



FORSIDE FOR INNLEVERING

TILGJENGELIGHET

☒ Fri ☐ Begrenset

Emnekode og emnenavn:	Pj2100 Iterativt webprosjekt	
Tittel norsk:	Eksamens prosjekt - gruppe 13	
Eventuell oppdragsgiver:	Westerdals Oslo ACT	
Utleveringsdato:	9.03.2015 kl. 10.15	
Innleveringsdato:	19.03.2015 kl. 23.59	
Antall sider:	11	
Antall ord:	1749	
Sammendrag (maks 100 ord): Dette dokumentet beskriver hele arbeidsprosessen fra start til slutt gjennom prosjektet.		
Gruppenummer:	13	
Studentnavn:	Studentnummer:	Signatur:
Max Emil Moland	702252	
Espen Lerstein	702079	
Jørgen Bergset	702178	
Kristoffer Kværne	702355	
Johan Kristian Kjørboe	701984	
Mats Andreas Løkås	702049	Mats Løkås
Stian Sanderholm	702261	
Studentens signatur er også en bekreftelse av at hun/han har gjort seg kjent med, og fulgt, Westerdals Oslo ACTs retningslinjer for intellektuell redelighet (i henhold til studiekontrakt).		

Casetekst:

“Westerdals – Oslo School of Arts, Communication and Technology (WOACT) skal flytte inn i nye lokaler i Christian Krohgs gate 32 (CK32). Dette skal være et spennende og nyskapende bygg med muligheter for samspill mellom teknologi, kommunikasjon og kunst. Avdeling for kommunikasjon, teknologi, kunsthøgskolen og ledelse skal være i bygget fra høsten 2016. Det skal lages en løsning (prototype) for å booke grupperom i CK32. Rommene kan være for 2, 3 eller 4 studenter. Det skal også kunne bookes rom med og uten prosjektor. Løsningen (prototypen) skal kun ha enkel databasefunksjonalitet som realiseres. Det er tillatt med maksimalt fire PHP-funksjoner som jobber mot databasen. Ellers er det fritt for å legge til funksjonalitet på andre måter i løsningen. Løsningen (systemet) skal være utformet slik at brukerne lett finner frem og opplever siden(e) som nyttige, interessante og spennende.”

Mål for gruppen

Vi ønsker å lage en nettside hvor man enkelt kan registrere en bruker, for å reservere ett grupperom. Planen er at man logger inn på en egen side, som etter innlogging fører deg videre til en kalender der man kan velge en dag, som viser en lett forståelig oversikt over hvilke rom som er ledige den dagen, og hvilke som er opptatt. Det er mulig å reservere rommet en time om gangen, opp til tre timer hver dag. Det er også mulig å kansellere reservasjonen. På siden av kalenderen vil det også være kort informasjon om når skolen er stengt, og eventuelle rom som ikke kan brukes av diverse grunner.

Løsningen skal leveres med en administrator bruker som enkelt kan endre informasjon på siden.

Avgrensning(scope):

Iterasjon 1 - Leveres 13.03.2015 kl. 15.00

Det skal være mulig å opprette en bruker for innlogging. Kalender skal fungere, og det skal være mulig å reservere ett rom. Utkast til design skal være ferdig og klart til iterasjon 2. All dokumentasjon for de forskjellige fasene skal være ferdigstilt.

Iterasjon 2 - Leveres 19.03.2015 kl. 23.59

Gjenoppretting av passord. Kansellering av reservasjon. Sette inn informasjon på siden av kalenderen, og kunne redigeres enkelt av administrator. Design skal implementeres.

Grunnlag for rollefordeling

Valg av roller gikk greit for seg, alle valgte en rolle de selv følte seg komfortabel med. Vi ble enige om at alle skulle hjelpe til der det var behov, men at det var en som skulle ha hovedansvar for de diverse oppgavene.

Rolle	Mål	Ansvar
Produkt Ansvarlig	Fornøye kunder	Stian Sanderholm og Mats Andreas Løkås
Prosess Ansvarlig	Levere et produkt som tilfredsstiller kravene	Max Emil Moland
Utvikling	Bygger siden ut ifra gitte spesifikasjoner	Espen Lerstein
Testing	Testing av siden og rapportere feil	Kristoffer Kværne
Brukeropplevelse	Sørge for en bedre brukeropplevelse	Johan Kristian Kjørboe
Utrulling	Problemfri distribusjon	Jørgen Bergset

Konseptuelt design

USE CASES

-Brukstilfeller for å beskrive systemets funksjonalitet.

Itterasjon 1

Aktører:	Beskrivelse:
Studenter:	Siden er for studenter som vil booke et grupperom.
Representanter for Westerdals:	Ansatte og studenter ved Westerdals.
Westerdals (administrasjon):	Brukere av siden som har administrativ tilgang. For å kunne oppdatere og hente ut data.

Use Case:	Innlogging:
Aktør:	Studenter og administrasjon ved Westerdals.
Beskrivelse:	Logg inn for studenter og administrator for å få tilgang til informasjonen og bookingen som er på siden.
Forbetingelse:	At du skriver inn adressen.
Normal utføring:	Skriv inn brukernavn og passord for å få tilgang til siden.
Alternativ utføring:	Skriv inn brukernavn og passord for å få tilgang til den administrator delen av siden.
Etterbetingelse:	Du har nå tilgang til siden.

Use Case:	Utlogging:
Aktører:	Studenter og administrasjon for Westerdals.
Beskrivelse:	En funksjonsknapp for å logge seg ut av siden.
Forbetingelse:	At du allerede er logget inn på siden.
Normal utføring:	Man trykker på logg ut knappen.
Alternativ utføring:	Lukker internett siden.
Etterbetingelse:	Siden er logget ut etter bruk.

Use Case:	Booking:
Aktører:	Studenter og administrasjon for Westerdals.
Beskrivelse:	En meny hvor man har flere alternativer. 1- velg uke/dato. 2- velg rom med og uten prosjektor. 3- få opp en ukekalender med tider på. Etter man har valgt dette er det bare å finne en dag som er ledig og booke rommet du vil ha.
Forbetingelse:	At man har logget inn.
Normal utføring:	Man ser forskjellige alternativer og velger det som passer best for deg.
Alternativ utføring:	Administrator booker et rom for vedlikehold, osv.
Etterbetingelse:	Du har booket et rom.

Use Case:	Kalender:
Aktører:	Studenter og administrasjon for Westerdals.
Beskrivelse:	En kalender meny, med knapper for dato og fargekoder på rom som er opptatt og ledig. Man ser en ukeskalender med klokkeslett på, hvor man kan velge et rom med og uten prosjektor, så kan man velge en dag i uka og timer man vil booke rommet. Det er også fargekode. Rød- opptatt, Grønn- ledig.
Forbetingelse:	At man er inne i booking.
Normal utføring:	Man ser hvilken timer som er grønne og velger en av de timene.
Alternativ utføring:	Administrator booker et rom for vedlikehold.
Etterbetingelse:	Du har booket et rom.

Use Case:	Avbestill:
Aktører:	Studenter/administrasjon som har booket et rom.
Beskrivelse:	En knapp for å avbestille rom.
Forbetingelse:	At du allerede har booket et rom.
Normal utføring:	Man trykker på avbestill rom.
Alternativ utføring:	Administrator avbestiller rommet for deg.
Etterbetingelse:	Du har nå avbestilt et rom.

Use Case:	Registrering:
Aktører:	Studenter.
Beskrivelse:	En side hvor man fyller ut informasjon om seg selv. For å få brukernavn og passord til siden.
Forbetingelse:	At du ikke har bruker fra før.
Normal utføring:	Man fyller ut informasjon om seg selv.
Alternativ utføring:	Ingen.
Etterbetingelse:	Nå har du bruker.

Use Case:	Glemt passord:
Aktører:	Studenter.
Beskrivelse:	Hvis du har glemt passordet ditt kan du få tilsendt et nytt på epost.
Forbetingelse:	At du har glemt passordet.
Normal utføring:	Man skriver inn brukernavn, så får man tilsendt det på epost.
Alternativ utføring:	Administrator fikser det for deg.
Etterbetingelse:	Nå har du nytt passord.

Use Case:	Oppdatering/Vedlikehold:
Aktører:	Westerdals/Administrasjon.
Beskrivelse:	For oppdateringer av siden, og booking av rom som trenger vedlikehold.
Forbetingelse:	At du har tilgang til den administrator delen av siden.
Normal utføring:	Man setter av timer i kalenderen for vedlikehold, oppdaterer timeplan og informasjonen.
Alternativ utføring:	Ingen.
Etterbetingelse:	Man lagrer informasjonen.

Logisk design

Målet vårt er å lage en nettside hvor det skal være mulig for en student å opprette en bruker, for å logge inn og reservere ett grupperom. Vi ønsker å ha ett veldig enkelt design for å skape minst mulig forvirring. Det første man vil møte på er en side for innlogging, som vil føre deg videre til kalenderen. Kalenderen vil ha ett enkelt design med dager øverst, og tider for alle rommene sentrert. Hvilke rom som er tilgjengelig vil være lett synlig ved hjelp av fargekoder, hvor grønn er ledig, og rød er opptatt.

Vi velger å bruke fargene i Westerdals logoen som forbindes med alle linjene. Lilla, blå, oransje, gul og grønn.

Utkast av konsept

WACT LOGO



NY BRUKER

E-MAIL

BRUKERNAVN

PASSORD

REGISTRER

WACT LOGO



A black card with a white semi-circular notch at the top. It contains the text "GLEMT PASSORD" in white, followed by a white rectangular input field labeled "E-MAIL", and a white rectangular button labeled "SEND".

GLEMT PASSORD

E-MAIL

SEND

WACT LOGO



A black card with a white semi-circular notch at the top. It contains the text "LOGG INN" in white, followed by two white rectangular input fields labeled "BRUKERNAVN" and "PASSORD", and a white rectangular button labeled "LOGG INN". At the bottom, there are two links: "GLEMT PASSORD?" and "NY BRUKER".

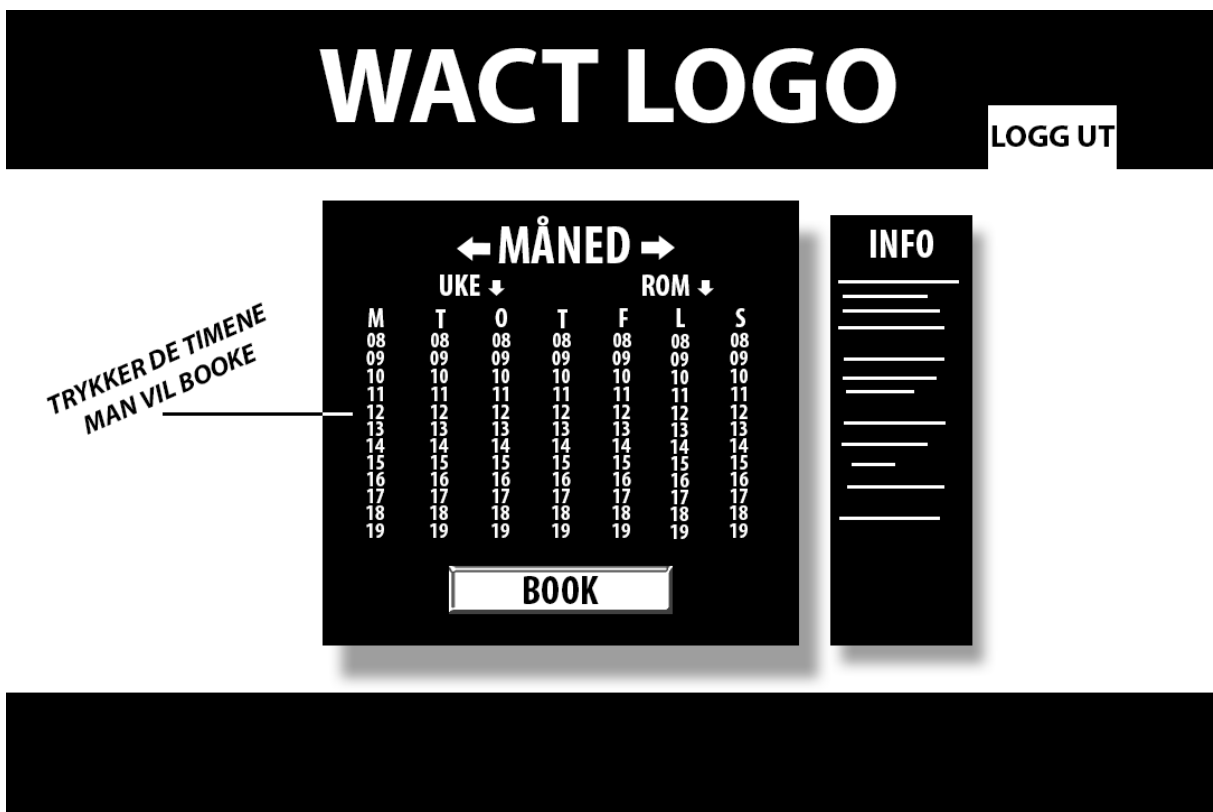
LOGG INN

BRUKERNAVN

PASSORD

LOGG INN

GLEMT PASSORD? NY BRUKER



Fysisk design

For å utvikle prosjektet har vi brukt HTML, CSS, PHP og SQL. Dette er kjente språk som har mange løsninger og informasjon ute på internett.

Programvarene vi bruker er:

- MAMP/WAMP
- Sublime text
- Github
- Photoshop
- MySQL
- SQLI
- Apache server
- PHP

Testing

Målet med testingen er å se hva som fungerer og hva som trenger å endres. Det testes om det er oversiktlig, brukervennlig og funksjonelt.

USE CASE FOR TESTING

Nettleserkompatibilitet:

Nettsiden må testes ut i forskjellige nettlesere, så brukeren selv kan velge hva slags nettleser brukeren vil bruke.

Hvis feil oppdages:	Hvis det oppdages feil på nettsiden i design dokumenteres og leveres det til utviklingsansvarlig (Espen) eller brukeropplevelsesansvarlig(Kristian) hvis vi må endre designet for å få oppfylt kravene.
Godkjenning for utrulling:	Hvis det ikke er feil på nettsiden i noen av nettleserene er produktet godkjent for utrulling. Hvis det er feil må dette dokumenteres og legges med i produktinnleveringen.

Funksjoner:

I følge avgrensningene (Scope) vi har gjort skal disse funksjonene være operative i itterasjon 1.

- Innlogging for både studenter og administrasjon.
- Utlogging.
- Registrere ny bruker.
- Endre passord.

(Se informasjon om disse funksjonene i konseptuelt Design.)

Hvis feil oppdages:	Hvis funksjonene ikke fungerer som de skal, dokumenteres dette og leveres til utviklingsansvarlig.
Godkjenning for utrulling:	Hvis alle funksjonene fungerer som de skal, godkjennes nettsiden for utrulling. Hvis ikke må feilen(e) dokumenteres og legges ved produktet.

Brukervennlighet(Usability):

Nettsiden skal testes av gruppemedlemmer som er kvalifisert i PJ2100. Designet skal være enkelt og lett å finne frem. I senere itterasjon skal nettsiden testes på utenforstående.

Hvis feil oppdages:	Hvis ikke designet oppfylder kravene vi har satt må dette dokumenteres og leveres til brukeropplevelsesansvarlig.
---------------------	---

Godkjenning for utrulling:	Designproblemer må dokumenteres og legges ved produktet. Men i iterasjon 1 har vi valgt og legge mest vekt på at funksjonene fungerer. Designet legges mer vekt på i iterasjon 2.
----------------------------	---

Testcase	Testresultat	Problem	Løsning
Nettleserkompatibilitet: -Google Chrome -Microsoft Internet Explorer -Safari -Mozilla Firefox	Funker som forventet I alle nettlesere		
Funksjoner: -Innlogging -Utlogging -Registrering -Endre passord	Alt bortsett fra endring av passord fungerer	Ikke implementert enda	Implementeres i iterasjon 2
Brukervennlighet(Usability)	Enkel løsning for brukere	Ser ikke pen ut designmessig	Design implementeres i iterasjon 2

Prosjektrapport - Iterasjon 1

Første iterasjon har gått ganske greit, alle er fornøyd med gitte oppgaver, og har klart å fullføre de. Vi innså at det ble litt dårlig med tid mot slutten av uken, oppgavene tok lengere tid enn forventet. I deler av løsningen sto vi litt fast, men med litt veiledning kom vi i mål. Vi klarte ikke å fullføre alle ønskede mål, men det vi ikke fikk til i første iterasjon vil bli implementert i neste.

Referanser/litteraturliste

Orlikowski, W., and Baroudi, J. J. (1991). "Studying Information Technology in Organizations: Research Approaches and Assumptions." *Information Systems Research*, 2(1), pp.1-28.

Rainer, R. K., and Cegielski, C. G. (2011). *Introduction to Information Systems*: Wiley. 3rd Edition

Inspirasjon fra Gruppe 35 fra ressursmappen på ItsLearning under mal "*Eksempel på god iterasjon 2*"

Vedlegg

1. Gruppekontrakt
2. Risikoplan
3. Prosjektplan
4. Installasjonsskript
5. Utskrift Git