### Vidéo 12 : Les couloirs et piscines (4:26)

##### Synthèse. Compléter votre fiche synthèse BPMN en abordant les points suivants :

1. Quel est le rôle d’une piscine

Piscine est une représentation graphique d’un participant.

- Boîte de séquence assimilé à un conteneur

- Représente un processus, une entité ou un rôle

-peut etre répresnete sous forme de boîte noire

réprsenté soit verticale ou horizontale

1. Comment est représentée une piscine  ?

Un rectangle avec une étiquette à gauche (horizontale) et en haut (verticale) représentatnt le nom de la piscine

1. Comment représente-t-on qu’un processus s’exécute plusieurs fois ?

Représente comme un boucle multi-instance

1. Quel est le rôle d’un couloir ?

Sous partition d’une piscine représenté par une boite rectangulaire

utilisé pour reprensté des sous enttiés ou des rôles au sein mêmes du rectangle de la piscine

Une activité ne participe qu’a un seul couloir

1. Comment le couloir est représenté ?

Rectangle au sein d’une piscine

1. Peut il avoir plusieurs couloirs dans une piscine ?

Il peut y avoir plusieurs couloirs dans une piscine et plusieurs sous couloirs

1. Comment faire circuler de l’information entre deux piscines ?

Avec un flux de message

1. Comment faire circuler l’information entre deux couloirs ?

Par des activités réliées par des flux. Mais une activité ne peut pas être réalise par deux couloirs

### Vidéo 13 : Les flux de messages (3:23)

##### Synthèse.

Compléter votre fiche synthèse BPMN en abordant les points suivants :

1. Qu’est ce qu’un diagramme de collaboration ?

Echange entre deux piscines. Mais un flux de sequence ne peut sortir d’une piscine.

2. Un flux de séquence peut il sortir d’une piscine ?

Non

3. A quoi sert un flux de message ?

Faire communiquer de piscine

4. Comment est représenté un flux de message ?

Un rond coté émeteur une fleche en poitillé et une fleche cote recepteur

5. Quels sont les éléments qui peuvent être émetteur d’un flux de message ?

Element throw (intermédiaire ou fin), tâche throw ou un sous processus soit une piscine de type boite noire

6. Quels sont les éléments qui peuvent recevoir des flux de message

Element catch (intermédiaire ou début), tâche, ssp ou boite noire

7. Les flux de message transportent ils les jetons ?

Les jetons ne cirulent pas entre les messages. SI on enlève les flux de messages il doit y avoir une continuité et les jetons doivent trasité normalement au sein d’une meme piscine.

Un flux de message ne peut pas se subsituter a un flux de sequence.

Flux de séquence ne peut pas sortir d’une piscine

Flux de message ne peut pas etre contenu au sein d’une meme piscine