**Vidéo 1 : BPMN Quesaco ? 7:53**

**Synthèse.**

Construire une fiche synthèse dans laquelle vous abordez les points suivants :

1. Quelle est l’organisation à l’origine de BPMN ?

C’est par le BPMI (business process management initiative) en 2004.

1. Quelle est l’organisation qui gère la norme BPMN actuellement ?

Repris en 2008 par l’OMG (Object management group).

1. Quelle est l’adresse du site officiel de la BPMN ?

Bpmn.org

1. Naviguer sur le Quick Guide et visualiser différents exemples.
2. Sur quelle version de BPMN se base cette vidéo ?

La vidéo se base sur la version 2.1 de BPMN

1. Quels sont les modèles prévus par BPMN ?
2. Orchestration
3. Collaboration
4. Conversation
5. Chorégraphie
6. Quel est le rôle d’un moteur de workflow ?

Son rôle est d’implémenter et automatiser tout ou partie du processus.

### Vidéo 2 : Les concepts fondamentaux 4:37

##### Synthèse.

Compléter votre fiche synthèse BPMN en abordant les points suivants :

1. Quels sont les concepts de base dans BPMN ?

-les activités

- les flux de séquences

- les évenements

1. Comment ces trois éléments sont représentés ?

- activités : rectangle aux bordures arrondis (tâches ou sous processus)

-flux de séquences : flèches reliant deux concept avec une origine et une destination (notion d’ordre)

-les évenements : definit par un cercle et la bordure du cercle la position de l’evenement (début, en cours, fin).

1. Quelles différences y a-t-il entre une tâche et un sous processus ?

Tâches : ne peut pas être redecomposer

sous processus : peut être redecomposer en sous tâches ou sous processus

1. Qui peut réaliser une tâche ?

Une tache peut etre re&liser par une personne, une application, une machine

1. Peut-il y avoir plusieurs événements de fin ?

Oui, selon les différentes fins possibles

1. Quels sont les concepts qui peuvent être annotés ?

Les activités

### Vidéo 3 : Les jetons et instances : 3:35

##### Synthèse.

Compléter votre fiche synthèse BPMN en abordant les points suivants :

1. Quel élément génère un jeton ?

Les évenements de début

1. Quel événement consomme un jeton.

Les évenements de fin

1. Qu’effectue un jeton entre le moment où il est généré et le moment où il est consommé ?

Il va naviguer entre les différentes activités et permet de savoir ou en le processus dans son déroulement.

1. Quel événement initie une instance ?

Chaque fois que l’évenement de départ est déclancher alors une nouvelle instance est créer.

1. Quand se termine une instance ?

Quand tout les jetons activés ont atteint un évenement de fin.