SW₀3

Übung zu Softwareentwicklung mit klassischen Sprachen und Bibliotheken 3

WS 2020/21, ÜZ 2

☐ Gruppe M. Hava

☑ Gruppe J. Heinzelreiter Name: Maximilian Mitter Aufwand [h]: 10h

☐ Gruppe P. Kulczycki

Peer-Review von:

Beispiel	Lösungsidee	Implement.	Testen
	(max. 100%)	(max. 100%)	(max. 100%)
1 (100 P)	100%	100%	80%

Beispiel 1: Rechnen mit Polynomen (src/poly/)

Ein Polynom P(x) mit $x \in \mathbb{R}$ vom Grad $m \in \mathbb{N}_0$ hat die allgemeine Form

$$P(x) = p_0 \cdot x^0 + p_1 \cdot x^1 + p_2 \cdot x^2 + \dots + p_m \cdot x^m = \sum_{i=0}^m p_i \cdot x^i$$

wobei $p_i \in \mathbb{R}$ mit $0 \le i \le m$ die jeweiligen Koeffizienten der Potenzen von x sind. Ein Polynom vom Grad m kann als C-Array der Länge m+1, welches die Werte der Koeffizienten aufnimmt, dargestellt werden.

Implementieren Sie ein C11-Programm polynomial, das die folgenden Funktionalitäten enthält:

a) Schreiben Sie eine Funktion poly_print, die ein Polynom auf der Konsole (am Bildschirm) ausgibt. Die Schnittstelle von poly_print muss wie folgt aussehen:

Ein Beispiel: Für das Polynom $P(x) = 4 + 3 \cdot x - 2 \cdot x^2 + x^3$ muss poly print folgendes ausgeben:

$$4 + 3*x - 2*x^2 + x^3$$

b) Schreiben Sie eine Funktion poly_evaluate, die ein Polynom an einer gegebenen Stelle $x \in \mathbb{R}$ ausrechnet. Die Schnittstelle von poly_evaluate muss wie folgt aussehen:

Ein Beispiel: Für obiges Polynom ergibt sich ein ungefährer Wert von -56.1703, wenn man es an der Stelle $-\pi$ auswertet.

