### Vidéo 6 : Les passerelles 2/2 (6:05)

##### Synthèse.

Compléter votre fiche synthèse BPMN en abordant les points suivants :

1. Quels sont les trois types de passerelles présentées ?

- passerèlle parallèle permet de gérer des flux en parallèle, en mode division elle fait continuer le flux sur l’ensemble des processus.

En mode réunion elle attend les jetons des différents éléments pour les réunir en un seul jeton

-passerèlle inclusive : mixe entre inclusive parallèle, génère des flux si un condition ou plusieurs sont respectés. Un jeton sera généré pour chacunes des conditions valides.

En mode réunion elle permet de synchroniser les flux en entrée qui ont été activé par un jeton

- passerèlle exclusive évènementilles : passerèlle exclusive basée sur des évènements, met le processus en attente de différents évènements. Le premier évènements de type catch determinera le chemin a emprunter, les autres chemins ne pourront donc pas être suivi même si déclancher ulterieurement.

Bonne pratique : ajouter un évènement de type timer dans le cas ou les évènements attendu ne se produisent pas dans un délais acceptable et donc créerai un bloquage.

1. Comment sont-elles représentées graphiquement ?

- paserèlle parallèle représenté par un losange avec un plus dedans

- passerèlle inclusive => losange avec un cercle vide dedans

- passerèlle exclusive évènementielles => losange avec un pynthagone entourée de deux cercles

1. Comment sont utilisées ces passerelles ?

Lorsqu’une activité réalise plusieurs actions qui n’influent pas les autres mais doivent être réalisé simultanément.

1. Quel est le type d’événements intermédiaires utilisé dans les passerelles exclusives événementielles ?

Chacun des évènements intermédiaires doit être de type catch

1. Combien d’événements sont suivis après une passerelle exclusives événementielle ?

Uniquement un seul chemin est suivi (celui dont le type catch est déclanché en premier)

1. Pourquoi faut il déterminer un chemin par défaut dans une passerelle exclusive événementielle ?

Pour éviter tout bloquage (en général le chemin par défaut est un timer)