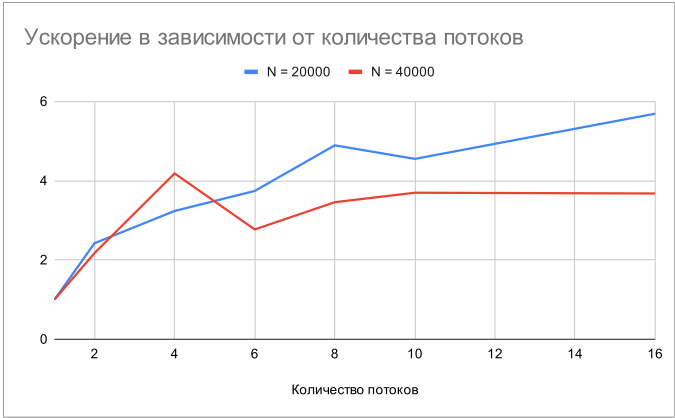


CPU model: AMD Ryzen 7 5700U with Radeon Graphics
Architecture: x86_64
Threads/core: 2
Cores/socket: 8
Sockets: 1
Server name: BMH-WDX9
Nodes: 1
Node 0 size: 15325 MB
OS: Arch Linux

M = N	Количество потоков													
	1		2		4		6		8		10		16	
	T1	T2	S2	T4	S4	T6	S6	T8	S8	T16	S16	T20	S20	
20000 (~ 3 GiB)	3,767	1,555	2,423	1,164	3,236	1,007	3,741	0,77	4,892	0,828	4,55	0,662	5,69	
40000 (~ 12 GiB)	13,185	6,066	2,174	3,152	4,183	4,76	2,77	3,814	3,457	3,567	3,696	3,586	3,677	



Вывод: до 4-8 потоков скорость растёт практически линейно, после скорость роста значительно падает. Оптимальное количество потоков - 8. Именно столько ядер имеет вычислительный кластер. Использовать более 8 потоков не рекомендуется, скорость выполнения программы падает в связи с тем, что все физические ядра загружены, при этом растут накладные расходы из-за переключения контекста и/или ограничений шины процессора.