

Hostede Side: <a href="https://wego-eight.vercel.app/">https://wego-eight.vercel.app/</a>

Navn: Max Lund Madeleine

Hold: H1WE080124

Brugernavn: info@webudvikler.dk

Adgangskode: password

### Indholdsfortegnelse

1.	Vurdering at min indsats og gennemtørelse	
2.	Argumentation for valg under løsningen af opgaven 2	
3.	Redegørelse	
4.	Fremhævelse af punkter til bedømmelse	
5.	Konklusion	
6.	GitHub Issues / Tidsplan	3

## 1. Vurdering af min indsats og gennemførelse

Jeg startede med at analysere designet for at finde den regtige tilgang til opgaven og derefter opsætte projektet. Jeg valgte at arbejde med to repositories for at kunne committe til backenden separat og samtidig håndtere hosting. Mit arbejde planlagde jeg ved at oprette issues i GitHub, som jeg dagligt ud førte for at følge tidsplanen. I løbet af ugen løste jeg konkrete udfordringer, bl.a. implementering af baggrundsgalleri på forsiden, opsætning af aside-komponent til filtrering samt passing af dataobjekter til subcomponents. Alt i alt har jeg gennemført projektet systematisk og implementeret al funktionalitet, der var en del af svendeprøveopgaven.

### 2. Argumentation for valg under løsningen af opgaven

Jeg valgte React + Vite da jeg har arbejdet mest med dem og fordi de har en nem fremgangs metode med Router som danner et godt perspektiv af hvad man skal nå at lave/implementere. Til styling brugte jeg Tailwind CSS med en custom config fil til at kunne style og bruge sidens design farver over hele siden.

Jeg valgte at køre med Context API, da projektet ikke var så tungt, at det skulle køre med redux (state management). Til HTTP-requests bruger jeg både Axios og Fetch. Axios bruges i authService.js for features som interceptors til automatisk token-håndtering og bedre fejlhåndtering. Fetch bruges i apiService.js for simple API-kald, da det nu er indbygget i moderne browsere og giver bedre performance HTTP-requests. Med det kan jegvælge den bedste metode for forskellige use cases i opgaven og det giver mig også muligheden at vise jeg kan begge teknikker.

Designet er responsivt, med fokus på desktop og mobil. Jeg har brugt semantisk HTML (minus div for tailwind placering/struktur) og dansk tekst for bruger relevans og tilgængelighed for evt andre danske udviklere.

### 3. Redegørelse

Til små komponenter har jeg brugt: Flowbite, Det giver super god mening for mig da de bruger jsx med tailwind css. et exempel er til min splash page - <a href="https://flowbite.com/docs/components/gallery/">https://flowbite.com/docs/components/gallery/</a>

Til UI har jeg også brugt: react-hot-toast, det er moderne, letvægtigt og bruges til at vise toast-notifikationer (pop-up beskeder)

Til ikoner har jeg brugt lucide icons, da de har et stort library over ikoner og kan nemt kalde dem i koden imens jeg programmerer (jeg skal bare gætte mig til navnet) Dette har optimeret mit workflow, da jeg hurtigt kan finde og implementere ikoner uden at skulle ud af min editor.

Jeg har også brugt react pragnite som er et "page" library. Det hjælper med at opdele siden hvis jeg har meget data/ mange produkter og det er super nemt at integrere når man har lært det.

Til visning af loading har jeg brugt React Spinners, et nemt bibliotek, der er hurtigt at inkludere i min arbejdsproces og den hjælper med sikrer en brugervenlig oplevelse ved loading.

Der er klargjort og implementeret google analytics så kunden nemt kan se brugeradfærd og statistics

Jeg har fundet og lavet en ErrorBoundary som jeg gerne vil forklare om under min præsentation. Den

fanger alle fejl og giver brugeren en pæn/brugervenlig fejl meddelelse med mulighed for at kontakte support. Fra - <a href="https://www.youtube.com/watch?v=Xexp2\_LpJMw">https://www.youtube.com/watch?v=Xexp2\_LpJMw</a>

### 4. Fremhævelse af punkter til bedømmelse

- FilterList & Context Til filtrering, super glad for l\u00fasningen jeg kom frem til
- TripList er jeg også meget tilfreds med da jeg viser jeg kan bruge forskellige teknologier for at få lift's både filtreret og vist korrekt.
- Jeg er meget stolt af min ErrorBoundary da jeg selv har fundet materialet og lært hvordan det fungerer med react states of lifecycles.

#### 5. Konklusion

Gennem dette svendeprøveprojekt har jeg fået god, hands-on erfaring med at designe, udvikle og deployere en moderne webapplikation fra bunden. Jeg har arbejdet med struktur, state management, probs, error handling og SEO Optimization. Jeg synes, resultatet viser, at jeg kan kombinere både tekniske værktøjer og kreative løsninger til en brugervenlig og fuld funktionel applikation.

### 6. GitHub Issues / Tidsplan

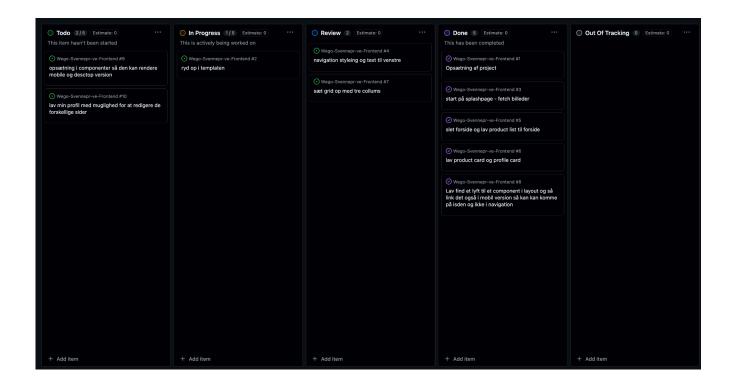
Dette bilag giver et overblik over mit Git-Projekt workflow, og de issues der blev arbejdet på, og hvordan arbejdsdagene blev fordelt i projektforløbet.

### Mandag – Arbejdsdag 1: Projektopsætning og forside

Gennemgik opgaven og analyserede hvilke komponenter jeg kunne genbruge fra tidligere projekter.

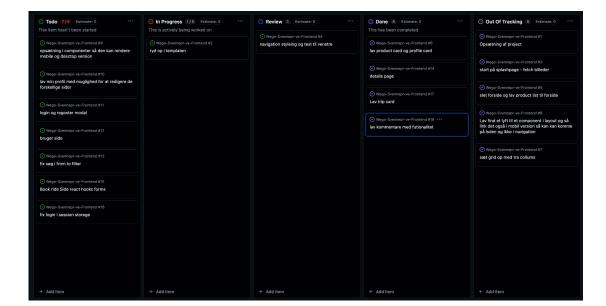
Lavede statisk filter.

Fik implementeret det meste af forsiden og splashpage



### Tirsdag – Arbejdsdag 2: Trips Details og layout

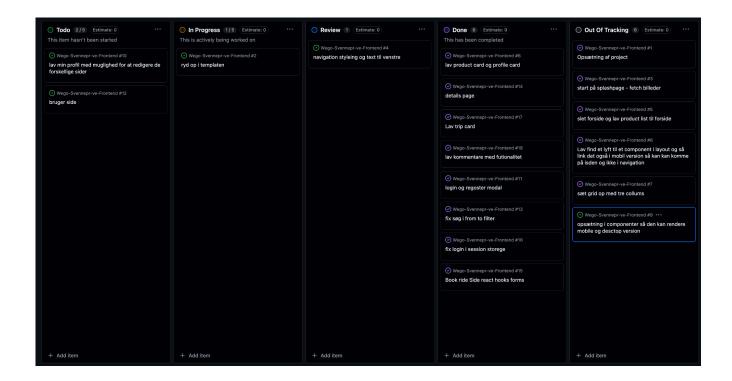
startede med at se hvor langt jeg var kommet, hvad jeg manglede, og hvad jeg skulle starte med Implementerede trip details page med kommentarer og stjerner, så brugere kan indsende reviews. Jeg inkluderede også responsivitet, så layoutet fungerer på både desktop og mobil.



### Onsdag - Arbejdsdag 3: Trip Booking og mobilvisning

Jeg stødte på flere udfordringer med login, imageUrl og register-funktionerne, som krævede fejlsøgning og tilpasning.

Siden blev gjort fuldt responsiv, og jeg tilføjede en date-formatter, så datoer præsenteres i et brugervenligt format.



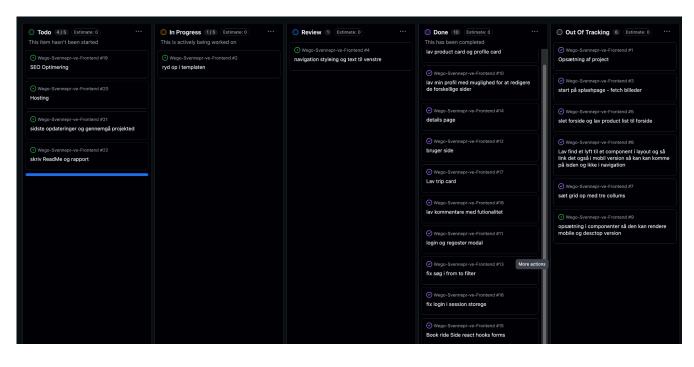
### Torsdag – Arbejdsdag 4: SEO, login og færdiggørelse

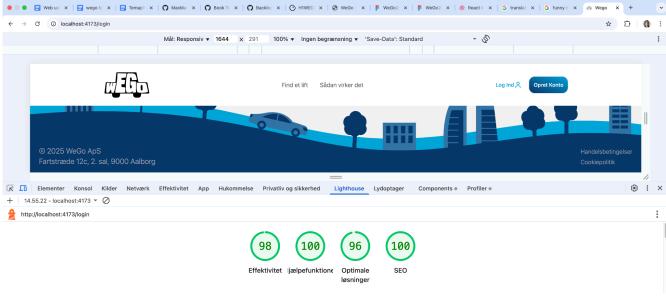
SEO-optimering udført.

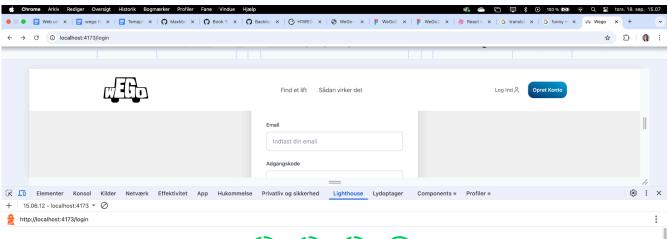
Lavede "Min side" med profilvisning, mine bookinger og mine anmeldelser.

Booking- og anmeldelsesfunktioner blev opdateret, og toast-besked tilføjet ved login.

Navigationen på profil-siden blev gjort sticky for bedre UX, og generelle justeringer af komponenter blev lavet.









### Fredag - Arbejdsdag 5: Rettelser, Rapport og Aflevering

Jeg fik lavet de sidste opdateringer og rettelser komponenter og navigation fik rettet links tilføjet StarRating komponent

Blev færdig med hosing på render og vercel Rapport og <u>readMe.md</u> skrevet og projekt afleveret.

