**Essentiel :**

Menus-Affichage : Mattéo

Bcp images (Rooms, objets…) + animations + format 16/9 : Léna

Programmation de tous les objets, mouvements, collision, gestion evenements, fonction, Lvl 1, 2, 3…

: maxime et moi

**Objets :**

Personnage

Limite de jeu

Blocs mobile/immobile

Pics (ronces/…)

Arbalète (laser, canon, pistolet, tourelle…)

**Evolutions possibles :**

Contrôle mannette

Lvl 1, 2, 3 avec pleins de déclinaisons et de random sur les declinaisons

Timer a mettre en ligne, celui qui fait le meilleur tps

Design paramètres

**Evolutions Objets possibles :**