

Messenger über einen verborgenen Netzwerkkanal

Bachelorarbeit

Wintersemester 2018/19

im Studiengang Angewandte Informatik

an der Hochschule Ravensburg - Weingarten

von

Maximilian Nestle Matr.-Nr.: 27427 Abgabedatum: 14. Oktober 2018

Erklärung

Hiermit erkläre ich, dass ich die vorliegende Arbeit mit dem Titel

Messenger über einen verborgenen Netzwerkkanal

selbständig angefertigt, nicht anderweitig zu Prüfungszwecken vorgelegt, keine anderen als die angegebenen Hilfsmittel benutzt und wörtliche sowie sinngemäße Zitate als solche gekennzeichnet habe.

Weingarten, 14. Oktober 2018

Maximilian Nestle

Inhaltsverzeichnis

| Kι | Kurzfassung Abstract Danksagung | |
|-----|---|----------|
| Αŀ | | |
| Da | | |
| Vc | orwort | 2 |
| 1 | Einleitung 1.1 Aufgabenstellung und Zielsetzung | 1 |
| 2 | Grundlagen 2.1 Unterkapitel | 2 |
| 12 | Schlussbemerkungen und Ausblick | 13 |
| Α | Ein Kapitel des Anhangs | 14 |
| Lit | iteratur | |
| St | Stichwortverzeichnis | |

Kurzfassung

Abstract

Danksagung

Vorwort

1 Einleitung

1.1 Aufgabenstellung und Zielsetzung

Ziel der Bachelorarbeit ist die Erstellung einer Messenger Anwendung, bei dem zwei Personen Daten empfangen und verschicken $k\tilde{A}\P$ nnen. Dabei soll die Kommunikation \tilde{A}_{4}^{1} ber ein Netzwerk statt finden und steganografisch verschl \tilde{A}_{4}^{1} sselt werden.

Die Daten sollen nicht mit einem mathematischen Verfahren verschl \tilde{A}_{4}^{1} sselt werden, sondern in ein oder mehreren Protokollen "versteckt" eingebettet und \tilde{A}_{4}^{1} bertragen werden. Dazu soll ein optimales Verfahren zur Dateninfiltration und -exfiltration gefunden werden. Als Verfahren k \tilde{A} ¶nnen hier zum Beispiel Covert- Channels eingesetzt werden. Das Verfahren sollte unauff \tilde{A} \mathfrak{A} llig, f \tilde{A}_{4}^{1} r Dritte schwer zu interpretieren und mit gr \tilde{A} ¶ \tilde{A} \mathfrak{A} \mathfrak

Ziel ist es au \tilde{A} Yerdem jedes Dateiformat \tilde{A}_{4}^{1} bertragen zu k \tilde{A} ¶nnen. Das resultierende Programm soll in der Lage gleichzeitig Server und Client zu sein, dass bedeutet es kann mit dem gleichen Programm gesendet und empfangen werden.

Eine einfache GUI soll dem Benutzter das senden und empfangen der Daten so einfach wie $m\tilde{A}\P$ glich machen.

 $W\tilde{A}_{4}^{1}$ nschenswert w \tilde{A} \Box re zudem noch ein m \tilde{A} \P glichst einfacher Verbindungsaufbau der ohne den direkten Austausch der IP- Adressen statt finden kann.

2 Grundlagen

2.1 Unterkapitel

Und es gibt auch ein Beispiel für eine Tabelle.

Hier befindet sich ein Beispiel (Beispiel (BSP)), wie ein Bild in LATEXeingebunden wird.

Man beachte: Bilder haben Bildunterschriften, Tabellen haben Tabellenüberschriften.

Für jedes Kapitel sollte ein neues TFXFile erstellt und eingebunden werden.

Ein Symbol wie π Kann mathematisch korrekt dargestellt werden. Auch Glossareintrag zu Abkürzungen wie Active Directory (AD) können in LaTEXbehandelt werden. Zum Demonstrieren wird hier noch eine Webseite von Microsoft zitiert [Mic09a], und noch eine Stelle [Mic09b]



Bild 2.1: Logo der HS – oder nicht?

2 Grundlagen 3

Tabelle 2.1: Verwendete Matrizen

| Matrix | Dimension | Symbol |
|----------------|--------------|--------|
| Systemmatrix | $n \times n$ | A |
| Ausgangsmatrix | $m \times n$ | C |

3.1

4.1

5.1

6.1

7.1

8.1

9.1

10.1

11.1

12 Schlussbemerkungen und Ausblick

A Ein Kapitel des Anhangs

Literatur

- [Mic09a] MICROSOFT DEUTSCHLAND GMBH: Configuration Manager 2007: Betriebs-systembereitstellung. http://www.microsoft.com/germany/systemcenter/sccm/evaluation/osdeploy.mspx, 2009. Abrufdatum: 02.02.2009.
- [Mic09b] MICROSOFT DEUTSCHLAND GMBH: System Center Configuration Manager 2007: Aktuelles. http://www.microsoft.com/germany/systemcenter/sccm/default.mspx, 2009. Abrufdatum: 02.02.2009.