

Разработка и анализ алгоритмов. Кучи

А. Операции с кучей

1 секунда, 256 мегабайт

Недавно Петя начал изучать структуру данных «Двоичная куча».

Куча, с которой он работает, позволяет выполнять следующие операции:

- добавить число в кучу;
- узнать минимальное число в куче;
- удалить минимальное число из кучи.

Таким образом, в любой момент куча содержит в себе набор чисел (возможно, пустой), среди которых, возможно, есть одинаковые.

Чтобы лучше запомнить материал, Петя взял пустую кучу и стал применять к ней различные операции. Он не хотел ничего упустить, поэтому все выполненные операции он аккуратно записывал в журнал в порядке их выполнения, соблюдая следующий формат:

- `insert x` — в кучу было добавлено число x ;
- `getMin x` — был выполнен запрос минимума, результатом запроса было число x ;
- `removeMin` — из кучи было удалено текущее минимальное число (только одно вхождение).

Последовательность операций была корректной, то есть на момент выполнения операций `getMin` и `removeMin` в куче находился хотя бы один элемент.

Пока Петя обедал, его младший брат Вова забежал к нему в комнату и вырвал из журнала несколько случайных страниц, так как ему не из чего было строить бумажные кораблики.

В какой-то момент Вова понял, что Петина последовательность операций могла стать некорректной. Например, если выполнять оставшиеся операции в том же порядке, в каком они были записаны, то результат операций `getMin` может не совпадать с результатом, записанным в журнале, а какие-то из операций `getMin` и `removeMin` вообще не могут быть выполнены, так как на момент их выполнения куча пуста.

Теперь Вове нужно дописать в произвольные места в журнале какие-нибудь операции так, чтобы последовательность снова стала корректной, то есть чтобы результат всех операций `getMin` совпадал с результатом, записанным в журнале, и все операции могли быть корректно выполнены. Вова хочет сделать это как можно быстрее, пока Петя не вернулся с обеда, то есть дописать в журнал минимально возможное количество операций. Любую операцию разрешается дописывать в начало последовательности, между любыми двумя операциями или в конец последовательности операций.

Помогите Вове решить эту проблему.

Входные данные

В первой строке входных данных записано число n ($1 \leq n \leq 100\,000$) — количество записей, оставшихся в журнале Пети.

В каждой из следующих n строк записана одна из оставшихся в журнале записей об операциях с кучей в формате, описанном выше. Все числа во входных данных целые и не превышают 10^9 по абсолютной величине.

Выходные данные

В первой строке выведите целое число m — минимальное количество операций в исправленной последовательности.

В следующих m строках выведите эту последовательность операций по одной операции в каждой строке в формате, описанном выше. Все числа должны быть целыми и не превышать 10^9 по абсолютной величине.

Обратите внимание, что исправленная последовательность должна содержать в себе последовательность операций из входных данных в качестве **подпоследовательности**.

Гарантируется, что существует корректная последовательность операций, длина которой не превосходит $1\,000\,000$.

входные данные
2 insert 3 getMin 4
выходные данные
4 insert 3 removeMin insert 4 getMin 4
входные данные
4 insert 1 insert 1 removeMin getMin 2

ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

```
6
insert 1
insert 1
removeMin
removeMin
insert 2
getMin 2
```

В первом примере после добавления в кучу числа 3 минимумом будет являться единственное число 3, и для того, чтобы результатом операции `getMin` было число 4, нужно удалить из кучи 3 (как минимум) и затем добавить 4.

Во втором примере число 1 добавляется дважды, и удалить его нужно также дважды.

В. Менеджер памяти-1

1 секунда, 512 мегабайт

Пете поручили написать менеджер памяти для новой стандартной библиотеки языка $\varphi++$. В распоряжении у менеджера находится массив из N последовательных ячеек памяти, пронумерованных от 1 до N . Задача менеджера – обрабатывать запросы приложений на выделение и освобождение памяти. Запрос на выделение памяти имеет один параметр K . Такой запрос означает, что приложение просит выделить ему K последовательных ячеек памяти. Если в распоряжении менеджера есть хотя бы один свободный блок из K последовательных ячеек, то он обязан в ответ на запрос выделить такой блок. При этом непосредственно перед самой первой ячейкой памяти выделяемого блока не должно располагаться свободной ячейки памяти. После этого выделенные ячейки становятся занятыми и не могут быть использованы для выделения памяти, пока не будут освобождены. Если блока из K последовательных свободных ячеек нет, то запрос отклоняется. Запрос на освобождение памяти имеет один параметр T . Такой запрос означает, что менеджер должен освободить память, выделенную ранее при обработке запроса с порядковым номером T . Запросы нумеруются, начиная с единицы. Гарантируется, что запрос с номером T – запрос на выделение, причем к нему еще не применялось освобождение памяти. Освобожденные ячейки могут снова быть использованы для выделения памяти. Если запрос с номером T был отклонен, то текущий запрос на освобождение памяти игнорируется. Требуется написать менеджер памяти, удовлетворяющий приведенным критериям.

Входные данные

Первая строка входного файла содержит числа N и M – количество ячеек памяти и количество запросов соответственно ($1 \leq N \leq 2^{31} - 1$; $1 \leq M \leq 10^5$). Каждая из следующих M строк содержит по одному числу: $(i+1)$ -я строка входного файла ($1 \leq i \leq M$) содержит либо положительное число K , если i -й запрос – запрос на выделение с параметром K ($1 \leq K \leq N$), либо отрицательное число $-T$, если i -й запрос – запрос на освобождение с параметром T ($1 \leq T < i$).

Выходные данные

Для каждого запроса на выделение памяти выведите в выходной файл результат обработки этого запроса: для успешных запросов выведите номер первой ячейки памяти в выделенном блоке, для отклоненных запросов выведите число -1 . Результаты нужно выводить в порядке следования запросов во входном файле.

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

```
42 9
7
3
8
-2
6
5
-5
9
4
```

ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

```
1
8
11
19
25
30
19
```

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

```
128 12
1
2
4
-2
8
-3
16
-5
32
-7
64
-1
```

выходные данные	
1	
2	
4	
8	
16	
32	
64	

[Codeforces](#) (c) Copyright 2010-2020 Михаил Мирзаянов
Соревнования по программированию 2.0