Цель работы: реализовать решение уравнение теплопроводности (разностная схема – пятиточечный шаблон) в двумерной области на равномерных сетках (128^2, 256^2, 512^2, 1024^2). Провести профилированию и оптимизацию кода, выполнить сравнительный анализ скорости выполнения на СРU в одном и нескольких потоках и

Компилятор: pgc++

Профилировщик: Nsight Systems Замер времени: библиотека <chrono>

## CPU-onecore

Of O Officoolic			
Размер сетки	Время выполнения	Точность	Количество итераций
128*128	1,05932	0,000001	34542
256*256	14,2217	0,000001	116257
512*512	190,29	0,000001	374821
CPU-multicore			
Размер сетки	Время выполнения	Точность	Количество итераций
128*128	1,49251	0,000001	34542
256*256	4,24443	0,000001	116257

0,000001

0,000001

43,3714

293,913



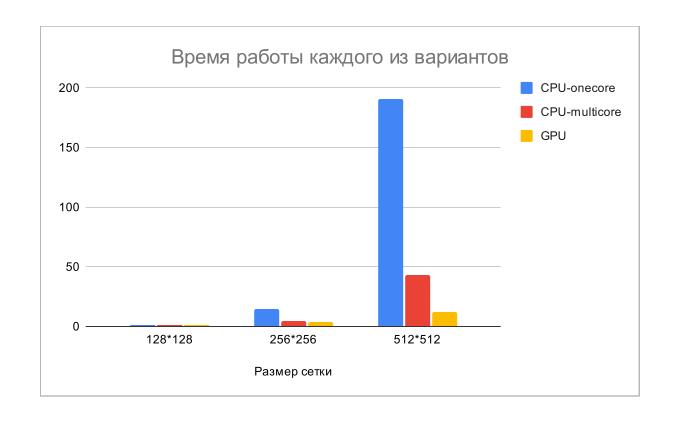
## GPU (512\*512)

512\*512

1024\*1024

Этап	Время выполнения	Точность	Максимальное колличество итераций	Комментарий
1	17,0808	0,000001	1000000	Неоптимизированный код
				Был оптимизирован swap: вместо
2	12,4292	0,000001	1000000	поэлементного копирования используется std::swap

Time (%)	Total Time (ns)	Instances	Avg (ns)	Med (ns)	Min (ns)	Max (ns)	StdDev (ns)	St
49.6	20544924542	1	20544924542.0	20544924542.0	20544924542	20544924542	0.0	Pus
48.8	20231010903	374821	53975.1	53154.0	49995	6966536	22771.1	Pus
1.3	557181351	1	557181351.0	557181351.0	557181351	557181351	0.0	Pus
0.2	88603660	374821	236.4	201.0	109	21188	268.5	Pus



Размер сетки	CPU-onecore	CPU-multicore GPU	
128*128	1,05932	1,49251	1,03403
256*256	14,2217	4,24443	3,57647
512*512	190,29	43,3714	12,4283

Вывод: скорость выполнения на GPU самая большая за счёт большого количества вычислительных ядер. Оптимизация кода важна и даёт ощутимое ускорение. Профилирование позволяет найти участки, занимающие больше всего времени. Для того, чтобы обменивать массивы существует std::swap, а если его нет под рукой, то нужно передать друг другу значения указателей.

## Таблица 13\*13:

1.purtov@d266a4e2eddd:~/concurrency\_theory/task6\$ ./task6\_gpu 0.000001 13 1000000 
10 10.8333 11.6667 12.5 13.3333 14.1667 15 15.8333 16.6667 17.5 18.3333 19.1667 20 
10.8333 11.6667 12.5 13.3333 14.1666 15 15.8333 16.6666 17.5 18.3333 19.1666 20 20.8333 
11.6667 15.711 14.7095 15.6346 15.8257 16.292 16.6667 17.0413 17.5076 17.6988 18.6239 17.6223 21.6667 12.5 16.1986 17.8835 16.1475 16.7887 17.5212 17.4178 17.2873 17.9949 18.7152 16.9479 18.4559 22.5 
13.3333 16.3808 18.0304 19.2045 17.2355 17.2115 18.0803 19.0521 19.1926 17.1495 18.0271 19.731 23.3333 14.1667 17.1478 18.5114 18.9909 19.6448 17.8192 18.7638 19.8796 18.0765 18.4357 18.7015 20.2088 24.1667 15.73198 18.3422 19.2031 20.4075 21.6537 19.8786 17.8605 18.4104 19.361 20.5645 22.1621 25 
15.8333 18.078 19.2659 20.3275 21.4302 22.5501 20.7747 18.882 19.352 20.2478 21.2531 22.2787 25.8333 16.6667 19.568 20.2004 21.12 22.1582 20.5983 21.482 22.5641 20.7872 20.6301 21.2316 22.7694 26.6667 17.5 20.4869 22.154 23.288 20.9337 21.3264 22.0594 22.4182 23.1399 21.146 21.6953 23.3591 27.5 
18.3333 21.6823 23.2615 21.7041 22.3287 22.2487 21.7894 22.0869 22.9785 24.0626 22.6208 24.2007 28.3333 19.1667 22.9436 21.737 21.6759 21.8844 22.4056 23.151 23.8867 24.1663 25.1578 26.431 25.5661 29.1667 20 20.8333 21.6667 22.5 23.3333 24.1667 25 25.8333 26.6667 27.5 28.3333 29.1667 30

Range
loop
calc
init
swap