

Cours 3 : Listes, itérateurs de listes et tris

Un type récursif déjà vu : les entiers

Types récursifs pour les entiers

- Les entiers naturels (donc positifs) correspondent à plusieurs schémas récursifs et peuvent être vus comme un type récursif (de différentes façons).
- Un **entier** est de la forme :
 - soit 0 (** cas de base/terminal **)
 - soit $n+1$ où n est un **entier**. (** cas général/récursif **)
- Ou bien, un **entier** est de la forme :
 - soit 0 (** cas de base/terminal **)
 - soit $2*n+2$ où n est un **entier**. (** cas général/récursif **)
 - soit $2*n+1$ où n est un **entier**. (** cas général/récursif **)
- Ce sont des définitions d'un type récursif.
- D'une définition d'un type récursif découle naturellement des fonctions récursives (même récursion que le type), par exemple la factorielle pour le premier schéma, la puissance indienne pour le second.

Structure de données: liste

Structure de données: liste

Définition du type des listes ♪♪♪

Définition : une 'a list est :

- soit la liste vide (** cas de base/terminal **)
notée [] et de type 'a list .
- soit $a : \tau$ (** cas général/récurif **)
où a est un élément de type 'a et τ une 'a list .

Remarques

- la structure de données “liste” est **homogène**, i.e. tous les éléments d'une liste ont le même type α . ♪♪♪
- une liste non vide se présente toujours sous la forme $tete : \tau :: queue$, les différents éléments ne sont accessibles que de cette façon.
⇒ Pas d'accès direct indexé comme pour les tableaux. ♪♪♪
- structure de données **dynamique**: on peut “ajouter” ou “retirer” des éléments (ce n'est qu'un abus de langage, puisqu'il n'y a pas d'effets de bord). ♪♪♪

Exemples

```
# [];;           (* la liste vide *)  
- : 'a list = []  
# 1::2::3::[];;  
- : int list = [1;2;3]  
# [[1;2];[];[3]];;  
- : int list list = [[1;2];[];[3]]
```

On remarque l'équivalence des écritures

$a::b::c::[]$ et $[a; b; c]$.

Structure de données: liste

Accès à la tête et à la queue d'une liste ♪♪♪ puis ♪♪♪

- On accède à la tête (resp. queue) d'une liste à l'aide de la fonctions `List.hd` (head) (resp. `List.tl` (tail)) ou en utilisant le filtrage :

```
let rec somme_liste liste =  
  match liste with  
  | [] -> 0 (* cas de base/terminal *)  
  | tete :: queue -> tete + (somme_liste queue) (* cas general/recursif *)
```

- Cette fonction suit la récursivité naturelle (structurelle) des listes.

```
let rec firsts liste =  
  match liste with  
  | [] -> [] (* cas de base/terminal *)  
  | (f, _) :: queue -> f :: (firsts queue) (* cas general/recursif *)
```

```
# let (f, _) :: queue = [(1,2);(3,4);(5,6)];;  
val f : int = 1  
val queue : (int * int) list = [(3, 4); (5, 6)]
```

Exercices

1. Écrire les fonctions `hd` et `tl`. 🎵🎵
2. Écrire la fonction `taille` qui renvoie la longueur d'une liste. 🎵🎵
3. Écrire la fonction `append` qui renvoie la concaténation de deux listes.
Quelle est sa complexité? 🎵🎵

Itérateurs de listes



List.map

```
List.map f [t1;t2 ... ;tn] = [f t1;f t2 ... ;f tn]
```

Exemple

```
List.map (fun e -> e+1) [1;2;3;4] = [2;3;4;5]
```

```
List.map (fun (a,-) -> a) [(1,' a ');(2,' b ');(3,' c ')] = [1;2;3]
```

```
List.map fst [(1,' a ');(2,' b ');(3,' c ')] = [1;2;3]
```

Exercice

1. Donner le type de l'itérateur `List.map`
2. Écrire cet itérateur.
3. Écrire `string_of_int_list` , qui transforme une liste d'entiers en une liste de chaînes de caractères, en utilisant `List.map`.

Exercice

1. Donner le type de l'itérateur `List.map`

`('a -> 'b) -> 'a list -> 'b list`

2. Écrire cet itérateur.

3. Écrire `string_of_int_list` , qui transforme une liste d'entiers en une liste de chaînes de caractères, en utilisant `List.map`.

Exercice

1. Donner le type de l'itérateur `List.map`

```
('a -> 'b) -> 'a list -> 'b list
```

2. Écrire cet itérateur.

```
let rec map f l =  
  match l with  
  | [] -> []  
  | t :: q -> (f t) :: (map f q)
```

3. Écrire `string_of_int_list` , qui transforme une liste d'entiers en une liste de chaînes de caractères, en utilisant `List.map`.

Exercice

1. Donner le type de l'itérateur `List.map`

```
('a -> 'b) -> 'a list -> 'b list
```

2. Écrire cet itérateur.

```
let rec map f l =  
  match l with  
  | [] -> []  
  | t :: q -> (f t) :: (map f q)
```

3. Écrire `string_of_int_list`, qui transforme une liste d'entiers en une liste de chaînes de caractères, en utilisant `List.map`.

```
let string_of_int_list l = List.map (fun e -> string_of_int e) l
```

Exercice

1. Donner le type de l'itérateur `List.map`

```
('a -> 'b) -> 'a list -> 'b list
```

2. Écrire cet itérateur.

```
let rec map f l =  
  match l with  
  | [] -> []  
  | t :: q -> (f t) :: (map f q)
```

3. Écrire `string_of_int_list`, qui transforme une liste d'entiers en une liste de chaînes de caractères, en utilisant `List.map`.

```
let string_of_int_list l = List.map (fun e -> string_of_int e) l  
  
let string_of_int_list l = List.map string_of_int l
```

Exercice

1. Donner le type de l'itérateur `List.map`

```
('a -> 'b) -> 'a list -> 'b list
```

2. Écrire cet itérateur.

```
let rec map f l =  
  match l with  
  | [] -> []  
  | t :: q -> (f t) :: (map f q)
```

3. Écrire `string_of_int_list`, qui transforme une liste d'entiers en une liste de chaînes de caractères, en utilisant `List.map`.

```
let string_of_int_list l = List.map (fun e -> string_of_int e) l
```

```
let string_of_int_list l = List.map string_of_int l
```

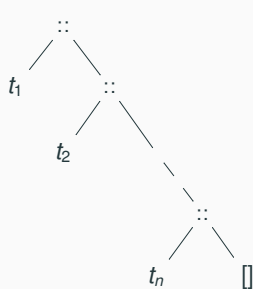
```
let string_of_int_list = List.map string_of_int
```


Itérateurs de liste

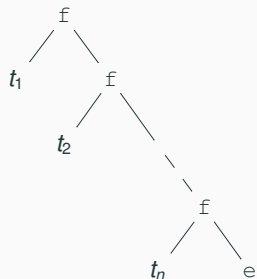


List.fold_right

List.fold_right f [t₁;t₂;...;t_n] e = (f t₁ (f t₂ (... (f t_n e) ...)))



List.fold_right f e
→



Itérateurs de liste



List.fold_left

List.fold_left f e [t₁;t₂;...;t_n] = (f (... (f (f e t₁) t₂) ...) t_n)



Exercice

1. Donner le type des itérateurs `List.fold_right` et `List.fold_left` . 🎵🎵
2. Écrire ces itérateurs. (cf vidéos de chaque itérateur)
3. Écrire la fonction `rev` (qui renverse une liste) à l'aide des deux itérateurs.
Quelle version a la complexité la plus faible? (cf vidéos du `List.fold_left`)

Exercice

1. Donner le type des itérateurs `List.fold_right` et `List.fold_left` . 🎵🎵

`List.fold_right` : $('a \rightarrow 'b \rightarrow 'b) \rightarrow 'a \text{ list} \rightarrow 'b \rightarrow 'b$

`List.fold_left` : $('a \rightarrow 'b \rightarrow 'a) \rightarrow 'a \rightarrow 'b \text{ list} \rightarrow 'a$

2. Écrire ces itérateurs. (cf vidéos de chaque itérateur)

3. Écrire la fonction `rev` (qui renverse une liste) à l'aide des deux itérateurs.
Quelle version a la complexité la plus faible? (cf vidéos du `List.fold_left`)

Exercice

1. Donner le type des itérateurs `List.fold_right` et `List.fold_left`. 🎵🎵🎵

```
List.fold_right : ('a -> 'b -> 'b) -> 'a list -> 'b -> 'b
```

```
List.fold_left : ('a -> 'b -> 'a) -> 'a -> 'b list -> 'a
```

2. Écrire ces itérateurs. (cf vidéos de chaque itérateur)

```
(* fold_right : ('a -> 'b -> 'b) -> 'a list -> 'b -> 'b *)
```

```
let rec fold_right f l e =
```

```
  match l with
```

```
  | [] -> e
```

```
  | t::q -> f t (fold_right f q e)
```

```
(* fold_left : ('a -> 'b -> 'a) -> 'a -> 'b list -> 'a *)
```

```
let rec fold_left f e l =
```

```
  match l with
```

```
  | [] -> e
```

```
  | t::q -> fold_left f (f e t) q
```

3. Écrire la fonction `rev` (qui renverse une liste) à l'aide des deux itérateurs.
Quelle version a la complexité la plus faible? (cf vidéos du `List.fold_left`)

Exercice

1. Donner le type des itérateurs `List.fold_right` et `List.fold_left`. 🎵🎵🎵

```
List.fold_right : ('a -> 'b -> 'b) -> 'a list -> 'b -> 'b
```

```
List.fold_left : ('a -> 'b -> 'a) -> 'a -> 'b list -> 'a
```

2. Écrire ces itérateurs. (cf vidéos de chaque itérateur)

```
(* fold_right : ('a -> 'b -> 'b) -> 'a list -> 'b -> 'b *)
```

```
let rec fold_right f l e =
```

```
  match l with
```

```
  | [] -> e
```

```
  | t::q -> f t (fold_right f q e)
```

```
(* fold_left : ('a -> 'b -> 'a) -> 'a -> 'b list -> 'a *)
```

```
let rec fold_left f e l =
```

```
  match l with
```

```
  | [] -> e
```

```
  | t::q -> fold_left f (f e t) q
```

3. Écrire la fonction `rev` (qui renverse une liste) à l'aide des deux itérateurs.
Quelle version a la complexité la plus faible? (cf vidéos du `List.fold_left`)

```
let rev = List.fold_left (fun accu t -> t::accu) []
```

```
let rev l = List.fold_right (fun t rev_q -> rev_q@[t]) l []
```

H

Écrire la fonction `rev` (qui renverse une liste) à l'aide des deux itérateurs `List.fold_left` et `List.fold_right`.
Quelle version a la complexité la plus faible?



Voici la fonction `rev` en utilisant `List.fold_left`:

ocaml

 Copy code

```
let rev list = List.fold_left (fun acc x -> x :: acc) [] list
```

Et voici la même fonction en utilisant `List.fold_right`:

ocaml

 Copy code

```
let rev list = List.fold_right (fun x acc -> acc @ [x]) list []
```

En ce qui concerne la complexité, `List.fold_left` a une complexité en temps linéaire, tandis que `List.fold_right` a une complexité en temps quadratique dans le pire des cas. Cela est dû au fait que `List.fold_right` doit accumuler tous les éléments de la liste en mémoire avant de les concaténer pour construire la liste inversée. Au final, `List.fold_left` a une complexité plus faible et est donc généralement préférable pour de grandes listes.

Quand les questions sont précises, ses réponses sont souvent justes.
Les question sont précises car en phase d'apprentissage nous voulons vous guider vers une solution



Ecrire une fonction OCaml qui calcule le reverse d'une liste



Vous pouvez utiliser la fonction `List.rev` pour inverser une liste en OCaml :

javascript

Copy code

```
let reverse lst = List.rev lst;;
```

Cette fonction prend une liste en entrée et renvoie sa version inversée en utilisant la fonction `List.rev`.

Intérêt de redéfinir List.rev ?

→ les phrases ont du sens mais pas le code.

H

Ecrit une fonction OCaml qui fait le reverse d'une liste, sans utiliser List.rev



Vous pouvez écrire une fonction de renversement de liste en OCaml en utilisant une boucle récursive et en ajoutant des éléments à la tête de la liste résultante à chaque étape :

rust

 Copy code

```
let rec reverse lst =  
  match lst with  
  | [] -> []  
  | hd :: tl -> (reverse tl) @ [hd]
```

Cette fonction utilise la correspondance de motif pour décomposer la liste en tête (hd) et queue (tl), puis appelle récursivement la fonction sur la queue et ajoute la tête à la fin du résultat.

Juste mais complexité en $O(n^2)$ alors qu'il est possible d'écrire une fonction de complexité linéaire.

H

Ecrit une fonction OCaml qui calcule le reverse d'une liste sans te servir de List.rev, avec une complexité linéaire.



Voici une fonction OCaml qui renvoie le reverse d'une liste en utilisant une boucle interne et une complexité linéaire $O(n)$:

ocaml

 Copy code

```
let reverse list =  
  let rec aux acc = function  
    | [] -> acc  
    | h :: t -> aux (h :: acc) t  
  in  
  aux [] list
```

Cette fonction utilise une fonction auxiliaire `aux` qui prend en argument une liste `acc` qui est initialement vide et qui sera utilisée pour construire la liste inversée au fur et à mesure que la fonction parcourt la liste d'origine. À chaque itération, l'élément en tête de la liste d'origine est ajouté en tête de la liste `acc`, puis la fonction est appelée récursivement avec le reste de la liste d'origine. Le résultat final est retourné lorsque la liste d'origine est vide.

Obligé de lui forcer la main pour avoir une complexité linéaire
→ il fallait savoir que c'était possible.



Ecrit une fonction OCaml qui calcule le reverse d'une liste sans te servir de List.rev et en te servant de List.fold_left ou List.fold_right



Voici une fonction OCaml qui renvoie le reverse d'une liste en utilisant 'List.fold_right':

ocaml

Copy code

```
let reverse list =  
  List.fold_right (fun x acc -> acc @ [x]) list []
```

Cette fonction utilise la fonction 'List.fold_right' pour parcourir la liste d'origine de la fin vers le début et construire la liste inversée en concaténant à chaque itération l'élément courant à la fin de la liste accumulée 'acc'.

Voici une autre version en utilisant 'List.fold_left':

ocaml

Copy code

```
let reverse list =  
  List.fold_left (fun acc x -> x :: acc) [] list
```

Cette fonction utilise la fonction 'List.fold_left' pour parcourir la liste d'origine du début vers la fin et construire la liste inversée en concaténant à chaque itération l'élément courant en tête de la liste accumulée 'acc'.

Obligé de lui forcer la main pour avoir l'utilisation des itérateurs
→ il fallait savoir lesquels étaient applicables.

H

Laquelle des deux utiliser ?



Il n'y a pas de réponse unique à cette question car cela dépend de vos objectifs et de vos préférences personnelles en termes de style de code et de lisibilité.

`List.fold_right` est plus naturel pour construire une liste en ajoutant des éléments à la fin, mais il peut être plus lent pour de grandes listes car il accumule les éléments en mémoire avant de les concaténer.

`List.fold_left`, d'un autre côté, construit la liste de manière plus efficace en temps d'exécution, mais peut être un peu plus difficile à comprendre car il construit la liste en ajoutant des éléments en tête.

Au final, le choix dépendra de vos objectifs et de vos préférences personnelles en termes de style de code et de lisibilité. Il est toujours important de mesurer les performances de votre code pour vous assurer que les choix de conception que vous faites sont les plus adaptés à vos besoins.

N'énonce pas explicitement les complexités des deux fonctions.



Simplifie l'écriture de la version avec le `List.fold_left`



Voici une version simplifiée de la fonction de reverse avec `List.fold_left`:

ocaml

Copy code

```
let reverse list = List.fold_left (fun acc x -> x :: acc) [] list
```

Cette version est déjà assez simple, mais il est possible de la simplifier encore plus en utilisant la notation d'abréviation d'application partielle de fonction:

ocaml

Copy code

```
let reverse = List.fold_left (fun acc x -> x :: acc) []
```

Cette version est équivalente à la précédente, mais elle est plus concise et plus facile à lire car elle utilise une notation plus courte pour définir la fonction.

Obligé de lui forcer la main pour l'utilisation de l'application partielle
→ il fallait savoir c'était possible.

Autres itérateurs

<https://caml.inria.fr/pub/docs/manual-ocaml/libref/List.html>

Les avantages des itérateurs structurels

- garantit la terminaison
- simplifie les calculs de complexité
- permet la simplification, l'optimisation de code

Tris 🎵🎵🎵

Complexité des tris

La meilleure complexité (en terme de comparaison d'éléments deux à deux) possible pour un algorithme de tri par comparaison est en $O(n * \log n)$.

Une implémentation immédiate

- Calculer toutes les permutations et ne garder que celle qui est bien ordonnée.
- Complexité : $\Theta((n - 1) * n!)$
 - $n!$ permutations
 - $n - 1$ comparaisons d'éléments par permutation

Tri par insertion - Analyse récursive

- Si je sais trier une liste de taille $n - 1$, comment puis-je trier une liste de taille n ?
 - J'insère l'élément souhaité à "sa place".
- ⇒ Besoin d'une fonction auxiliaire qui insère un élément dans une liste triée.

Tri par insertion - Code

```

(* insertion : 'a -> 'a list -> 'a list *)
(* insere un elt dans une liste triee par ordre croissant *)
let rec insertion x liste =
  match liste with
  | [] -> [x]
  | tete :: queue -> if x <= tete then x :: liste
                     else tete :: (insertion x queue)

```

```

(* tri_insertion : 'a list -> 'a list *)
(* trie une liste par ordre croissant *)
let rec tri_insertion liste =
  match liste with
  | [] -> []
  | tete :: queue -> insertion tete (tri_insertion queue)

```

OU BIEN

```

let tri_insertion l = List.fold_right insertion l []

```

Tri par insertion - Complexité

- On étudie la complexité du pire cas, correspondant à l'insertion en fin de liste.

$$C_{max}(0) = 0$$

$$C_{max}(n+1) = n + C_{max}(n)$$

- $C_{max}(n)$ est la somme des $n - 1$ premiers entiers

$$C_{max}(n) = \frac{n(n-1)}{2}$$

- D'où: $C_{max}(n) = \Theta(n^2)$
- $C_{min}(n) = \Theta(n)$: tri d'une liste déjà triée, l'insertion se fait en une unique comparaison

Tri fusion - Analyse récursive

- Si je sais trier une liste de taille $n/2$ comment puis-je trier une liste de taille n ?
- Réponse : Je fusionne deux listes triées.

⇒ Besoin de deux fonctions auxiliaires :

- une qui découpe une liste en deux sous-listes de même taille ± 1 .
- une qui fusionne deux listes triées

Tri fusion - Code 🎵🎵🎵

```

(* decompose : 'a list -> 'a list * 'a list *)
(* decompose une liste en deux listes de tailles egales (+/- un elt) *)
let rec decompose liste =
  match liste with
  | []          -> [], []
  | [-]        -> liste, []
  | e1::e2::queue -> let (l1,l2)= decompose queue in (e1::l1, e2::l2)

(* recompose : 'a list -> 'a list -> 'a list *)
(* fusionne deux listes trieées par ordre croissant *)
(* pour en faire une seule trieée par ordre croissant *)
let rec recompose liste1 liste2 =
  match liste1, liste2 with
  | [], -          -> liste2
  | -, []          -> liste1
  | tete1::queue1, tete2::queue2 -> if tete1 < tete2
                                     then tete1 :: recompose queue1 liste2
                                     else tete2 :: recompose liste1 queue2

```

Tri fusion - Code

L'algorithme de tri consiste alors à :

- couper la liste en deux
- trier les deux sous-listes (appels récursifs)
- fusionner les deux sous-listes triées

```
(* tri_fusion : 'a list -> 'a list *)
(* trie une liste par ordre croissant *)
let rec tri_fusion liste =
  match liste with
  | [] -> []
  | [_] -> liste
  | _ -> let (l1, l2) = decompose liste in recompose (tri_fusion l1) ( tri_fusion l2)
```

Tri fusion - Complexité

- Le tri fusion est un algorithme de complexité uniforme, quelles que soient les données. Ainsi, $C_{min}(n) = C_{moy}(n) = C_{max}(n) = C(n)$

-

$$C(0) = 0$$

$$C(1) = 0$$

$$C(2n+2) = 2C(n+1) + 2n+1$$

$$C(2n+3) = C(n+2) + C(n+1) + 2n+2$$

-

$$C(2^{\lceil \log_2 n \rceil - 1}) < C(n) \leq C(2^{\lceil \log_2 n \rceil})$$

-

$$C(2^0) = C(1) = 0$$

$$C(2^{n+1}) = 2^{n+1} - 1 + 2C(2^n)$$

- On pose $D(n) = \frac{C(2^n)}{2^n}$

-

$$D(0) = \frac{C(1)}{1} = 0$$

$$D(n+1) = 1 - \frac{1}{2^{n+1}} + \frac{2C(2^n)}{2^{n+1}} = 1 - \frac{1}{2^{n+1}} + D(n)$$

Tri fusion - Complexité

- Par intégration de $D(n)$:

$$\begin{aligned}
 D(n) &= \underbrace{\left(1 - \frac{1}{2^n}\right) + \left(1 - \frac{1}{2^{n-1}}\right) + \dots + \left(1 - \frac{1}{2^1}\right)}_{n \text{ termes}} \\
 &= n - \sum_{k=1}^n \frac{1}{2^k} \\
 &= n - 1 + \frac{1}{2^n}
 \end{aligned}$$

- $C(2^n) = (n - 1)2^n + 1$

•

$$1 + (\lceil \log_2 n \rceil - 2) * 2^{\lceil \log_2 n \rceil - 1} < C(n) \leq 1 + (\lceil \log_2 n \rceil - 1) * 2^{\lceil \log_2 n \rceil}$$

- Puisque $\lceil \log_2 n \rceil = \Theta(\log_2 n)$ et $2^{\lceil \log_2 n \rceil} = \Theta(2^{\log_2 n}) = \Theta(n)$, on obtient finalement $C(n) = \Theta(n * \log n)$