

TD n°2

Fonctions javascript

1. Proposez un code javascript avec une fonction `monMax(a, b)` qui donne le maximum de 2 nombres a et b.
2. Proposez une autre fonction javascript `calculer(a,b)` qui permet de vérifier que les 2 paramètres sont numériques avant d'afficher la valeur maximale des 2. Utilisez la fonction `typeof` pour ce faire.
3. Proposez une autre fonction javascript `calculer2()` qui permet de vérifier que les 2 valeurs saisies (saisie1 et saisie2) par l'utilisateur dans le formulaire f sont numériques avant d'afficher la valeur maximum des 2.
4. Comment faire pour que les 2 valeurs saisies par l'utilisateur dans le formulaire f soient utilisées pour appeler la fonction `calculer` quand je clique sur le bouton du formulaire.
5. Proposez une page HTML/Javascript avec une fonction `max4(a, b, c, d)` qui retourne le maximum des quatre nombres a, b, c, d.
6. Faites `max8` à 8 arguments. Essayez de réutiliser les fonctions déjà faites pour faire les suivantes.
7. Écrivez une fonction javascript `aleatoire` qui tire un nombre au hasard entre a et b (a et b sont des entiers inférieurs à 100)
8. Proposez une page HTML/Javascript qui *affiche* "gagne" si le nombre saisi dans un formulaire est égal au numéro aléatoire calculé par `aleatoire`, sinon elle affiche "perdu".
9. Proposez une page HTML/Javascript qui tire un nombre au hasard, puis attend la saisie de k nombres successifs en indiquant s'ils sont trop grands ou trop petits.